

2CKA001773B8903 | 21.07.2017

Manuel technique KNX Busch-ControlTouch®

Busch-ControlTouch®
6136/APP-500



1	Remarques sur les instructions de service	6
2	Sécurité	7
2.1	Indications et symboles utilisés	7
2.2	Utilisation conforme.....	8
2.3	Utilisation non conforme.....	8
2.4	Groupe cible / qualification du personnel	8
2.4.1	Installation, mise en service et maintenance	8
2.5	Consignes de sécurité.....	9
3	Consignes relatives à la protection de l'environnement.....	10
3.1	Environnement.....	10
4	Structure et fonctionnement	11
4.1	Présentation de l'appareil.....	11
4.2	Étendue de livraison.....	12
4.3	Aperçu des types	12
4.4	Fonctions	13
4.4.1	Récapitulatif des fonctions	13
4.4.2	Description des fonctions	14
5	Caractéristiques techniques	15
5.1	Caractéristiques techniques.....	15
5.2	Plans cotés	16
6	Raccordement, encastrement / montage.....	17
6.1	Exigences applicables à l'installateur	17
6.2	Montage	18
6.3	Raccordement électrique	19
7	Commande.....	20
7.1	Commande en mode avancé	20
7.1.1	Options de réinitialisation	20
7.1.2	Etats de fonctionnement.....	21
7.1.3	Commande du système par le biais de l'appli	21
8	Mise en service	22
8.1	Guide rapide de mise en service typique	22
8.1.1.1	Réalisation par l'installateur / le client spécialiste	22
8.1.1.2	Réalisation par le client final (suite de l'affichage précédent).....	24
8.2	Etapas de préparation.....	26
8.3	Explication de la procédure de mise en service	26
8.3.1	Aperçu de la configuration.....	27
8.4	Connexion / enregistrement d'un Busch-ControlTouch®	28
8.4.1	Première connexion Busch-ControlTouch® en présence myABB Living Space® en l'absence d'un accès disponible.....	29
8.4.1.1	Enregistrement et connexion.....	29

8.4.1.2	Enregistrer et configurer un Busch-ControlTouch® via myABB Living Space®	30
8.4.2	Première mise en service d'appareil (accès direct)	31
8.4.3	Envoyer une invitation au client	34
8.4.4	Connexion d'un nouveau Busch-ControlTouch® à myABB Living Space® en présence d'un accès disponible	34
8.5	Création d'un projet - Configuration système	35
8.5.1	Informations générales	35
8.5.2	Créer un projet	36
8.5.2.1	Ouvrir la page de configuration	36
8.5.3	Adresses de groupes	39
8.5.4	Caméras	43
8.5.5	Commandes	45
8.5.6	Enregistreur de données	46
8.5.7	Détection de présence	48
8.5.8	Déclencheur (trigger)	49
8.5.9	Scripts	51
8.5.9.1	Création de scripts	53
8.5.10	Affecter un projet à un appareil	64
8.5.11	Copier un projet	64
8.5.12	Supprimer le projet	64
8.5.13	Sauvegarder un projet (sauvegarde)	64
8.5.14	Récupérer un(e sauvegarde de) projet	65
8.5.15	Exporter un projet (fonction d'exportation)	65
8.5.16	Importer un projet (fonction d'importation)	65
8.6	Création d'un profil	65
8.6.1.1	Ouvrir la page de configuration	66
8.6.1.2	Appeler le profil standard	67
8.6.1.3	Créer un nouveau profil	69
8.6.2	Copier un profil	69
8.6.3	Supprimer un profil	69
8.6.4	Sauvegarder un profil (sauvegarde)	69
8.6.5	Récupérer un(e sauvegarde de) profil	70
8.6.6	Exporter un profil (fonction d'exportation)	70
8.6.7	Importer un profil (fonction d'importation)	70
8.6.8	Verrouiller un profil (fonction de verrouillage)	70
8.6.9	Création de pages	71
8.6.9.1	Appeler une page standard	71
8.6.9.2	Ouvrir la page de configuration	71
8.6.9.3	Créer une nouvelle page	75
8.6.10	Liste des éléments de (pages de) profil (actions)	76
8.6.10.1	Sélection du mode Thermostat d'ambiance	76
8.6.10.2	Emetteur de commande	77
8.6.10.3	Afficher l'intensité d'éclairage	78
8.6.10.4	Enregistreur de données	78
8.6.10.5	Date / heure	80
8.6.10.6	Variateur	81
8.6.10.7	Aller au compte	82
8.6.10.8	Aller au menu	83
8.6.10.9	Tête de groupe	84
8.6.10.10	Store	85
8.6.10.11	Caméra	86

8.6.10.12	Zone vide	87
8.6.10.13	Afficher la pression de l'air	88
8.6.10.14	Afficher l'humidité de l'air	89
8.6.10.15	Commande RVB	90
8.6.10.16	Commutateur	91
8.6.10.17	Lien aux pages	92
8.6.10.18	Texte statique	92
8.6.10.19	Scène	93
8.6.10.20	Rangée de boutons-poussoirs	94
8.6.10.21	Afficher la température	96
8.6.10.22	Modifier la température	97
8.6.10.23	Curseur UPnP	99
8.6.10.24	Texte variable	100
8.6.10.25	Page Web	101
8.6.10.26	Afficher la valeur	102
8.6.10.27	Régulateur de valeur	103
8.6.10.28	Emetteur de valeur	105
8.6.10.29	Bouton-poussoir de valeur	106
8.6.10.30	Afficher la vitesse du vent	107
8.6.11	Supprimer des pages	107
8.6.12	Copier un élément de page	108
8.6.13	Copier des pages	108
8.6.14	Supprimer des pages	108
8.6.15	Alarmes	109
8.6.15.1	Ouvrir la page de configuration	109
8.6.15.2	Vue d'ensemble des alarmes	111
8.6.15.3	Créer et ajouter une alarme	111
8.6.15.4	Adapter une alarme	112
8.6.15.5	Supprimer une alarme	112
8.7	Autres paramètres de l'appareil (page de configuration)	113
8.7.1.1	Ouvrir la page de configuration	113
8.7.2	Réglages d'appli	114
8.7.3	Utilisateurs locaux	115
8.7.3.1	Vue d'ensemble des utilisateurs	115
8.7.3.2	Créer et ajouter un utilisateur	116
8.7.3.3	Adapter un utilisateur	117
8.7.3.4	Supprimer un utilisateur	117
8.7.4	Droits d'accès (rôles)	117
8.7.4.1	Aperçu des rôles	117
8.7.4.2	Créer et ajouter des rôles	118
8.7.4.3	Adapter des rôles	119
8.7.4.4	Supprimer des rôles	119
8.7.5	Envoyer une invitation au client	119
8.7.6	Fermer la session d'un client spécialiste Confirmer l'ouverture de session d'un client spécialiste	120
8.7.7	Créer une fonction widget pour iOS	120
8.8	Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch®	121
8.9	Réglages sur l'appareil (accès direct)	122
8.9.1	Réglages généraux	123
8.9.2	Informations d'état	125
8.9.3	Création en option de scènes	126

8.9.4	Création éventuelle de programmations horaires (programmeur).....	128
8.9.5	Réglages du proxy – Connexion Internet (affectation de port).....	130
8.9.6	Raccordement d'appareils uPnP.....	131
8.9.7	Adaptation de la configuration KNX.....	132
8.9.8	Protocoles utilisateurs.....	133
8.9.9	Changer de mot de passe.....	133
8.9.10	Octroyer une autorisation.....	133
8.9.11	Configuration Philips Hue.....	134
8.9.12	Affichage de scripts disponibles.....	135
8.9.13	Affichage de messages d'alarme disponibles.....	135
8.9.14	Redémarrer l'appareil.....	136
8.9.15	Rétablir les réglages d'usine.....	136
8.9.16	Activer l'accès à distance via myABB Living Space®.....	136
8.9.17	Simulation de présence - Fonction d'auto-apprentissage.....	137
8.10	Installation et configuration de l'appli.....	138
8.10.1	Procédure d'installation.....	139
8.10.2	Ecran d'accueil après installation.....	139
8.10.3	Réglages.....	139
8.10.4	Réglages par défaut.....	143
8.10.5	Scènes.....	145
8.10.6	Programmeur – Programmations horaires.....	147
8.10.7	Liste des alarmes.....	149
8.10.8	Charger un profil de configuration.....	150
8.10.9	Lecteur de codes QR.....	151
8.10.10	Informations concernant la protection des données.....	151
8.10.11	Simulation de présence.....	152
8.11	Installation et configuration de l'appli pour Apple Watch.....	153
8.11.1.1	Procédure d'installation.....	153
8.11.1.2	Réglages par défaut dans le profil.....	153
8.11.1.3	Transmission de profils.....	154
8.11.2	Complications Apple Watch (démarrages rapides).....	154
8.12	Supprimer l'appareil.....	154
9	Possibilités de mise à jour.....	155
9.1	Mise à jour du firmware.....	155
10	Maintenance.....	156
10.1	Nettoyage.....	156
11	Index.....	157

1 Remarques sur les instructions de service

Lisez attentivement le présent manuel et respectez toutes les consignes qui y figurent. Vous éviterez ainsi tout dommage corporel et matériel et cela vous permettra d'assurer un fonctionnement fiable et une longue durée de service de l'appareil.

Conservez soigneusement le manuel.

Si vous remettez l'appareil à quelqu'un, joignez-y aussi le présent manuel.

ABB se dégage de toute responsabilité en cas de dommages dus à un non-respect du manuel.

Si vous avez besoin d'autres informations ou si vous avez des questions sur l'appareil, veuillez-vous adresser à ABB ou consultez le site suivant sur Internet :

www.BUSCH-JAEGER.com

2 Sécurité

L'appareil a été fabriqué suivant les règles de l'art et fonctionne de manière fiable. Il a été testé et a quitté l'usine en parfait état de sécurité.

Néanmoins, des dangers subsistent. Lisez et observez les consignes de sécurité pour éviter tout danger.

ABB se dégage de toute responsabilité en cas de dommages dus au non-respect des consignes de sécurité.

2.1 Indications et symboles utilisés

Les indications suivantes signalent des dangers spécifiques relatifs à la manipulation de l'appareil ou donnent des conseils utiles :



Danger

Danger de mort / graves dommages corporels

- Le symbole d'avertissement correspondant conjointement à la mention d'avertissement « Danger » signale un danger imminent entraînant la mort ou des blessures graves (irréversibles).



Avertissement

Graves dommages corporels

- Le symbole d'avertissement correspondant conjointement à la mention « Avertissement » signale un danger imminent pouvant entraîner la mort ou des blessures graves (irréversibles).



Prudence

Dommages corporels

- Le symbole d'avertissement correspondant conjointement à la mention d'avertissement « Prudence » signale un danger pouvant entraîner des blessures légères (réversibles).



Attention

Dommages matériels

- Ce symbole conjointement à la mention d'avertissement « Attention » signale une situation pouvant entraîner un endommagement du produit proprement dit ou d'objets se trouvant à proximité.



Nota

Ce symbole conjointement à la mention d'avertissement « Remarque » signale des conseils utiles et des recommandations destinés à une utilisation performante du produit.



Ce symbole avertit de la présence d'une tension électrique.

2.2 Utilisation conforme

Le système Busch-ControlTouch® est exclusivement conçu pour une utilisation à l'intérieur de bâtiments. Les appareils permettent la commande aisée et directe de systèmes domotiques par le biais d'appareils Apple, Android ou par le biais d'un ordinateur portable/de bureau. Dans ce cadre, la commande a lieu via une liaison KNX directe (dans la maison) ou via l'Internet (hors de la maison). L'appli correspondante enregistre l'état des commutateurs et variateurs, par exemple. Ceci permet de les ouvrir et de les visualiser sans programmation compliquée, par le biais de l'appli.

L'appareil est destiné à l'usage suivant :

- un fonctionnement conformément aux caractéristiques techniques énoncées,
- une installation dans des pièces intérieures non humides et sur rails DIN conformément à la norme DIN EN 60715,
- l'utilisation des moyens de raccordement disponibles sur l'appareil.

Le respect de toutes les indications du présent manuel fait également partie des conditions d'utilisation conforme.

2.3 Utilisation non conforme

Toute utilisation non mentionnée dans l'Chapitre 2.2 « Utilisation conforme » à la page 8 est considérée comme une utilisation non conforme et peut entraîner des dommages corporels et matériels.

ABB se dégage de toute responsabilité en cas de dommages dus à une utilisation non conforme de l'appareil. Dans ce cadre, le risque incombe uniquement à l'utilisateur / l'exploitant.

L'appareil n'est pas destiné à ce qui suit :

- Des modifications intempestives de la construction,
- Des réparations,
- Une utilisation à l'extérieur.
- Une utilisation dans des salles d'eau.
- une utilisation avec un coupleur de bus supplémentaire.

2.4 Groupe cible / qualification du personnel

2.4.1 Installation, mise en service et maintenance

L'installation, la mise en service et la maintenance de l'appareil sont strictement réservées à des électriciens formés à cet effet et qualifiés en conséquence.

L'électricien doit avoir lu et compris le manuel et doit également suivre les instructions y figurant.

L'électricien doit respecter les réglementations en vigueur dans son pays en matière d'installation, de contrôle du fonctionnement, de réparation et de maintenance de produits électriques.

L'électricien doit connaître et appliquer correctement les « Cinq règles de sécurité » (DIN VDE 0105, EN 50110) :

1. Déconnexion
2. Protection contre une remise sous tension involontaire
3. Contrôle que l'équipement est hors tension
4. Mise à la terre et en court-circuit
5. Protection et isolement de toutes les pièces voisines sous tension.

2.5 Consignes de sécurité



Danger – tension électrique !

Tension électrique ! Danger de mort et risque d'incendie dus à la tension électrique de 100 ... 240 V.

Un contact direct ou indirect avec des pièces sous tension entraîne un passage de courant dangereux dans le corps. Celui-ci risque d'entraîner un choc électrique, des brûlures ou la mort.

- Toute intervention sur l'alimentation électrique en 100 ... 240 V doit être effectuée par des électriciens professionnels !
- Déconnecter l'alimentation électrique avant tout montage/démontage.
- N'utilisez jamais l'appareil avec des câbles de raccordement endommagés.
- N'ouvrez pas les caches vissés sur le boîtier de l'appareil.
- N'utilisez l'appareil que s'il se trouve dans un état technique parfait.
- Ne procédez à aucune modification ni réparation sur l'appareil, ses éléments et ses accessoires.
- Tenez l'appareil à l'écart de l'eau et des environnements humides.



Attention ! Endommagement de l'appareil lié à des influences extérieures !

L'humidité et un encrassement de l'appareil risquent d'entraîner la destruction de ce dernier.

- Protégez l'appareil contre l'humidité, la poussière et les dommages lors du transport, du stockage et de l'utilisation.

3 Consignes relatives à la protection de l'environnement

3.1 Environnement



Pensez à la protection de l'environnement !

Les appareils électriques et électroniques usagés ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères.

- L'appareil contient des matières premières de valeur qui peuvent être recyclées. Déposez l'appareil dans un point de collecte adapté.

Tous les matériaux d'emballage et tous les appareils sont dotés de symboles et de marquages spécifiques indiquant comment les jeter de manière appropriée. Jetez toujours les matériaux d'emballage et les appareils électroniques, y compris leurs composants, via les points de collecte ou les déchetteries agréés.

Les produits répondent aux exigences légales, en particulier à la loi applicable aux appareils électriques et électroniques ainsi qu'au règlement REACH.

(Directive européenne 2012/19/UE DEEE et 2011/65/UE RoHS)

(Règlement-cadre européen REACH et loi de mise en œuvre du règlement (CE) N°1907/2006)

4 Structure et fonctionnement

4.1 Présentation de l'appareil

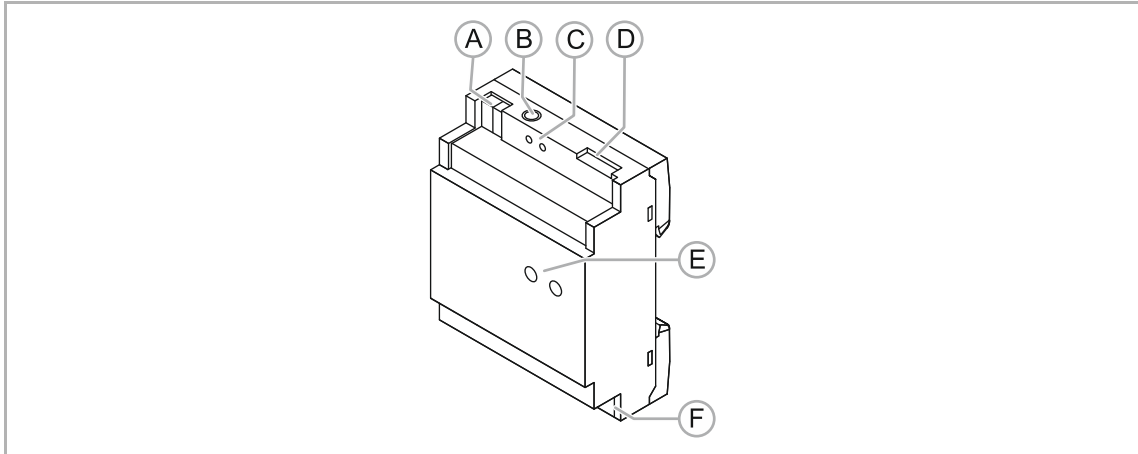


Fig. 1 : Présentation de l'appareil

- [A] Raccordement de tension auxiliaire 5 ... 36 V DC
- [B] Prise de raccordement 5 V DC
- [C] Bouton de réinitialisation
- [D] Port UTP (LAN)
- [E] Affichage des états de fonctionnement (LED)
- [F] Raccordement du bus KNX

Le système Busch-ControlTouch® est exclusivement conçu pour une utilisation à l'intérieur de bâtiments. Les appareils permettent la commande aisée et directe de systèmes domotiques par le biais d'appareils Apple (Apple SmartWatch également), Android ou par le biais d'un ordinateur portable/de bureau Apple SmartWatch. Dans ce cadre, la commande a lieu via une liaison KNX directe (dans la maison) ou via l'Internet (hors de la maison). L'appli correspondante enregistre l'état des commutateurs et variateurs, par exemple. Ceci permet de les ouvrir et de les visualiser sans programmation compliquée, par le biais de l'appli.

Le ballast de 4 unités de fractionnement peut être raccordé directement à une ligne de bus KNX via le coupleur de bus intégré.

La mise en service/le paramétrage est réalisé axé sur le Web via myABB Living Space®. Les adaptations aux réglages de l'appareil sont aussi exécutées via ce dernier puis ensuite chargées automatiquement sur le ballast. Ces adaptations sont alors immédiatement disponibles. Toutes les données sont donc présentes au niveau de l'accès personnel du portail Internet myABB Living Space®. Une liaison Internet sécurisée permet de réaliser la commande directe.

Autres caractéristiques produit :

- Visualisation aisée grâce à un menu de listes et un concept de couleurs
- Apport de modifications possible en ligne
- Commande à distance conviviale par appli pour KNX (également via une liaison RVP)
- Commande conviviale des fonctions KNX dans le bâtiment
- Raccordement d'appareils uPnP (par ex. Sonos)
- Raccordement de lampes Philips Hue
- Raccordement de caméras IP
- Création de scripts particuliers pour les fonctions logiques (par ex. IF then ELSE)
- Edition possible des scènes et programmations horaires par le client final
- Utilisation en tant que système de signalisation
- Messages d'alarme et de défaut par notifications de type Push



Nota

L'alimentation électrique nécessite un bloc d'alimentation séparé (bloc d'alimentation priOn 6358-101, par exemple).

4.2 Étendue de livraison

La livraison comprend :

- Ballast de 4 UF
- Câble UTP

Un téléchargement gratuit de l'appli est possible à partir de l'Apple Store ou du Google Store. Un bloc d'alimentation destiné à l'alimentation électrique (bloc d'alimentation priOn 6358-101, par exemple) doit être commandé séparément !

4.3 Aperçu des types

Numéro d'article	Nom de produit	Utilisation
6136/APP-500	Busch-ControlTouch®	Immeubles d'habitation, immeubles commerciaux de taille plus ou moins grande, bâtiments administratifs et hôtels

Tab.1 : Aperçu des types

4.4 Fonctions

4.4.1 Récapitulatif des fonctions

Les tableaux suivants présentent un aperçu des éléments de commande ainsi que des fonctions et applications possibles des appareils.

Eléments de commande	
Commutateur	Affichage d'humidité ambiante
Variateurs	Affichage de vitesse du vent
Store	Autres affichages
Démarrer une scène	Emetteur de valeur
Date / Heure	Réglage de la température du TA
Aller au compte	Mode de fonctionnement TA
Aller au menu	Régulateur
Aller à la page	Envoyer une commande
Commande RVB	Curseur
Rangée de boutons-poussoirs	Texte statique
Ligne vide	Texte variable
Bouton-poussoir	Caméra IP
Affichage de la température	Page Web
Affichage de la luminosité	Diagramme
Affichage de la pression de l'air	

Tab.2 : Aperçu des éléments de commande

Fonctions	
Editeur de scènes	Option de détection de présence (détection d'utilisateurs locaux dans le réseau Wi-Fi via arpscan)
Commutateur hebdomadaire (avec fonction Astro)	Gestion d'utilisateurs locaux (et rôles avec droits d'utilisateurs)
Scripts logiques (par ex. IF then ELSE)	Tunnel KNXnet/IP -> Option de programmation ETS (activable par l'utilisateur final)
Listes d'alarmes (e-mail et messages de type Push)	« Demande de lecture » (les objets devant être lus à l'issue d'un redémarrage)
Diagrammes (avec fonction de zoom)	Fonction « de pont » pour convertir des télégrammes en un télégramme Philips Hue
Gestion de RVB / RVBBI	Prise en charge audio uPnP (par ex. Sonos)
Caméra IP (MJPEG)	Commandes TCP (sortantes, aucune réponse !)
Gestion de PTZ (Axis, Mobotix)	Commandes HTTP (sortantes, aucune réponse !)

Tab.2 : Aperçu des fonctions

La fonction uPnP « UPNP COMMANDS » permet d'activer diverses commandes, par ex. pour des fonctions Sonos. Ces commandes apparaissent automatiquement au raccordement d'un périphérique uPnP correspondant (haut-parleur Sonos par exemple) gérant ces fonctions.

Ces fonctions supplémentaires (commandes) peuvent être déclenchées par une scène, une programmation horaire, une action (trigger) ou un script.

4.4.2 Description des fonctions

L'appareil et l'appli correspondante permettent la commande d'installations KNX par iPhone, iPad ou iPod touch (Apple Watch) également. L'accent est mis sur la convivialité, tant pour l'installateur que pour l'utilisateur final. L'appli permet à l'utilisateur final de procéder lui-même à la plupart des adaptations.

L'appli gratuite permet une commande aisée des installations KNX. L'appli communique avec l'appareil par un canal sécurisé, de sorte qu'une utilisation de l'appli soit aussi possible via l'Internet. Comme l'appareil enregistre l'état des commutateurs et variateurs, l'appli est à même de les ouvrir et de les visualiser sans qu'une programmation compliquée ne soit nécessaire.

Tous les appareils raccordés sont des participants au bus KNX.

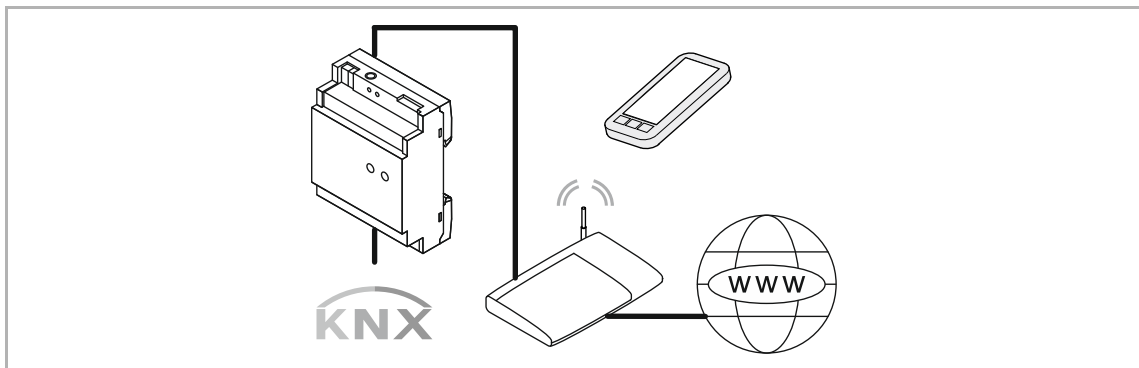


Fig. 2 : Description des fonctions

5 Caractéristiques techniques

5.1 Caractéristiques techniques

Désignation	Valeur
Tension de raccordement	Tension auxiliaire 5 ... 36 VDC
Consommation électrique	250 mA (à 5 VDC)
Raccordement KNX	Borne de raccordement du bus, sans vis
Ethernet	10 / 100 Mbit
Mémoire	eMMC (Flash) de 4 Go, 256 Mo de RAM DDR2
Processeur	Cortex A5
Température ambiante	0 °C à +70 °C
Humidité relative	0 à 90 % (sans condensation)
Degré de protection	IP 20
Résistance au feu du boîtier	UL94-V0
Température de stockage	-40 °C à +85 °C
Ports réseau utilisés entrée	▪ Discovery (2198 UDP)
	▪ Applis (2199 TCP)
	▪ HTTP (80 en 8000 TCP)
	▪ Déclencheur HTTP (8001 TCP)
Ports réseau utilisés sortie	▪ DNS (53 TCP)
	▪ NTP (123 TCP/UDP)
	▪ HTTP (80 TCP)
	▪ HTTPS (443 TCP)
	▪ KNXnet/IP (3671 UDP)
	▪ uPnP (1900 UDP, 3400 TCP)
	▪ D'autres ports peuvent être disponibles en fonction des commandes.

Tab.3 : Caractéristiques techniques

5.2 Plans cotés

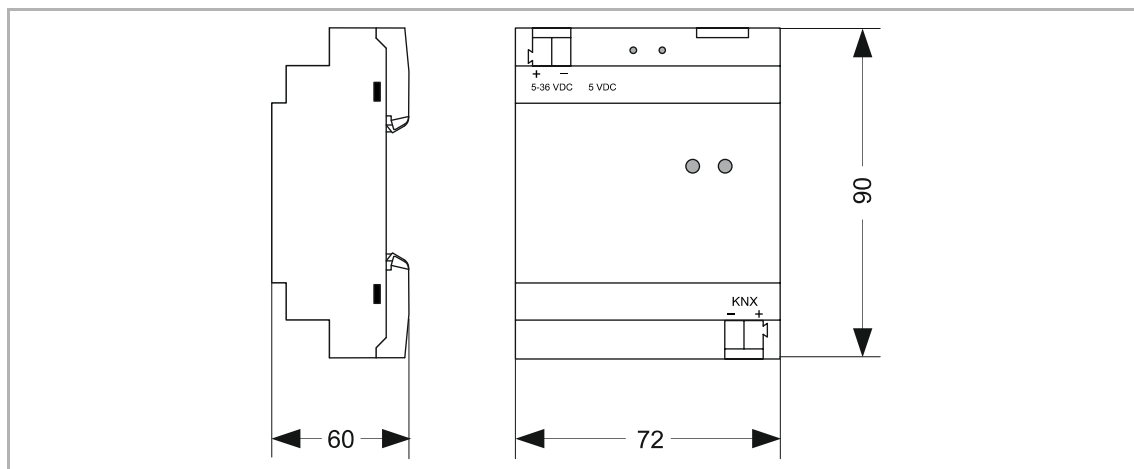


Fig. 3 : Dimensions Busch-ControlTouch®



Nota

Toutes les indications de cotes sont en mm.

6 Raccordement, encastrément / montage



Danger – tension électrique !

Danger de mort dû à la tension électrique de 100 ... 240 V, lors d'un court-circuit de la ligne très basse tension.

- Les câbles très basse tension et 100 ... 240 V ne doivent pas être posés ensemble dans une boîte encastrée !

6.1 Exigences applicables à l'installateur



Danger – tension électrique !

Installez les appareils que si vous disposez des connaissances et de l'expérience requises en électrotechnique.

- Une installation non conforme met votre vie en danger ainsi que celle de l'utilisateur de l'installation électrique.
- Une installation non conforme peut causer d'importants dommages, par exemple un incendie.

Voici les conditions et connaissances techniques minimales requises pour l'installation :

- Appliquez les « cinq règles de sécurité » (DIN VDE 0105, EN 50110) :
 1. Déconnexion
 2. Protection contre une remise sous tension involontaire
 3. Contrôle que l'équipement est hors tension
 4. Mise à la terre et en court-circuit
 5. Protection et isolement de toutes les pièces voisines sous tension électrique.
- Utilisez l'équipement de protection personnelle adapté.
- Utilisez uniquement des outils et appareils de mesure adaptés.
- Contrôlez le type de réseau d'alimentation (système TN, système IT, système TT) afin de vous assurer de respecter les conditions de raccordement applicables (tension nulle classique, mise à la terre de protection, mesures supplémentaires requises, etc.).

6.2 Montage

L'appareil destiné à être monté sur rail DIN (AES) ne doit être posé que sur des rails conformes à la norme DIN EN 50022 / DIN 60715 TH 35 (y compris la version industrielle).

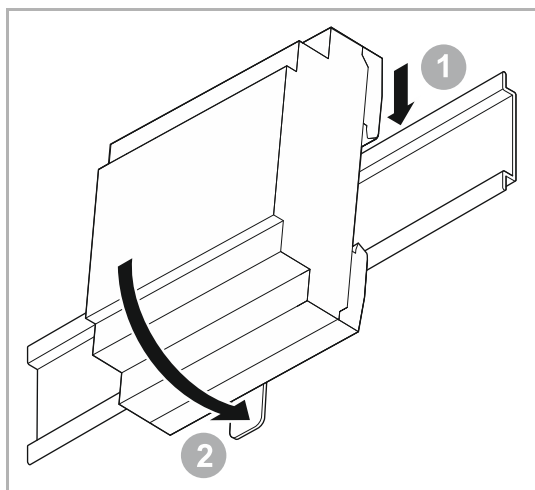


Fig. 4 : Montage sur rails DIN

Montage

Suivez les étapes décrites ci-dessous pour monter l'appareil :

1. Enclenchez l'AES sur le rail DIN.

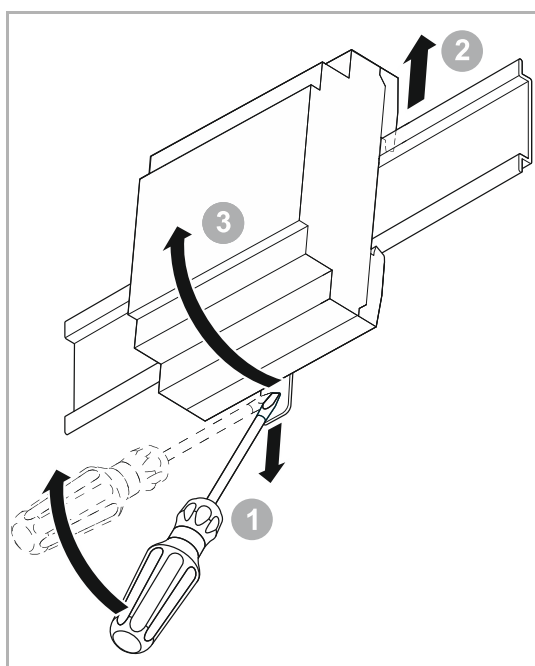


Fig. 5 : Détachement de rails DIN

Démontage

Suivez les étapes suivantes pour démonter l'appareil :

1. A l'aide d'un tournevis, tirez le verrouillage vers le bas [1].
2. Pressez l'appareil vers le haut [2] et rabattez-le vers l'avant [3].

6.3 Raccordement électrique

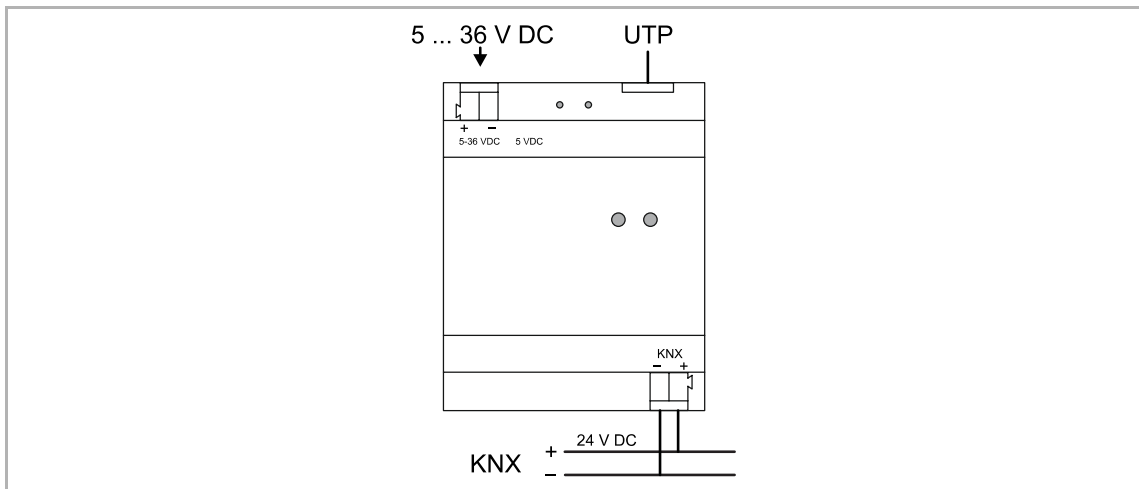


Fig. 6 : Raccordement électrique

7 Commande

7.1 Commande en mode avancé

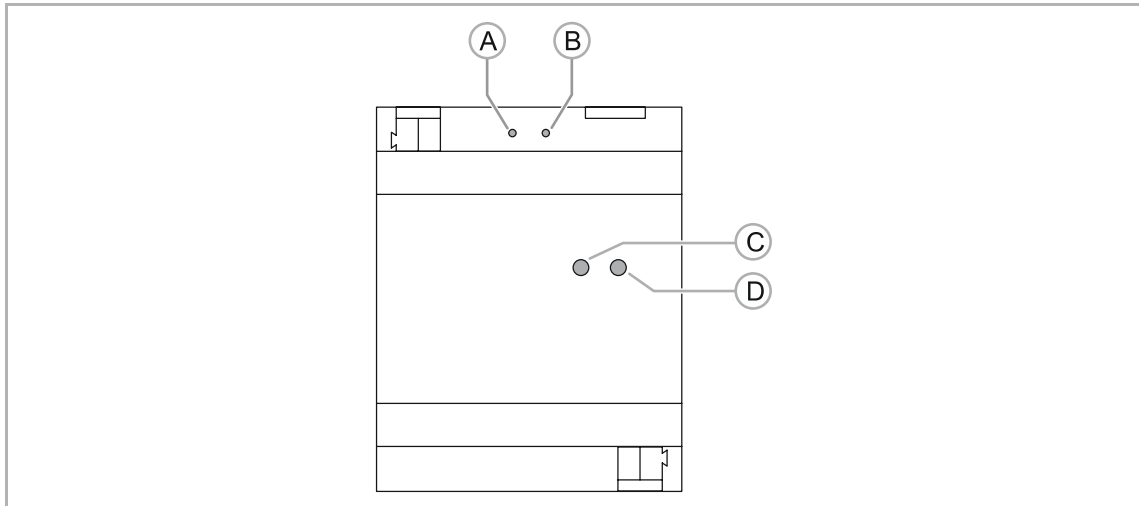


Fig. 7 : Boutons-poussoirs et LED sur l'appareil

[A] Bouton-poussoir : R1

[B] Bouton-poussoir : R2

[C] LED : OK

[D] LED : réseau

7.1.1 Options de réinitialisation



Nota

2 boutons-poussoirs permettent de réaliser une réinitialisation douce (réinitialisation de l'application) ou un redémarrage complet.

Bouton-poussoir	Action	Fonction
R1	Maintenir enfoncé pendant l'opération de démarrage	Retour aux réglages d'usine
	Brève pression	Redémarrage complet
	Pression longue (> 3 secondes)	Retour aux réglages d'usine
R2	Brève pression	Réinitialisation de l'application

7.1.2 Etats de fonctionnement



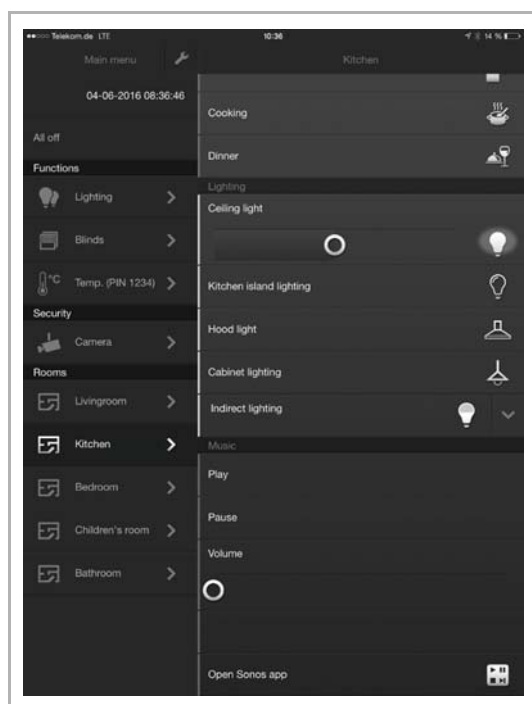
Nota

- Les 2 LED affichent soit,
- Fonctionnement instantané
 - Etat de la liaison LAN
 - Etat de la liaison KNX

LED	Couleur	Mode d'affichage	Fonction
« OK »	verte	clignotement lent	Démarrage ou arrêt
	verte	en permanence	L'application est prête à démarrer
« Network »	verte	clignotement lent	Opération normale - OK
	gelb	clignotement lent	Aucune liaison KNX
	rot	Clignotement rapide	Problème LAN, pas de réseau
	rouge/ verte	par intermittence	aucune liaison Internet, liaison LAN uniquement

7.1.3 Commande du système par le biais de l'appli

A l'issue du chargement d'un profil dans l'appli (voir chapitre « Réglages » à la page 139), celui-ci est directement disponible. Les appareils intégrés au système de bus KNX peuvent être directement utilisés à l'aide de l'appli. La figure suivante illustre un exemple de visualisation (interface utilisateur).



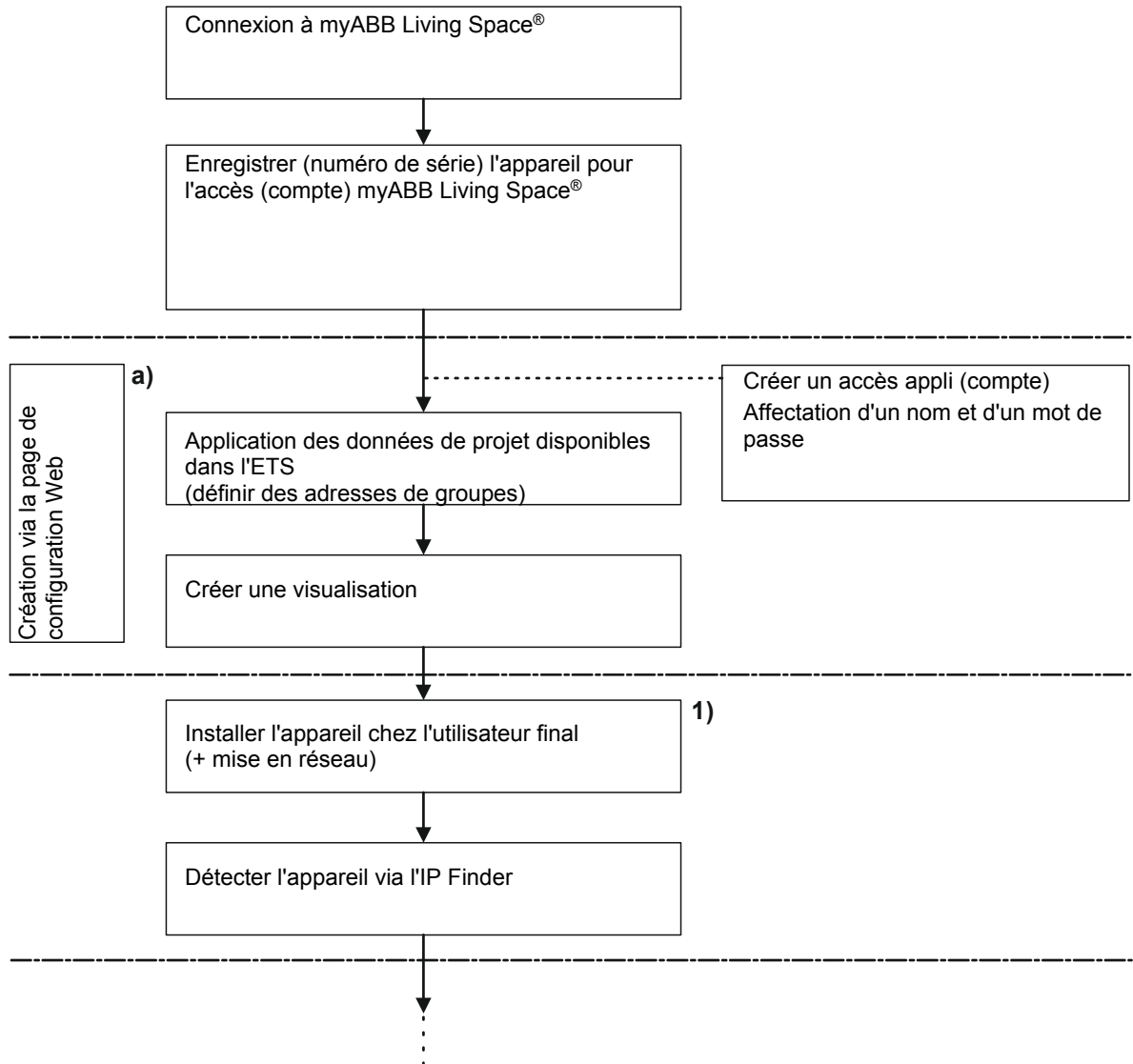
Pour des informations sur les éléments de commande disponibles et affichés, veuillez consulter le Chapitre 8.6.10 « Liste des éléments de (pages de) profil (actions) » à la page 76.

Fig. 8 : Eléments de commande

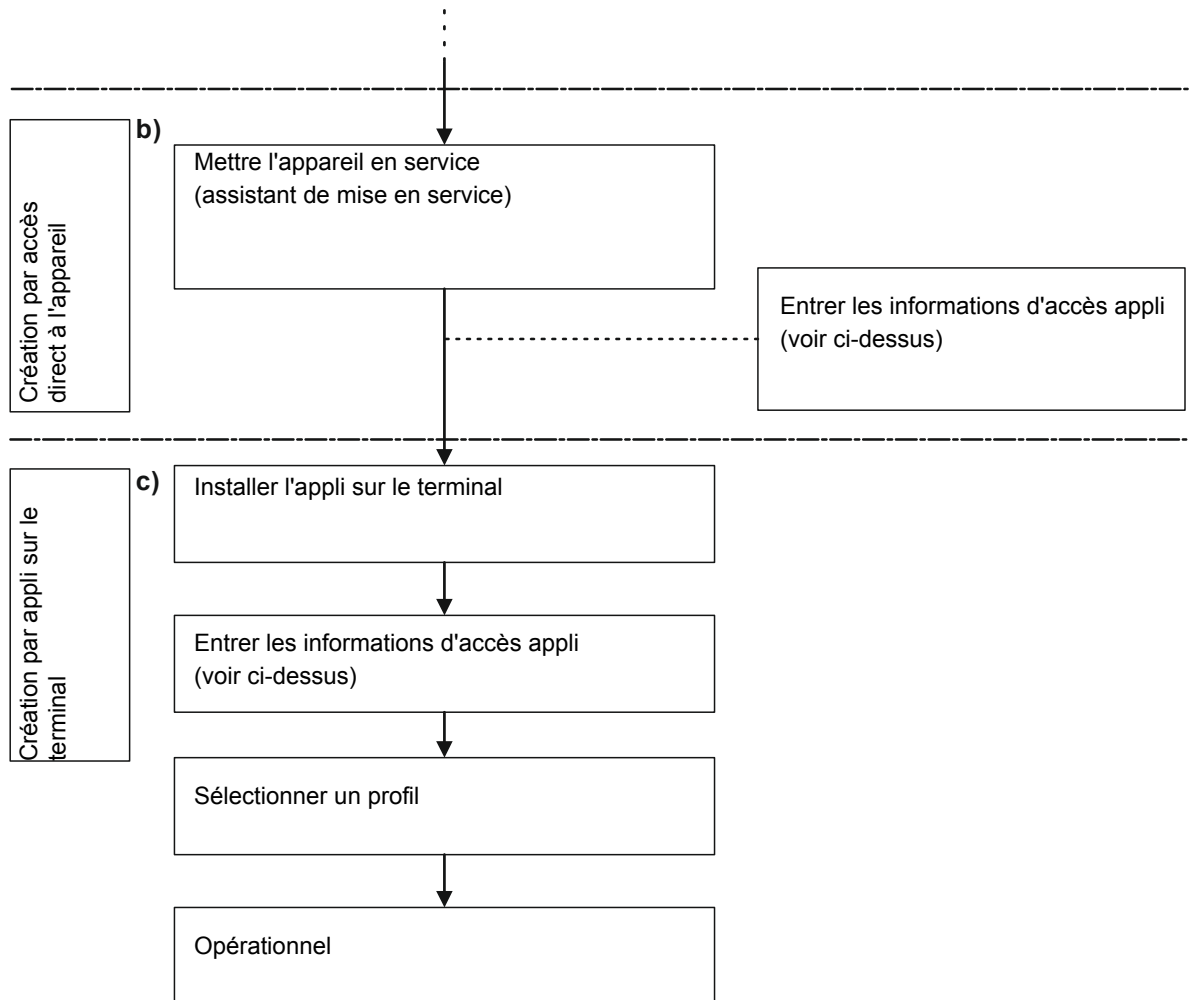
8 Mise en service

8.1 Guide rapide de mise en service typique

8.1.1.1 Réalisation par l'installateur / le client spécialiste

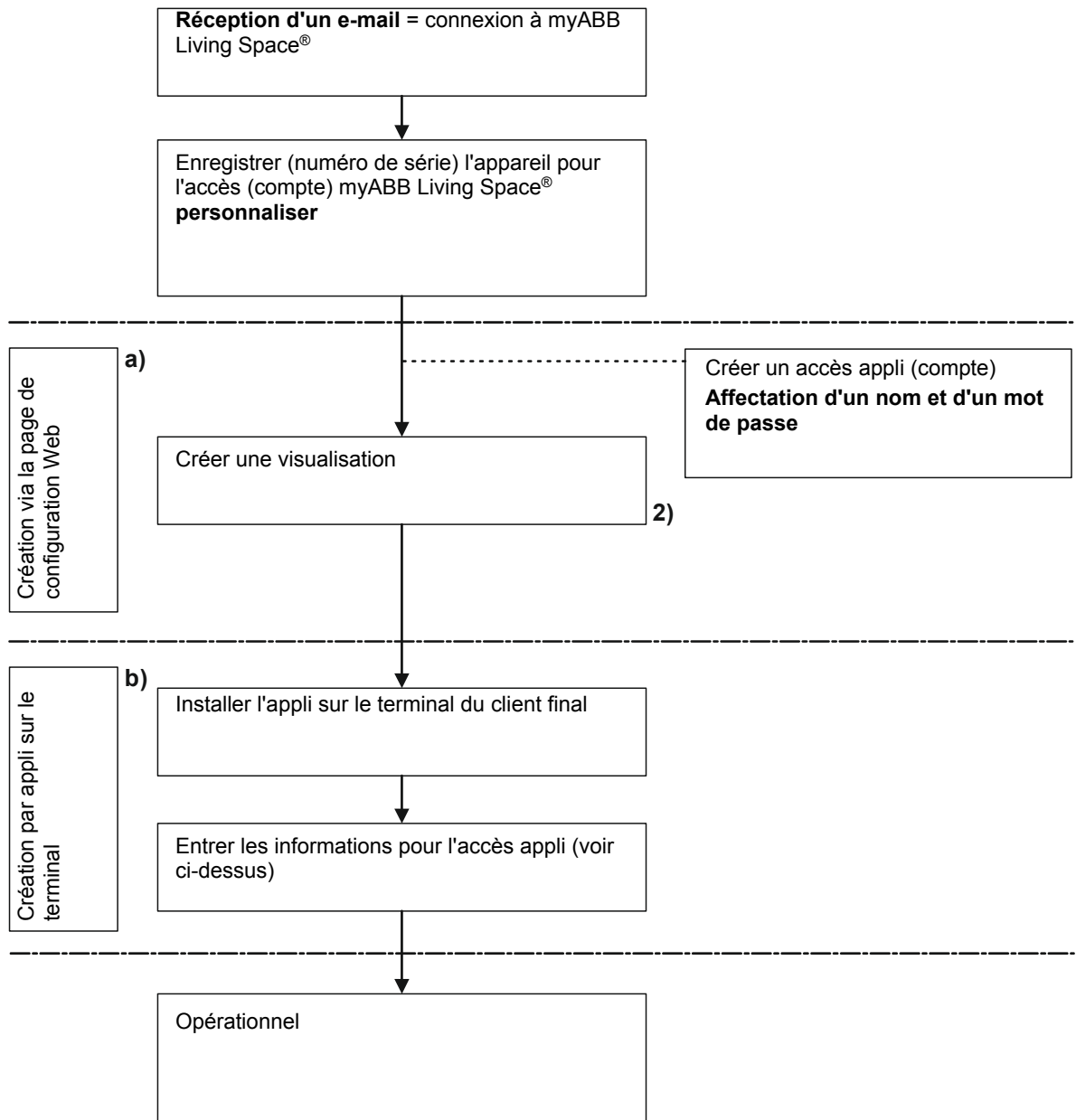


Réalisation par l'installateur / le client spécialiste (suite de l'affichage précédent)



1. Invitation au client final (voir l'aperçu ci-dessous)
 - a) Chapitre 8.3 « Explication de la procédure de mise en service » à la page 26 + Chapitre 8.4 « Connexion / enregistrement d'un Busch-ControlTouch® » à la page 28
 - b) Chapitre 8.7 « Autres paramètres de l'appareil (page de configuration) » à la page 113
 - c) Chapitre 8.8 « Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch® » à la page 121

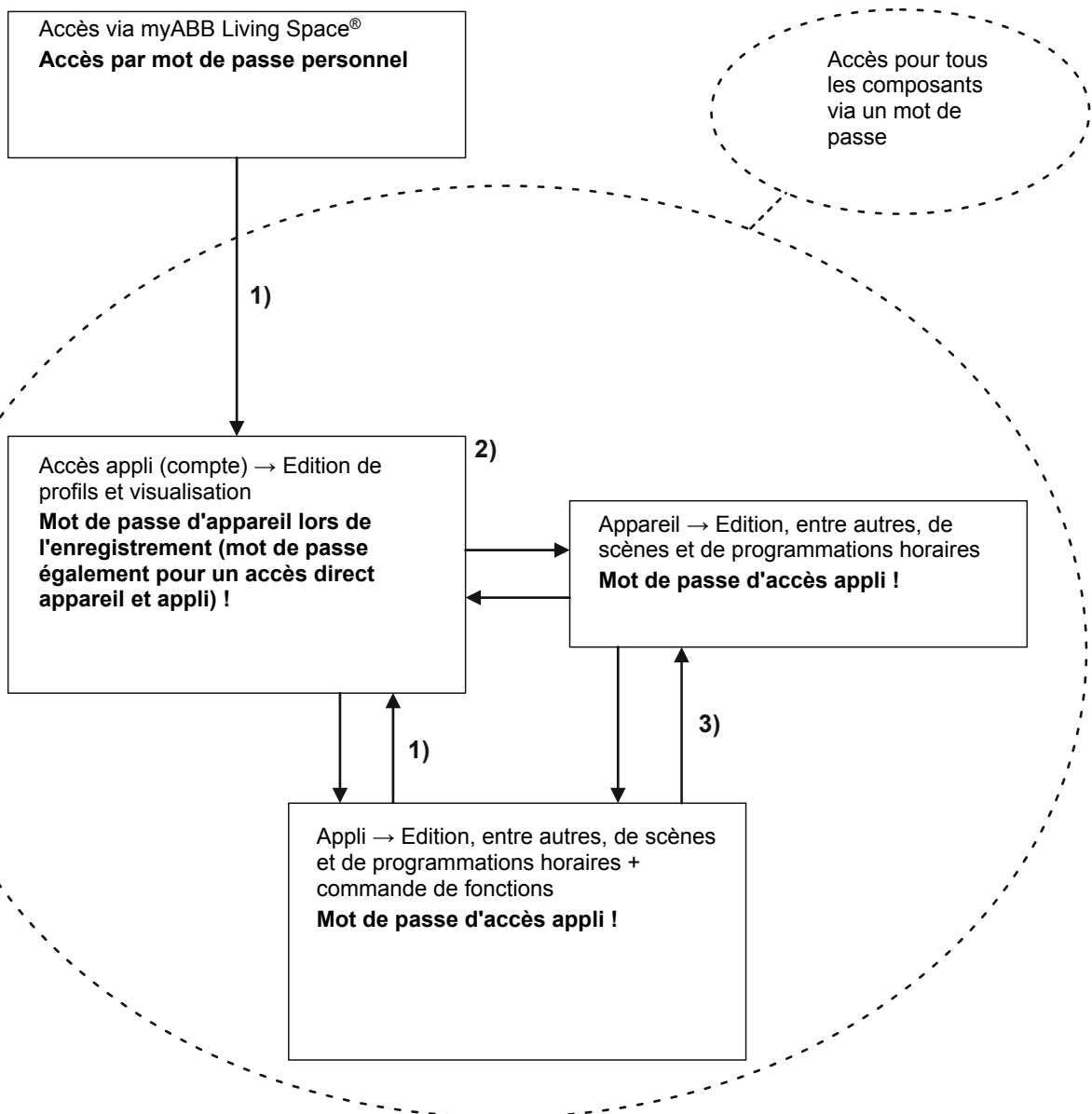
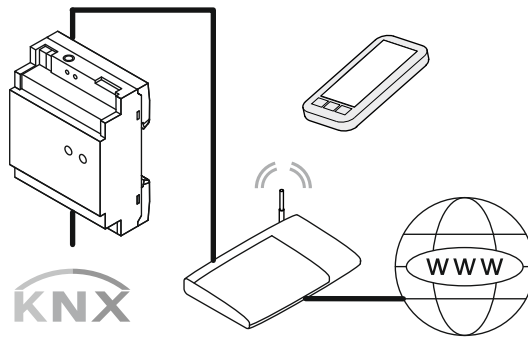
8.1.1.2 Réalisation par le client final (suite de l'affichage précédent)



2. Le client final peut personnaliser la visualisation

- a) voir chapitre « Explication de la procédure de mise en service » à la page 26 + voir chapitre « Connexion / enregistrement d'un Busch-ControlTouch® » à la page 28
- b) voir chapitre « Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch® » à la page 121

Aperçu du système Busch-ControlTouch®



- 1) Liaison Internet requise
- 2) Raccordement d'appareil et liaison Internet requis
- 3) Transfert de données = raccordement d'appareil et liaison Internet requis ;
Commande d'appareil = également possible via le réseau domestique (sans Internet)

8.2 Etapes de préparation



Nota

Les appareils sont un produit du système KNX et sont conformes aux directives KNX. Leur compréhension nécessite des connaissances techniques approfondies grâce à des formations à KNX. De plus, des connaissances correspondantes doivent aussi être disponibles pour les autres composants domotiques (Philips Hue, par ex.), s'il est prévu que le système fasse appel à de tels composants.

1. Affecter des adresses de groupes :
 - Les adresses de groupes sont affectées ensemble par le biais de l'ETS. C'est l'installateur qui s'en charge.
2. Exporter un projet ETS4 ou ETS5 !
 - Ce fichier peut être chargé dans le profil du Busch-ControlTouch®. C'est l'installateur qui s'en charge.

8.3 Explication de la procédure de mise en service

Ce chapitre décrit les étapes nécessaires à la mise en service d'un Busch-ControlTouch®. Il s'adresse à l'installateur chargé de la réalisation (client spécialiste) et à ses clients finaux. Chaque appareil doit d'abord être enregistré par un « client spécialiste », pour que le client final puisse ensuite procéder aux réglages de configuration personnelle de son appareil. A cet effet, l'installateur doit se créer un accès sur myABB Living Space®, puis s'enregistrer en conséquence. Le client final peut aussi se faire enregistrer. A l'issue de l'enregistrement de l'appareil par l'installateur, ce dernier peut faire générer automatiquement un e-mail à l'attention du client final. Cet e-mail comporte un lien vers la page d'enregistrement. Sur cette dernière, le client final peut aussi ouvrir une session pour un accès personnel à l'appareil concerné.

Description de la procédure de mise en service :

1. Enregistrement de l'appareil
 - L'installation/la configuration nécessite un enregistrement préalable. Celui-ci est réalisé via myABB Living Space® (pour des explications, voir le Chapitre 8.4 « Connexion / enregistrement d'un Busch-ControlTouch® » à la page 28) Ceci permet d'obtenir un accès personnel pour l'appareil sur le serveur de mise en service.



Nota

Attention ! Il ne s'agit pas de la mise en service directe de l'appareil !

2. Configuration
 - La configuration est réalisée via myABB Living Space® dans un navigateur Internet. Ce logiciel permet de créer la configuration système.
 - La configuration système est enregistrée sur un serveur central et téléchargée à chaque fois par le Busch-ControlTouch® KNX.
 - L'importation des adresses de groupes de l'ETS 4, ETS5 ou une version plus récente a lieu en introduisant directement le projet KNX sur le serveur de mise en service.
 - D'autres suppléments en option, tels que Philips Hue, peuvent être configurés séparément. Toutefois, les composants doivent être reliés au système à cet effet.
3. Raccordement des appareils (branchement électrique Busch-ControlTouch®, voir Chapitre 6.3 « Raccordement électrique » à la page 19)

D'autres composants domotiques (par ex. Philips Hue) doivent être installés.



Nota

Tous les appareils du système doivent être correctement câblés et raccordés à la ligne de bus ! Le Busch-ControlTouch doit être relié au réseau. Ce n'est qu'à ce moment-là que l'appareil doit être mis sous tension.

4. Mise en service de l'appareil par accès direct à ce dernier.
5. Initialisation
 - Transfert des données configurées individuellement sur l'appareil (système)
6. Installer et configurer l'appli



Nota

L'appli de commande des appareils KNX raccordés peut être téléchargée à partir de l'Apple Store ou du Google Store. Une explication de l'utilisation est disponible au Chapitre 7.1.3 « Commande du système par le biais de l'appli » à la page 21.

8.3.1 Aperçu de la configuration

La configuration peut être répartie en 4 composants partiels :

1. Appareil (Busch-ControlTouch®)

L'appareil doit être enregistré par l'installateur. Ceci constitue la base des étapes de configuration suivantes. Ensuite, l'appareil peut aussi être enregistré par le client final pour réaliser des modifications ou des ajouts personnalisés.

2. Projet

Le projet comporte la configuration technique actuelle (configuration système) du système domotique et les adresses de groupes correspondant au projet. Tous les appareils faisant partie du système (également les composants supplémentaires, tels que les caméras) sont définis à ce niveau. Lors du transfert du projet sur un Busch-ControlTouch®, les composants système de l'appareil sont activés et affectés à ce dernier.

3. Profil

Le format de la visualisation (interface utilisateur) pour smartphones et tablettes permettant d'utiliser le système domotique par le biais du Busch-ControlTouch® fait partie du profil. Lors du transfert du profil sur un Busch-ControlTouch®, la visualisation de l'appareil est activée et affectée à ce dernier.

4. Pages

Chaque profil possède une page de démarrage (page de menu) et, en général, plusieurs pages consécutives. Les pages consécutives prévoient des actions (commandes) pouvant être sélectionnées à partir de la page correspondante. Une page est donc créée pour chaque pièce. Les pages constituent ainsi les diverses interfaces de visualisation permettant le contrôle et l'utilisation du profil.



Nota

L'installateur (client spécialiste) peut créer le projet et le transférer sur l'appareil. L'installateur (client spécialiste) peut, bien sûr, gérer plusieurs projets et appareils à l'aide d'un accès. Il a aussi accès à l'environnement de configuration du client final.

Attention !

A l'aide de son accès personnel via myABB Living Space®, le client final peut faire bloquer l'accès aux profils pour le client spécialiste. Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage -> Service & Tools -> myABB Living Space® -> Mes installations -> Busch-ControlTouch®). En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. L'onglet « Appareils » permet le blocage via l'activation de la fonction « Accès limité pour le client spécialiste ».



Nota

Le client final peut personnaliser le projet et les pages correspondantes en conséquence. Dans ce cadre, l'utilisation simultanée de plusieurs appareils et profils est possible. Sur le smartphone ou la tablette, il est possible de sélectionner le profil à affecter en conséquence à un appareil.

Une description détaillée de la procédure de configuration est finalement disponible, après l'enregistrement de l'appareil et la création d'un profil. Pour pouvoir être utilisé, le Busch-ControlTouch® doit avoir été configuré en conséquence.

1. Elaboration d'un profil comportant des pages
2. Création de pages. Ces pages prévoient des actions (commandes) pouvant être sélectionnées à partir de la page correspondante.
3. Configuration des pages de démarrage (pages de menu)
4. Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch®
5. Création éventuelle de scènes et de programmations horaires (directement sur l'appareil)
6. Installation et configuration de l'appli

8.4 Connexion / enregistrement d'un Busch-ControlTouch®

L'enregistrement de votre produit est important, entre autre, pour conserver les droits à la garantie. En complément, l'enregistrement est nécessaire pour configurer l'appareil. Chaque appareil doit d'abord être enregistré par un installateur (client spécialiste), pour que le client final puisse ensuite procéder à la personnalisation de la configuration de son appareil. Une première connexion doit avoir lieu, en l'absence d'un accès à la page d'enregistrement. A cet effet, l'installateur doit se créer un accès sur myABB Living Space®, puis s'enregistrer en conséquence. Le client final peut aussi se faire enregistrer. A l'issue de l'enregistrement de l'appareil par l'installateur, ce dernier peut faire générer automatiquement un e-mail à l'attention du client final. Cet e-mail comporte un lien vers la page d'enregistrement. Sur cette dernière, le client final peut aussi ouvrir une session pour un accès personnel à l'appareil concerné.

8.4.1 Première connexion Busch-ControlTouch® en présence myABB Living Space® en l'absence d'un accès disponible

8.4.1.1 Enregistrement et connexion

1. Ouvrez la page myABB Living Space® et enregistrez-vous, le cas échéant en tant que nouvel utilisateur. L'assistant vous aide à vous enregistrer.



Nota

Lorsque vous exécutez la mise en service, la sélection de « Client spécialiste » est absolument importante.

Registration.

To which customer group do you belong?

I am an end customer
 I am an expert customer

Please tell us your name, e-mail address, and company headquarters.

Form of address

First name

Last name

E-Mail

Company headquarters

I am

Please define a user name and password.

Please note: The user name must be defined once and can no longer be changed later.

Username

Password

Password confirm

I accept the terms of use
 I accept the data protection terms

Fig. 9 : Enregistrement

Vous recevez un e-mail à l'adresse e-mail que vous nous avez indiquée.

Votre compte utilisateur est activé, dès que vous cliquez sur lien figurant dans l'e-mail.

2. Vous pouvez désormais vous connecter au portail avec votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

8.4.1.2 Enregistrer et configurer un Busch-ControlTouch® via myABB Living Space®

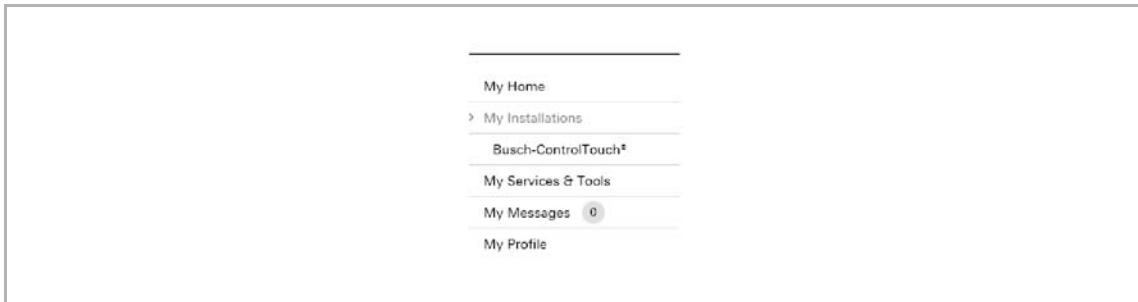


Fig. 10 : Option de menu « Mon installation »

1. Après vous être connecté, ouvrez « Mes installations ».
2. Ensuite, cliquez/appuyez sur « Busch-ControlTouch® »
3. Cliquez/appuyez ensuite sur « Busch-ControlTouch® »

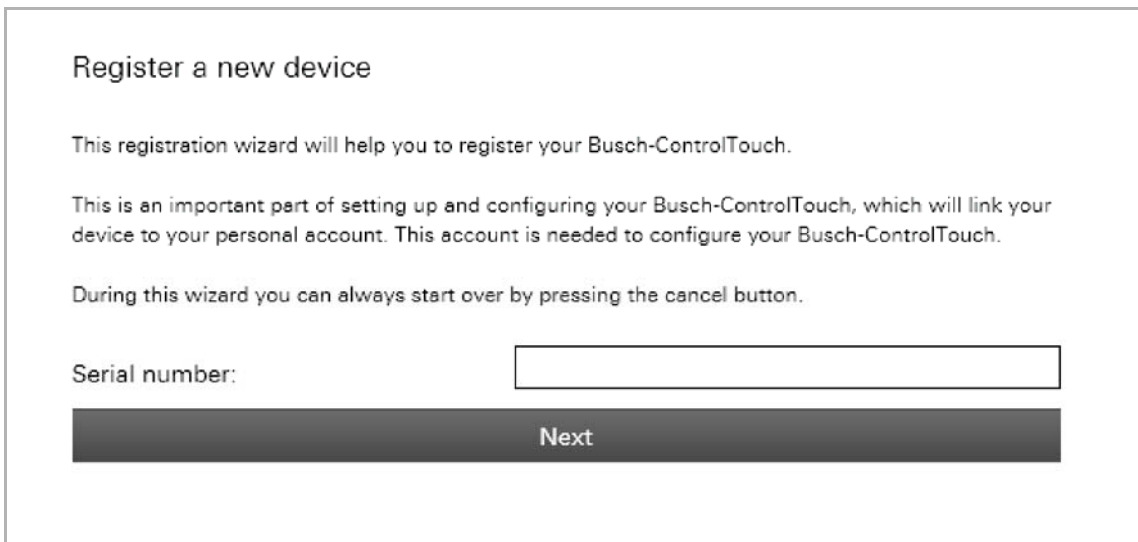
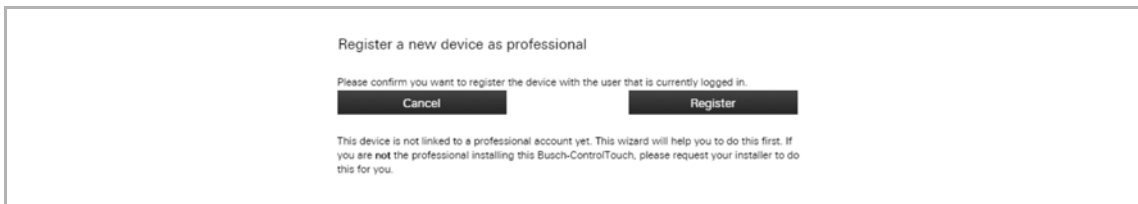


Fig. 11 : Enregistrer un appareil

4. Entrez le numéro de série (voir l'autocollant sur le côté de l'appareil) de l'appareil. Confirmez votre saisie par « Suivant ».
5. L'assistant vous guide tout le long de l'enregistrement.



Nota

A ce niveau, vous définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'accès appli. Ces informations sont aussi utilisées ultérieurement pour la mise en service directe et l'accès à l'appli.

Register a new device

Create a new app username and password

Username:

Password:

Password (again):

Register a new device

Thank you for the registration of your Busch-ControlTouch, the registration process is finished.

6. Confirmez par « Suivant ».
 A présent, vous pouvez commencer à créer le projet (voir chapitre « Création d'un projet - Configuration système » à la page 35).

8.4.2 Première mise en service d'appareil (accès direct)



Nota

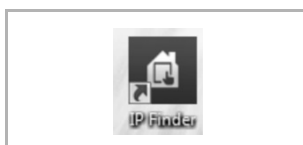
- L'appareil doit être câblé et installé correctement.
- Une mise en réseau doit avoir été réalisée, avant de mettre l'appareil sous tension.
- Une liaison Internet doit être disponible.

Une liaison correspondante à l'appareil concerné doit être disponible. Cette liaison peut être établie très facilement par le biais d'un logiciel spécial, à savoir l'« IP Finder ».



Nota

- Le logiciel « IP Finder » (logiciel supplémentaire : Trouvez votre Busch-ControlTouch®) doit être installé auparavant. Celui-ci peut être téléchargé gratuitement sur la page de téléchargement de logiciels du catalogue électronique (www.busch-jaeger-catalogue.com). Pendant l'installation, veuillez tenir compte des indications de l'assistant d'installation.
- L'établissement d'une connexion nécessite la présence d'une liaison Internet. En complément, l'appareil doit avoir été mis en réseau.



1. Assurez-vous que l'appareil ait été correctement relié au réseau et dûment enregistré.
2. Ouvrez le programme « IP Finder ».

Fig. 12 : Icône d'IP Finder



Fig. 13 : IP Finder

3. La fenêtre qui s'affiche présente tous les appareils correctement reliés au réseau (la figure illustre un exemple).
4. Sélectionnez l'appareil correspondant. par un double clic. La liaison est maintenant établie.

L'assistant de première mise en service s'affiche. Il vous guide pendant toute l'opération.

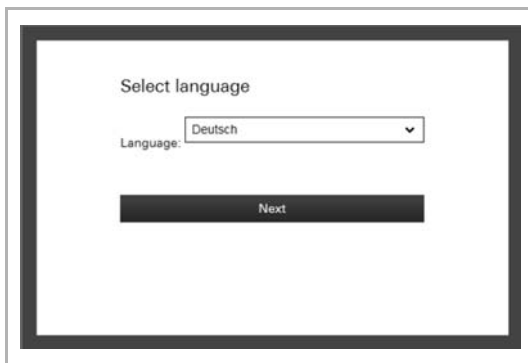


Fig. 14 : Menu Langue

5. Sélectionnez une langue.

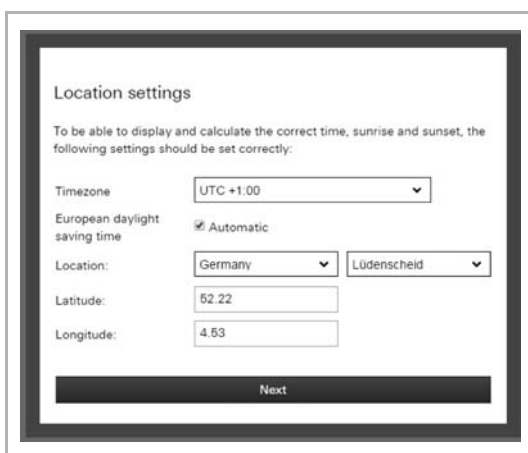


Fig. 15 : Menu Configuration du site

6. Entrez les informations concernant le site local.



Fig. 16 : Menu Nom d'utilisateur et mot de passe

- Entrez maintenant le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'accès personnel au Busch-ControlTouch® ayant été affectés pour l'accès appli (voir chapitre « Première connexion Busch-ControlTouch® en présence myABB Living Space® en l'absence d'un accès disponible » à la page 29).

L'appareil est validé en conséquence.

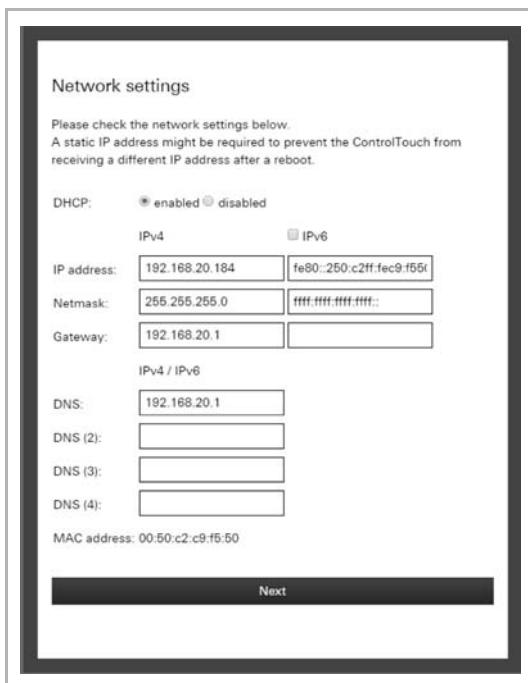


Fig. 17: Menu Configuration réseau

- Vérifiez ensuite les paramètres réseau de l'appareil raccordé.



Fig. 18 : Installation terminée

- Terminez la première mise en service.

La page d'accès direct à l'appareil s'affiche (voir chapitre « Autres paramètres de l'appareil (page de configuration) » à la page 113).

8.4.3 Envoyer une invitation au client

Le client peut aussi obtenir un accès personnel à la configuration de l'appareil, s'il le souhaite. Ceci lui permet (en fonction des droits d'accès) d'adapter également la configuration du profil. Une connexion à myABB Living Space® est nécessaire à cet effet (un premier enregistrement pour l'accès doit également avoir lieu, le cas échéant).

L'appareil doit être configuré en conséquence, préalablement à l'envoi de l'invitation (voir le chapitre précédent). Le client final reçoit un e-mail contenant un lien vers la page d'enregistrement. Sur cette page, il peut configurer l'accès personnel à l'appareil, comme indiqué au Chapitre 8.4.1 « Première connexion Busch-ControlTouch® en présence myABB Living Space® en l'absence d'un accès disponible » à la page 29. Sur la page de configuration, l'installateur doit définir l'envoi, voir voir chapitre « Envoyer une invitation au client » à la page 119.

8.4.4 Connexion d'un nouveau Busch-ControlTouch® à myABB Living Space® en présence d'un accès disponible

Se connecter au portail myABB Living Space®



Nota

L'installateur (client spécialiste) peut disposer d'un accès par le biais duquel il gère plusieurs appareils !

1. Ouvrez la page myABB Living Space®.
2. Connectez-vous au portail à l'aide de votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
3. Enregistrer et configurer un Busch-ControlTouch® par le biais du portail myABB Living Space® :

Aucun appareil n'a encore été enregistré.

A l'issue de la connexion, le système vous invite à autoriser l'accès au Busch-ControlTouch®.

- a. Appuyez, à cet effet, sur le bouton correspondant.

Un appareil a déjà été enregistré.

- a. Ouvrez l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).
et cliquez sur le bouton ci-dessous :



- b. Cliquez sur « + Enregistrer un nouvel appareil ».

4. Entrez ensuite le numéro de série (voir l'autocollant sur le côté de l'appareil) de l'appareil.
5. Confirmez votre saisie.

L'assistant vous guide tout le long de l'enregistrement.

6. A l'issue de l'enregistrement, suivez les instructions disponibles aux chapitres Chapitre 8.4.2 « Première mise en service d'appareil (accès direct) » à la page 31 et Chapitre 8.4.3 « Envoyer une invitation au client » à la page 34.

8.5 Création d'un projet - Configuration système

8.5.1 Informations générales

Chaque projet comporte des composants du système domotique. Chaque composant est formé d'une combinaison d'un type, d'un nom et d'une adresse de groupe permettant de l'identifier de manière unique.

Le **Type** (type de données) du composant doit correspondre aux propriétés du composant domotique pour lequel il est prévu de les utiliser (par ex. commutateur de « Mise en marche » de l'éclairage »).

Le **Nom** du composant est important pour l'identification par le client final. Un nom unique (par ex. lampe de table de la cuisine) permet ainsi une affectation aisée du composant. Le client peut, à l'aide de l'interface de visualisation (appli), adapter lui-même les noms.

L'**Adresse de groupe** du composant sert à l'affectation fonctionnelle :

- Le groupe expéditeur comporte l'adresse du groupe auquel un télégramme doit être envoyé. Un maximum d'une adresse de groupe expéditeur peut être utilisé par composant.
- Les groupes d'état comportent une ou plusieurs adresses de groupes permettant de visualiser l'état d'un composant. Souvent, l'adresse de groupe expéditeur est aussi simultanément un groupe d'état.
- La valeur correspond à la valeur à envoyer ou à la valeur à laquelle le Busch-ControlTouch® (système domotique) doit réagir.

Les adresses de groupes sont utilisées par les divers protocoles du système domotique, par ex. KNX, Hue, etc. Les informations concernant ces protocoles sont disponibles aux chapitres correspondants du présent manuel.



Remarque

Pour chaque composant, il est possible de définir s'il est à la disposition du client final dans des scènes ou dans le programmeur (programmation horaire). Normalement, il est prévu que tous les actionneurs (éclairage, store, etc.) déclenchés par des commutateurs normaux soient aussi disponibles pour des scènes et le programmeur.

Les scènes permettent au client final de déclencher toute une série d'actions, par exemple en appuyant une seule fois sur un commutateur. Le client final peut composer lui-même des scènes. A cet effet, l'installateur (client spécialiste) doit toutefois d'abord élaborer une série de scènes de base auxquelles le Busch-ControlTouch® (système domotique) réagit en conséquence. A cet effet, le Busch-ControlTouch® doit recevoir les adresses de groupes et valeurs spéciales. Si par ex. un appareil KNX (par ex. un commutateur) envoie un télégramme à l'une de ces adresses, le Busch-ControlTouch® restitue alors la scène concernée.



Remarque

Les scènes pour lesquelles l'installateur (client spécialiste) a défini une adresse de groupe ne peuvent pas être supprimées par le client final.

Les scènes peuvent aussi être modifiées par le biais de la visualisation (appli). Cette dernière permet aussi au client final d'adapter le nom des scènes.

Des scènes peuvent être définies sur les valeurs actuelles de vos composants contenus. A cet effet, un télégramme d'apprentissage KNX contenant le changement de valeur est envoyé sur le bus KNX pour l'adresse de groupe correspondante.



Remarque

- Une pression longue de la touche sur un élément de scène (appareil/visualisation (appli)) est nécessaire. Ceci permet de ne pas lire la scène mais de l'enregistrer !
- Cette action ne permet pas de mettre les commandes uPnP/TCP et les scripts exécutés à jour.
- Seul un projet KNX peut être créé et utilisé par appareil. Cependant, il est également possible d'ouvrir une session pour plusieurs appareils. Ceci permet alors la création en parallèle de projets.

8.5.2 Créer un projet



Nota

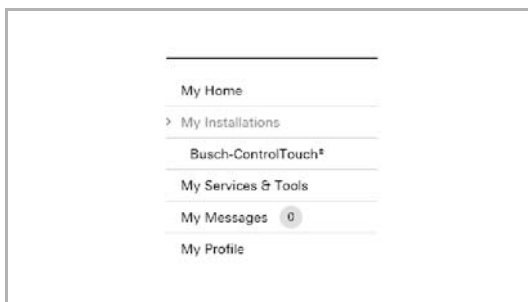
Veuillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

8.5.2.1 Ouvrir la page de configuration

Ouvrez la page myABB Living Space® et connectez-vous.



1. Cliquez sur « Mes installations »
2. Cliquez sur « Busch-ControlTouch »

Fig. 19 : Mes installations



Fig. 20 : Terminaux

Les terminaux disponibles s'affichent.



Fig. 21 : Icône

3. Cliquez sur l'icône.

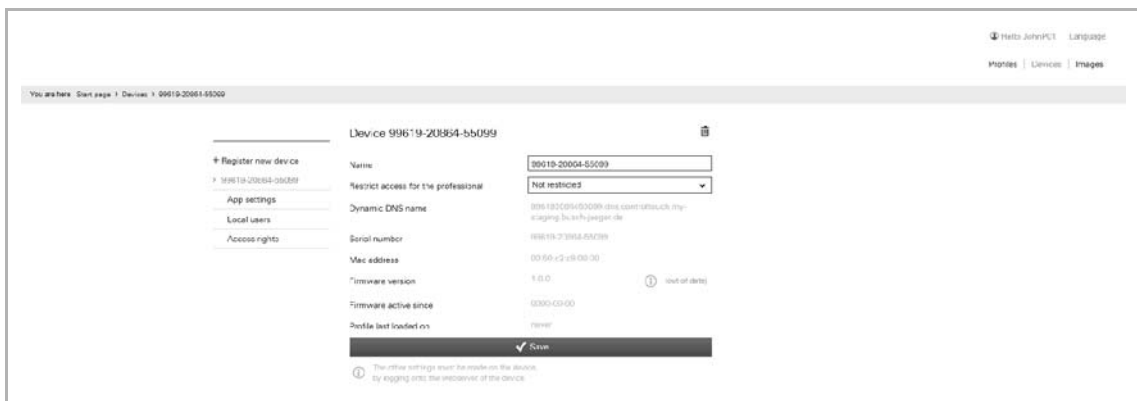


Fig. 22 : Page de configuration

La page de configuration s'affiche.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

- L'archivage de l'appareil par un client spécialiste archive également tous les projets afférents.
- L'archivage de l'appareil par un client final archive également tous les profils afférents.

La page de configuration permet de créer un projet.

1. Sélectionnez l'appareil souhaité.
2. Appuyez sur Projets.

La vue d'ensemble Projet s'affiche.

Fig. 23 : Vue d'ensemble du projet

3. Appuyez sur « +Ajouter un nouveau projet ».

Un nouveau projet est créé.



Remarque

Un projet par défaut [Projet par défaut (*numéro d'appareil*)] est créé automatiquement lors de l'enregistrement. Celui-ci peut aussi être utilisé en vue d'une édition.

4. Complétez les champs de saisie conformément aux indications.



Remarque

Les champs des adresses de groupes n'ont pas besoin d'être complétés. Cependant, le cas échéant, l'entrée d'adresses de groupes « uniquement émettrices » est possible.

5. Confirmez par « Modifier ».

Les informations concernant le nouveau projet sont enregistrées.

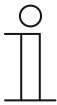
6. Procédez maintenant à d'autres adaptations du projet. Suivez, à cet effet, les indications des sous-chapitres ci-après.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

8.5.3 Adresses de groupes



Remarque

Les adresses de groupes et les informations concernant le bâtiment doivent être créées au préalable puis enregistrées en tant que fichier de projet dans l'ETS ! Ceci peut aussi être réalisé au préalable sans que tous les appareils KNX ne soient déjà raccordés au système.

L'option de menu « Adresses de groupes » permet d'importer des adresses de groupes dans le projet à partir d'ETS.

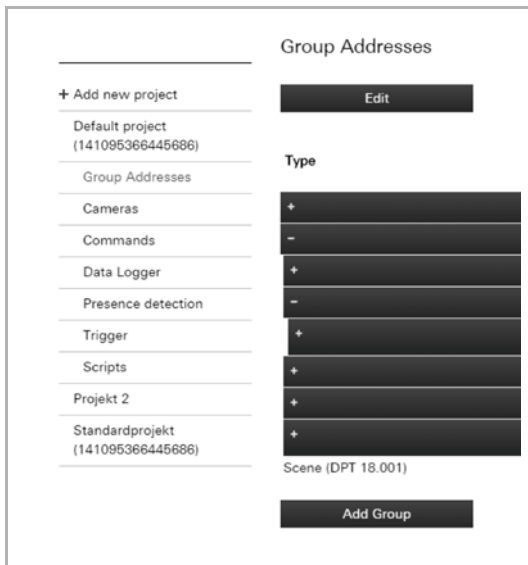


Fig. 24 : Editer les adresses de groupes

1. Appuyez sur l'option de menu « Adresses de groupes », dans la vue d'ensemble du projet.
2. Appuyez sur le bouton « Editer ».

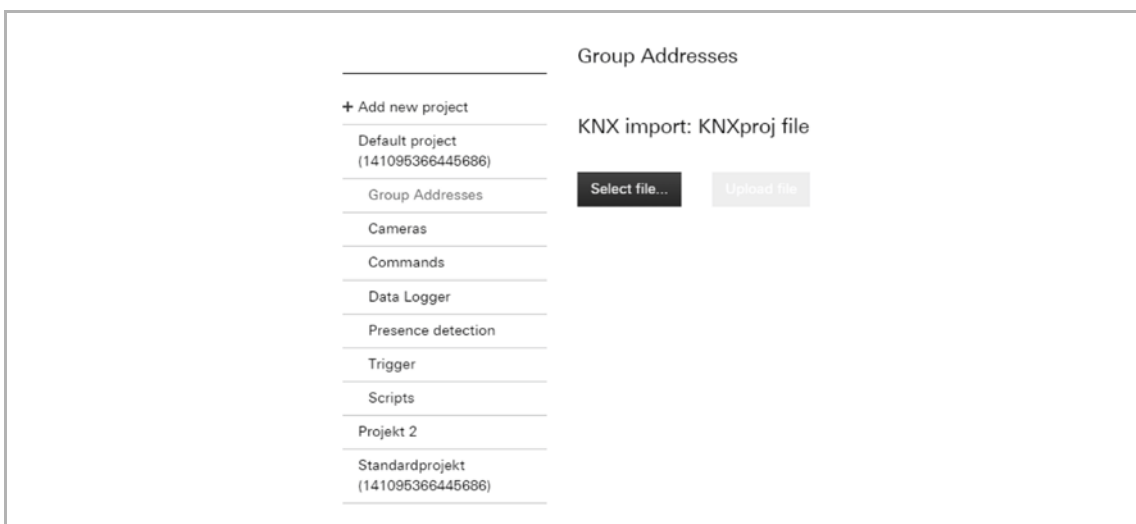


Fig. 25 : Importer un fichier KNXproj

3. Appuyez sur le bouton « Importer un fichier KNXproj ».
- Ceci permet d'importer un fichier de projet ETS dans le projet.

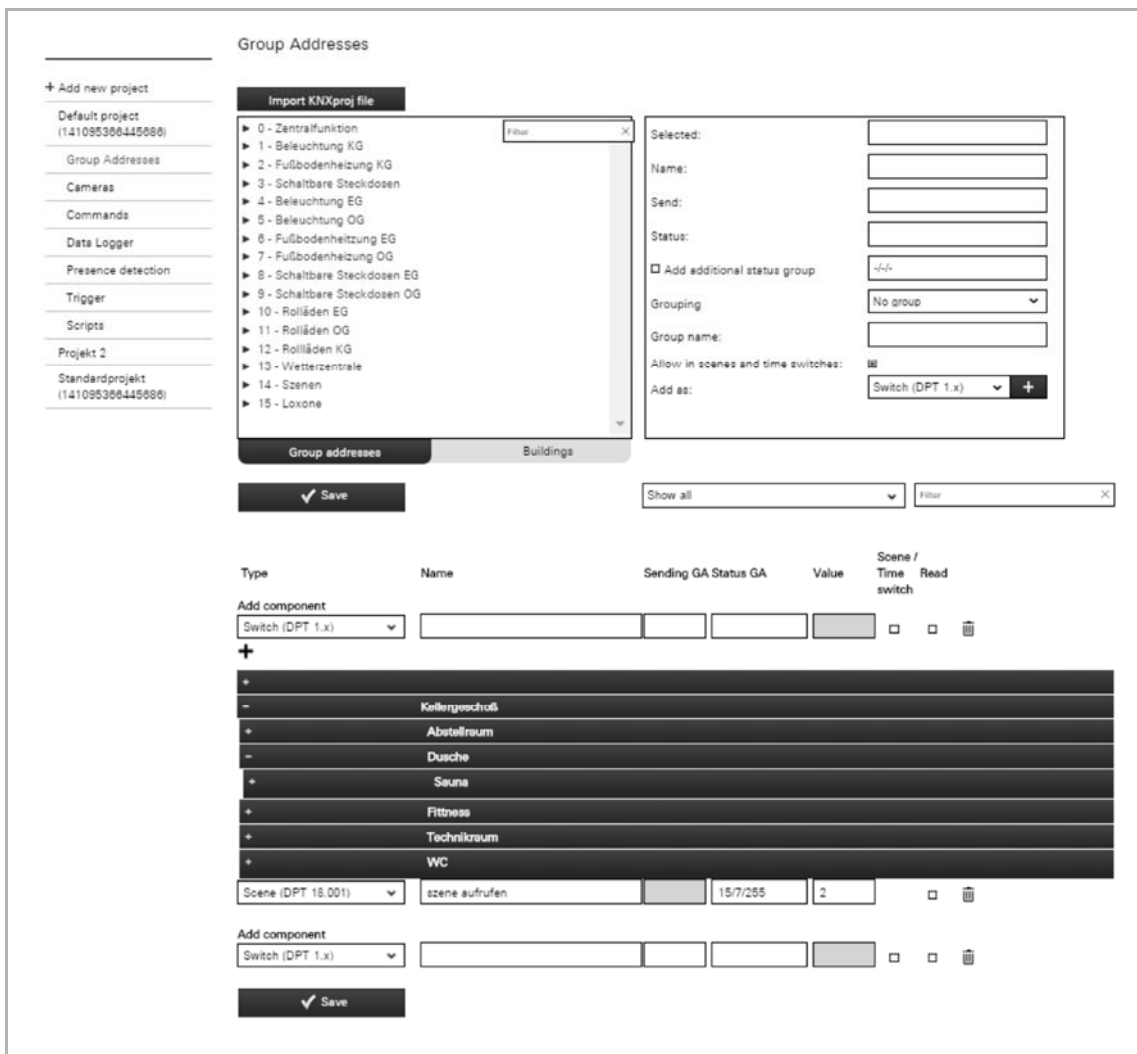


Fig. 26 : >>Adresses de groupes<<

4. Appuyez sur le bouton « Sélectionner un fichier ».

La boîte de dialogue permet de sélectionner le fichier de projet souhaité. Celui-ci est ensuite importé dans le projet.

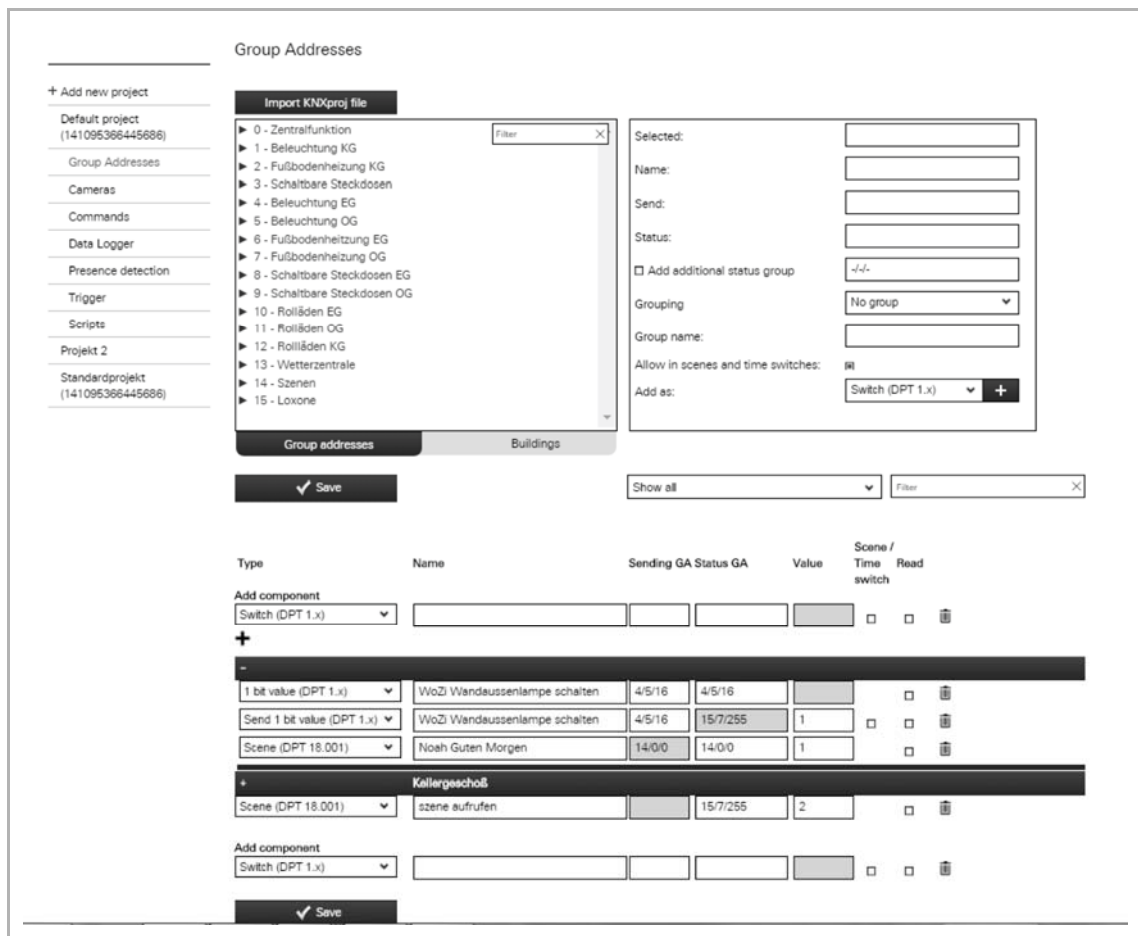


Fig. 27 : >>Exemple d'importation de KNXproj<<

5. A présent, vous pouvez définir les adresses de groupes à utiliser dans la visualisation. On distingue plusieurs procédures possibles à cet effet :
 - a Vous sélectionnez une certaine adresse de groupe dans la liste et indiquez à quoi les adresses de groupes vont servir (par ex. pour un commutateur ou un variateur). Vous pouvez bien sûr ne sélectionner que des fonctions correspondant aux types de caractérisation des données affectés dans l'ETS.
 - b Vous pouvez aussi sélectionner tout un groupe principal ou intermédiaire, puis affecter toutes les adresses de groupes correspondantes à la fois.
 - c Vous parcourez la structure du bâtiment et recherchez votre adresse de groupe.

De plus, vous pouvez regrouper directement les adresses de groupes lors de l'affectation, à savoir par :

- Groupes principaux et intermédiaires
- Plan du bâtiment
- Affectation automatique d'un nom au groupe

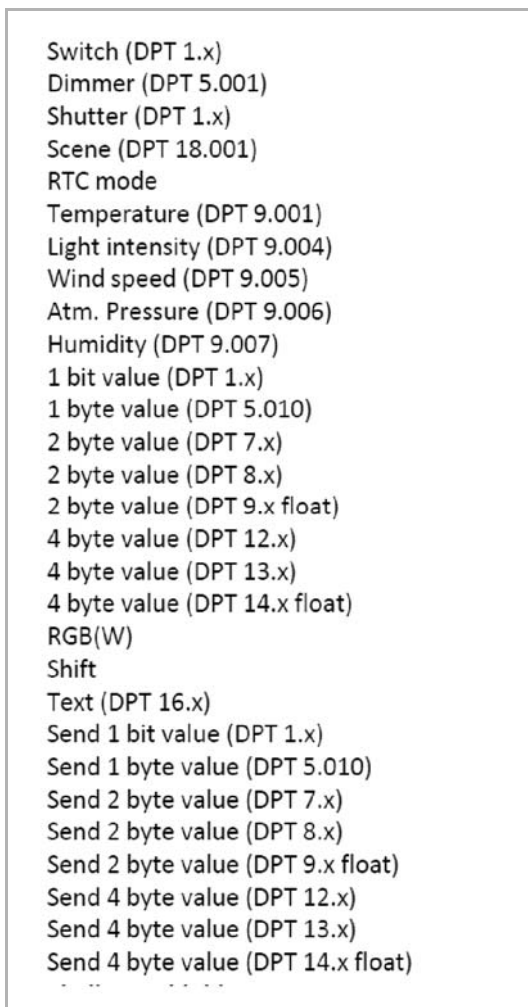
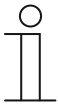


Fig. 28 : Fonctions

L'entrée d'informations pour les adresses de groupes peut avoir lieu tant dans le bloc supérieur (onglet « Adresses de groupes ») que dans le bloc inférieur. Aucune adaptation directe n'est possible (uniquement un lien vers le composant via « Valeur envoyée » et « Valeur reçue ») par le biais de l'onglet « Bâtiment ». Les adaptations suivantes peuvent être réalisées :

- Nom du composant
- Envoyer (adresse de groupe)
- Etat (adresse de groupe)
- Ajouter un groupe d'état
- Groupement
- Nom du groupe
- Activer/désactiver Autoriser dans des scènes et des programmeurs
- Désactiver/activer la fonction de lecture
- Type (par zone de liste)
- Copier et ajouter un composant via « Ajouter comme : »
- Ajouter un composant via « + ». Le type peut être défini auparavant, par le biais de la zone de liste.
- Supprimer le composant à l'aide de l'icône en forme de poubelle.



Remarque

- Les adaptations doivent toutes être enregistrées par un clic sur le bouton « Enregistrer ».
 - Les fonctions de filtre peuvent aussi être utilisées pour trouver plus facilement certains composants.
 - Les composants peuvent être ajoutés à des groupes disponibles. L'ajout de nouveaux groupes est possible, en complément.
 - Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.
- L'ordre de la liste peut être modifié par glisser-lâcher.
 - Le « + » permet de développer les groupes. Ceci permet de voir tout ce qui fait partie du groupe.
 - Le bouton « Profil créé automatiquement » permet de créer automatiquement un profil à l'aide de la structure de bâtiment KNX. La création automatique concerne également les pages et les commandes. Toutefois, l'importation d'un fichier KNXproj doit auparavant être exécutée à cet effet.

8.5.4 Caméras



Nota

Veillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

L'option de menu « Caméras » permet d'intégrer des caméras réseau au projet. Ces dernières sont alors disponibles pour une utilisation dans l'appli.

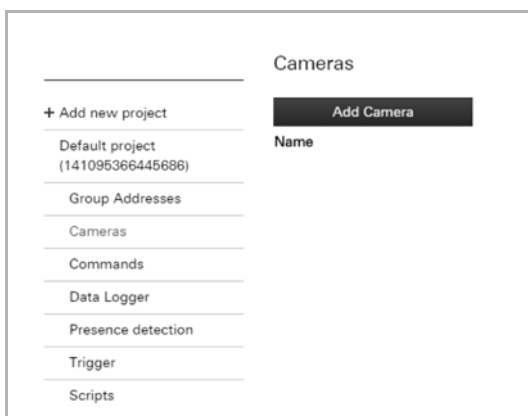


Fig. 29 : Ajouter des caméras

1. Appuyez sur « Caméras »
2. Appuyez sur « Ajouter une caméra ».

Camera

+ Add new project

Default project (141095366445686)

Group Addresses

Cameras

Commands

Data Logger

Presence detection

Trigger

Scripts

Projekt 2

Standardprojekt (141095366445686)

Name

Type Other

URL

URL external

640 x 480

Width 640

Height 480

Interval (s)

Mobile / wifi Always get videostream

Username

Password

Display no warnings for this camera.

Add

For Axis/Vapix or Mobotix camera's the URL should be the base url of the camera including a / at the end.
For other camera's the url should be the full path to the MJpeg stream or image.

Fig. 30 : Zone de saisie d'une caméra

3. Entrez le données requises dans les champs de saisie.

La liste ci-dessous fournit des explications :

- Nom : Nom à affecter librement (par ex. Caméra perron)
- Type : La définition d'autres types en complément d'Axis/Vapix ou Mobotix est également possible.
- URL : L'URL de base de la caméra (Axis/Vapix ou Mobotix) ou l'URL du flux/de l'image MJPEG (autres) doit être indiqué suivant le type de caméra. Ceci permet une commande directe de la caméra.
- URL externe : L'URL externe est important lorsque l'utilisateur est en déplacement et souhaite voir les images de la caméra par le biais de l'appli. La redirection de port (« port forwarding ») est utilisée à cet effet. L'URL externe est également entré dans l'appli. Cette dernière peut alors obtenir directement les données.
- Largeur : Format d'image de la caméra
- Hauteur : Format d'image de la caméra
- Intervalle (s) : Indication en secondes de l'intervalle auquel une image de caméra doit être envoyée.
- Mobile/WIFI : Permet de définir le comportement du système en présence d'une liaison WI-FI.
- Nom d'utilisateur : Certaines caméras possède un code d'accès. Entrée du nom d'utilisateur.
- Mot de passe : Certaines caméras possède un code d'accès. Entrée du mot de passe.
- Type de caméra : En fonction du type de caméra, l'indication du numéro de la caméra (une seule caméra = aucune saisie) ou de fonctions, telles que Zoom, est possible.

4. Pour terminer, confirmer à l'aide du bouton « Ajouter ».

La caméra apparaît sur la liste des caméras disponibles.



Nota

Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.

- Adapter les données :
Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité de la caméra.

La page d'édition s'ouvre.

Pour terminer, appuyez sur le bouton « Ajouter ».

- Supprimer :
Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité de la caméra.

La page d'édition s'ouvre.

Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

Les fonctions de filtre peuvent aussi être utilisées pour trouver plus facilement des caméras dans la liste.

Les caméras peuvent être ajoutées à des groupes disponibles. L'ajout de nouveaux groupes est possible, en complément.

8.5.5 Commandes



Nota

Veuillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

L'option de menu « Commandes » permet d'indiquer des commandes destinées aux appareils filaires IP, en vue de leur adressage direct et de leur intégration au système domotique.

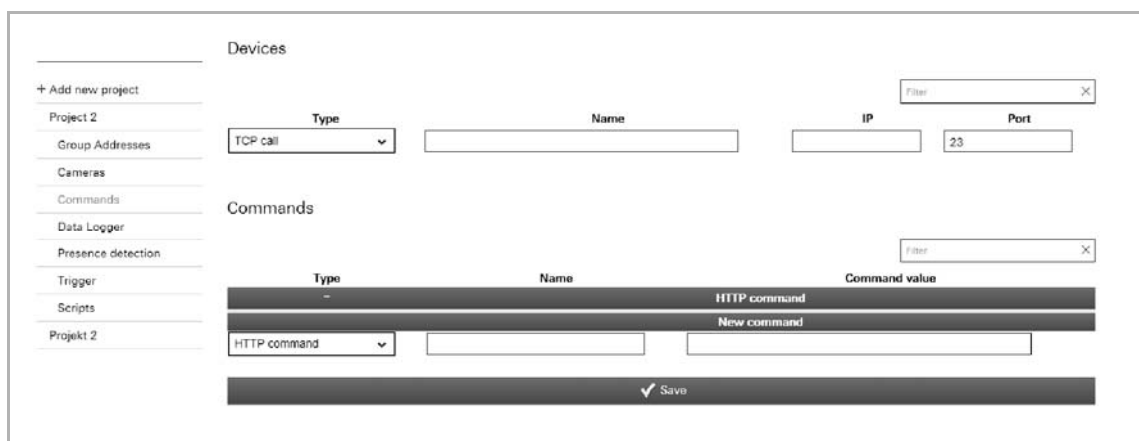


Fig. 31 : >>Commandes<<

1. Appuyez sur « Commandes »
2. Indiquez ce qui suit pour chacun des appareils :
 - Type (appel TCP possible !)
 - Nom de l'appareil
 - Adresse IP (de l'appareil)
 - Numéro de port (de l'appareil)



Nota

Cette entrée doit être validée par « Enregistrer ».

3. Appuyez sur le bouton « Enregistrer ».
4. Créez une nouvelle commande HTTP.
5. Sélectionnez ensuite le type de commande.
6. En complément, saisissez un nom (pour une affectation ultérieure) et la valeur de la commande (valeur hexadécimale) pour le type de commande.
7. Appuyez ensuite sur le bouton « Enregistrer ».

A présent, une utilisation de l'appel TCP est possible pour la fonction « Déclencheur ».

8.5.6 Enregistreur de données



Nota

Veuillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

L'option de menu « Enregistreur de données » permet d'enregistrer les données de composants. Ceci permet de définir les caractérisations de données à enregistrer. Celles-ci peuvent alors être visualisées sous forme graphique, à l'aide de l'élément de commande « Enregistreur de données ».

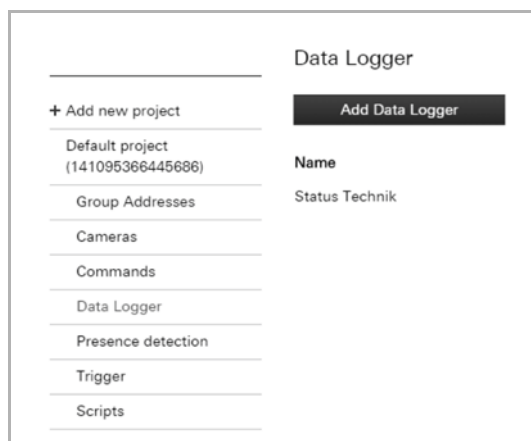


Fig. 32 : Ajouter un enregistreur de données

1. Appuyez sur l'option de menu « Enregistreur de données »
2. Appuyez sur le bouton « Ajouter un enregistreur de données ».

Data Logger ◀ | 🗑️

Name

Time period Hour Day Week Month Year

Type ▼

Component ▼

Add

Explanation data logger time period:
 When using a day as time period, the statistics will be calculated per 15 minutes: mean value, minimum, maximum or the totals.
 With the other time periods these calculations are done over a longer period:

Time period	Measurement cycle
Hour	30 seconds
Day	15 minutes
Week	1 hour
Month	4 hours
Year	4x per month

Fig. 33 : Zone de saisie d'enregistreur de données

3. Saisissez un nom dans le champ correspondant.
4. Définissez la période d'enregistrement.

La sélection de plusieurs périodes en parallèle est possible.

5. Déterminez le type de données :

- Moyenne, minimum et maximum : L'émetteur envoie des valeurs qui fluctuent, par ex. une température (enregistrement normal des données)
- Sommes/différences : (la somme est envoyée) par ex. un compteur envoie le nombre qu'il indique (Total → la valeur delta est calculée par Busch-ControlTouch® (le compteur ne possède pas cette fonction !))
- Sommes/différences : (le delta est envoyé) par ex. un compteur qui envoie le nombre qu'il indique (la valeur delta est calculée directement par le compteur)

6. Sélectionnez le composant (fournissant les données).
7. Pour terminer, appuyez sur le bouton « Ajouter ».

L'enregistreur de données apparaît sur la liste des enregistreurs de données disponibles.



Nota

Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.

- Adapter les données : Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité de l'enregistreur de données. → La page d'édition s'ouvre. Ensuite, appuyez sur le bouton « Ajouter ».
- Supprimer : Dans la liste, cliquez/appuyez sur le symbole d'édition à proximité de l'enregistreur de données. → La page d'édition s'ouvre. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

La détection de présence apparaît, entre autres, sur la liste des détections de présence disponibles pour les alarmes ou les déclencheurs.



Nota

Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.

- Adapter les données :
Adaptez les données en sélectionnant une autre adresse de groupe ou en modifiant la période indiquée. Ensuite, appuyez sur le bouton « Enregistrer ».
- Supprimer:
Supprimez l'adresse de groupe entrée au niveau de « Nom ». Ensuite, appuyez sur le bouton « Enregistrer ».

Les fonctions de filtre peuvent aussi être utilisées pour trouver plus facilement des adresses de groupes dans la liste.

8.5.8 Déclencheur (trigger)



Nota

Veillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

L'option de menu « Déclencheur » permet de définir les conditions déclenchant un événement / une fonction. Lorsqu'une condition est remplie, un événement défini à cet effet, tel que la commutation d'une lampe (adresse de groupe) ou la restitution d'une scène est déclenché.

5 conditions et 5 actions peuvent être configurées à cet effet. Le bouton « Ajouter un déclencheur ». permet d'ajouter des déclencheurs supplémentaires.



Fig. 35 : Ajouter un déclencheur

1. Appuyez sur l'option de menu « Déclencheur ».
2. Appuyez sur le bouton « Ajouter un déclencheur ».

Fig. 36 : Zone de saisie d'un déclencheur

Chaque fonction de déclenchement peut être activée ou désactivée.

Une exécution de cette fonction est également possible à l'aide d'un clic sur le nom dans la liste de vue d'ensemble.

3. Saisissez un nom.
4. A l'aide de « Condition », définissez la condition à l'origine d'une fonction de déclenchement.

Des conditions axées sur une adresse de groupe peuvent être soit une condition déclencheuse soit une condition validée lors du déclenchement d'une autre condition. Un clic sur l'icône situé à gauche de chaque condition permet de modifier le type de cette dernière.



Remarque

Des conditions telles que déclencheur http sont toujours des conditions déclencheuses.

Lors de l'utilisation de plus d'une condition, vous pouvez vous servir de ET ou OU dans la validation, pour la comparaison des diverses conditions. Pour passer d'une option à l'autre, cliquez sur ET/OU.

A gauche et à droite des conditions, vous pouvez mettre des parenthèses destinées à des fonctions plus complexes, en cliquant à gauche ou à droite d'une condition. Un clic droit sur une parenthèse permet de la supprimer. Le nombre de parenthèses relatives est validé.

Les actions sont toujours exécutées dans l'ordre où elles ont été ajoutées. Ceci vous permet d'utiliser une action « ATTENDRE » en vue d'une pause entre l'exécution d'une action.

Pour que le déclencheur devienne disponible sur l'appareil, le projet doit être chargé sur ce dernier. Les déclencheurs apparaissent sur la page « Liste d'alarmes » de l'appareil. Les déclencheurs peuvent être activés ou désactivés à ce niveau. En complément, une simulation peut aussi être exécutée pour vérifier les actions à exécuter.

Si l'option « Actions » a été activée dans les protocoles utilisateur, le fichier journal affiche la validation des déclencheurs et si les actions correspondantes ont été exécutées.

Les conditions suivantes peuvent être sélectionnées (suivant le type de condition, la définition de paramètres supplémentaires est possible, afin de faire varier encore la condition) :

- Adresse de groupe (définition d'une adresse de groupe déclenchant un événement/une fonction)
 - Déclencheur HTTP
 - Connecté/coupé par protocole (connexion ou coupure par protocole KNX)
 - Déclencheur Détection de présence (déclenchement en cas de détection, lorsque l'appareil se trouve à nouveau dans le réseau domestique)
5. A l'aide d'« Actions », définissez l'événement/la fonction déclenché lorsque la condition est remplie.

Les fonctions de déclenchement peuvent être sélectionnées (en fonction du type de déclencheur, la définition de paramètres supplémentaires est possible, afin de faire varier encore la fonction déclenchement) :

- Adresse de groupe (définition d'une adresse de groupe déclenchée)
- Appeler la scène
- Script (appel d'un script défini. Ce script doit être créé auparavant)
- Commande (appel d'un script défini. Ce script doit être créé auparavant)
- Simulation de présence
- Attendre

6. Pour terminer, appuyez sur le bouton « Terminé ».

La fonction de déclenchement apparaît sur la liste des fonctions de déclenchement disponibles.



Remarque

Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.

- Adapter les données :
Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité de la fonction de déclenchement. → La page d'édition s'ouvre. Ensuite, appuyez sur le bouton « Terminé ».
- Supprimer :
Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité de la fonction de déclenchement. → La page d'édition s'ouvre. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

Les fonctions de filtre peuvent aussi être utilisées pour trouver plus facilement des fonctions de déclenchement dans la liste.

Les fonctions de déclenchement peuvent être ajoutées à des groupes disponibles. L'ajout de nouveaux groupes est possible, en complément.

8.5.9 Scripts



Nota

Veuillez noter que les modifications apportées à un projet existant ou la création d'un projet supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®.

Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Projets ».

L'option de menu « Script » permet à l'utilisateur de rédiger de propres petits programmes (scripts) pouvant être utilisés sur le Busch-ControlTouch®. Ces scripts sont très flexibles et peuvent servir à ajouter un grand nombre de fonctions supplémentaires au système domotique. Ils peuvent créer des fonctions logiques, des actions de temporisation (trigger), des scénarios à séquences RVB et beaucoup plus encore. Les scripts peuvent être déclenchés par une scène, une programmation horaire, une action (trigger) ou un autre script.



Fig. 37 : Ajouter des scripts

1. Appuyez sur l'option de menu « Scripts »
2. Appuyez sur le bouton « Ajouter un script ».



Fig. 38 : Zone de saisie de scripts

3. Chaque script peut être activé et désactivé.



Nota

Un script d'essactivé ne peut pas être utilisé. Toufois, un script peut être créé et activé, si besoin est. L'activation peut aussi être réalisée par le biais de la liste de vue d'ensemble (clic sur le nom). Ceci est valable tant pour les listes de la page de configuration que pour la page d'accès direct de l'appareil.

4. Saisissez un nom.
5. Définissez le comportement à l'issue du démarrage (démarrage du script, par ex.).
6. Déterminez si le script doit être disponible pour les scènes et les programmations horaires.
7. A présent, programmez le script.



Nota

Il est recommandé d'appuyer d'abord sur le bouton « Enregistrer et vérifier ». Lors de l'opération, une vérification logique du script entré est exécutée en complément. Les erreurs sont alors affichées dans ce cadre.

8. Pour terminer, appuyez sur le bouton « Enregistrer et fermer ».

Le script apparaît alors sur la liste des scripts disponibles.



Nota

Des adaptations ultérieures peuvent être réalisées à tout moment.

- Adapter les données :
Dans la liste, cliquez/appuyez sur le symbole d'édition à proximité du script. → L'éditeur de scripts s'affiche. Ensuite, appuyez sur le bouton « Enregistrer et fermer ».
- Supprimer :
Dans la liste, appuyez sur le symbole d'édition à proximité du script. → L'éditeur de scripts s'affiche. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

Les fonctions de filtre peuvent aussi être utilisées pour trouver plus facilement des scripts dans la liste.

Les scripts peuvent être ajoutés à des groupes disponibles. L'ajout de nouveaux groupes est possible, en complément.

8.5.9.1 Création de scripts

Editeur de scripts



Remarque

Des exemples de scripts sont disponibles dans www.busch-jaeger-catalogue.com

Lorsque vous ajoutez ou éditez un script, vous pouvez sélectionner si vous voulez l'activer. Vous pouvez aussi définir si le script doit être à la disposition de l'utilisateur final en vue d'une utilisation dans des scénarios ou à la disposition de la planification (Scheduler). Vous pouvez aussi définir si le script doit automatiquement être lancé à chaque démarrage de l'appareil.

IMPORTANT : les scripts désactivés ne peuvent pas être exécutés et ne sont pas déclenchés, s'ils font partie d'une scène, une action ou une planification. Ceci peut s'avérer utile à des fins de test ou de dépannage, par exemple. Toutefois, n'oubliez pas qu'un script peut être activé ou désactivé par un autre script.

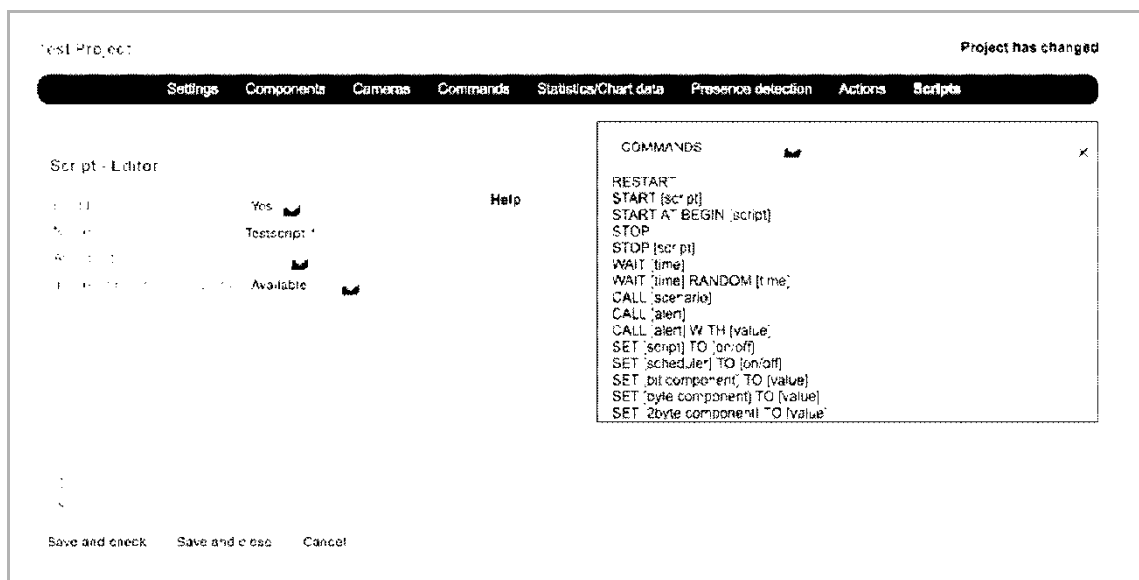


Fig. 39 : Editeur de scripts

Les numéros de lignes affichés à proximité du script sont uniquement à titre d'information et ne sont pas utilisés dans le script proprement dit. L'ajout de commandes est possible soit par une saisie directe ou à l'aide de l'outil de sélection de commandes disponible dans l'angle supérieur

droit. Assurez vous d'être à l'endroit correct dans l'éditeur de scripts, lorsque vous ajoutez une commande à l'aide de l'outil de commandes. Lors de l'ajout d'une commande à l'aide de l'outil, les champs correspondants concernant votre configuration sont ajoutés automatiquement sous forme de liens. Ceci permet d'ajouter rapidement et simplement des commandes correctes à l'aide de l'éditeur.

```
1 SET SCHEDULER(1/Away) TO OFF
2
3
```

A l'issue de l'entrée d'une ou plusieurs commandes dans l'éditeur vous pouvez vérifier leur validité en cliquant sur le bouton « Enregistrer et vérifier ». Votre script actuel est vérifié puis affiché à nouveau dans l'éditeur. Toutes les lignes affichées en noir sont correctes. Toutes celles apparaissant en rouge comportent une erreur à un endroit quelconque. Les commentaires sont toujours affichés en vert.

```
1 # Delayed turn everything off
2 WAIT 5000
3 SET BIT(601/EVERYTHING OFF) TO [0-1]
```

Après la rectification ou l'ajout de lignes, vous pouvez vérifier encore une fois le script à l'aide du bouton « Enregistrer et vérifier ». Si tout est correct, vous pouvez fermer l'éditeur à l'aide du bouton « Enregistrer et fermer ».



Remarque

Les scripts contenant des erreurs peuvent être enregistrés et démarrés. Toutefois, les lignes comportant des erreurs (et affichées en rouge) ne sont pas exécutées lors de l'exécution du script. Le programme les ignore et continue à la ligne suivante.

```
1 #Example script
2 #The following line sets a dimmer to 100%
3 SET BYTE(542/Example light) TO 100
4 #No need to add a STOP command at the end of a script.
5
```

Les scripts en cours d'exécution sont arrêtés automatiquement après l'exécution de la dernière commande du script.

Lors d'une utilisation de l'outil de sélection des commandes, les éléments de la commande apparaissent entre crochets ([]). Ces éléments doivent être remplacés par des entrées correctes. Le texte par défaut affiché entre crochets vous indique la valeur requise.

Les scripts sont rédigés à l'aide de commandes et de valeurs. De plus, une extension des scripts est possible, grâce à l'utilisation de variables, de calculs, de fonctions et de certaines structures de contrôle, telles que les instructions IF et les boucles WHILE.

Commandes

La zone Commandes est divisée en divers types principaux de commandes disponibles.

Composants de contrôle

SET [component] TO [value]

Cette commande vous permet de régler des composants Bit, Byte et Float -(2Byte) sur une certaine valeur. Utilisez les signes « . » en tant que valeur à virgule flottante. Vous pouvez aussi utiliser d'autres composants en tant qu'élément de valeur de cette commande. Ceci vous permet de régler un composant sur la valeur d'un autre.

SET [RGB component] TO [red],[green],[blue]

Cette commande vous permet de régler un composant RVB sur une certaine couleur. La couleur doit être définie à l'aide des valeurs rouge, verte et bleue utilisant toute une plage de 0 à 255. Au lieu de composants statiques, vous pouvez remplacer l'une des trois composantes chromatiques primaires par un composant BYTE. Vous pouvez aussi remplacer tous les éléments d'un composant par un seul composant RVB. Ceci vous permet de régler un composant RVB sur la couleur d'un autre composant RVB.

FADE [component] TO [value] IN [time]

Cette commande est très semblable aux deux commandes ci-dessus. Vous pouvez l'utiliser avec des valeurs Byte, Float et RVB. Au lieu de définir directement la valeur, cette commande modifie progressivement les valeurs en les faisant passer de la valeur actuelle à la valeur spécifiée. Vous pouvez définir le temps sous forme de valeur statique ou utiliser la valeur d'un composant. Les unités de temps possibles sont MSEC/SEC/MIN/HOUR/DAY. Si aucune unité n'a été indiquée pour les valeurs de temps, la valeur utilisée par défaut est millisecondes. Comme pour la commande SET, vous pouvez utiliser cette commande aussi conjointement à des composants RVB.

FADE [component] TO [value] in [time] STEP [time]

Cette commande est comparable à la commande ci-dessus. Elle ajoute uniquement une indication d'échelon temporel. Si l'échelon temporel n'est pas spécifié, la commande FADE modifie la valeur une fois par seconde. La définition d'un échelon temporel vous permet de la faire passer, par exemple, à toutes les 30 secondes ou toutes les 100 millisecondes. La valeur minimale est de 100 millisecondes. Comme pour la commande SET, vous pouvez utiliser cette commande aussi conjointement à des composants RVB.

READ [component]

Cette commande vous permet d'interroger l'état actuel du composant sur le bus. Vous pouvez aussi utiliser cette commande pour les scénarios. Elle exécute un READ pour chaque composant contenu dans le scénario.

Commande (d'autres) scripts

STOP

Cette commande arrête simplement le script actuel.

RESTART

Cette commande redémarre le script actuel. Autrement dit, le script recommence depuis le début.

IMPORTANT : le redémarrage d'un script sans utiliser la commande WAIT (voir le paragraphe suivant) le fait entrer directement dans une boucle sans fin et ceci est à éviter.

START [script]

Permet de démarrer un autre script, si le script n'est pas exécuté. Remplacez [script] par le script que vous voulez effectivement démarrer.

START AT BEGIN [script]

Cette commande démarre un autre script, si le script concerné n'est pas exécuté. S'il est exécuté, elle invite le script à recommencer depuis le début (redémarrage). Remplacez [script] par le script que vous voulez effectivement (re)démarrer.

STOP [script]

Cette commande permet d'arrêter un autre script, s'il est en cours d'exécution. Remplacez [script] par le script que vous voulez vraiment arrêter.

SET [script] TO [on/off]

Cette commande vous permet d'activer ou de désactiver un script. Remplacez [script] par le script que vous voulez vraiment activer/désactiver. Toutes les valeurs supérieures à 0 sont interprétées en tant que ON, toutes les valeurs égales à 0 ou inférieures à 0 sont interprétées comme OFF. Ceci peut être utile, lorsque vous utilisez un certain composant pour l'activation/la désactivation de scripts.

La désactivation d'un script en cours d'exécution arrête aussi celui-ci directement.

Utilisation de temporisations

WAIT [time] or WAIT [time] MSEC/SEC/MIN/HOUR/DAY

Cette commande met le script en attente pendant une durée définie. Si aucune unité de temps n'a été indiquée, les millisecondes sont utilisées par défaut. Le délai d'attente maximal est d'env. 20 jours. Au lieu d'entrer une valeur statique, vous pouvez aussi utiliser une valeur d'un composant. (BYTE ou 2BYTE)

```

1 #Example script
2 #The following line waits for the value of the BYTE in minutes.
3 WAIT BYTE(542/Wait time) MIN
4

```

WAIT [time] RANDOM [time]

Cette commande est semblable à la commande précédente, cependant elle attend le délai indiqué auquel une durée générée de manière aléatoire pendant l'intervalle indiqué est ajoutée à titre de seconde plage de temps. Exemple : WAIT 1 HOUR RANDOM 30 MIN attend entre 1 heure et 1 heure et demie. Chaque fois que la commande est exécutée, un nouveau calcul est réalisé avec un résultat différent.

Scénarios, alarmes et planification

Les scénarios , alarmes et planifications disponibles peuvent être utilisés dans des scripts avec les commandes suivantes :

CALL [scenario]

Permet d'appeler le scénario précédent. Remplacez [scenario] par le scénario que vous voulez effectivement appeler.

LEARN [scenario]

Cette commande modifie le scénario. Tous les composants du scénario sont réglés sur leur état actuel dans le système domotique.

CALL [alert] or CALL [alert] WITH [value]

Cette commande vous permet d'utiliser le service d'alarme à partir de scripts. Si aucune valeur n'a été prédéfinie, 0 est utilisé par défaut. Remplacez [alert] par l'alarme que vous voulez effectivement appeler.

SET [scheduler] TO [on/off]

Cette commande vous permet d'activer ou de désactiver une planification. Remplacez [scheduler] par la planification que vous voulez activer/désactiver. Toutes les valeur supérieures à 0 sont interprétées en tant que ON, toutes les valeurs égales ou inférieures à 0 sont interprétées comme OFF. Notez que cela fonctionne uniquement pour les planifications pouvant être activées ou désactivées manuellement. Les planifications activées ou désactivées automatiquement à partir d'un composant ne peuvent pas être activées ou désactivées par un script.

Commandes

EXECUTE [network command]

Cette commande vous permet d'utiliser une commande réseau à partir du script. Remplacez [network command] par la commande que vous voulez effectivement utiliser.

EXECUTE [ir command]

Cette commande vous permet d'utiliser une commande infrarouge à partir de scripts. Remplacez [ir command] par la commande que vous voulez effectivement utiliser.

EXECUTE ON [upnp device] [upnp command]

Cette commande vous permet d'utiliser une commande avec un appareil nPnP à partir de scripts. Remplacez [upnp device] par l'appareil nPnP et [upnp command] par la commande que vous voulez effectivement utiliser.

EXECUTE ON [diva] [diva macro]

Cette commande vous permet d'utiliser une commande avec un appareil Diva à partir de scripts. Remplacez [diva] par le serveur Diva souhaité et [diva macro] par la macro Diva à utiliser.

Valeurs

Si vous ajoutez une commande par le biais de la liste de commandes du script, les valeurs et les composants sont affichés entre crochets []. Ceux-ci apparaissent à l'écran pour signaler ce que vous devriez entrer à l'endroit concerné. Si possible, l'éditeur crée un lien vers la liste correcte des composants, scripts, alarmes, planifications ou scénarios. La valeur correcte peut ensuite être sélectionnée.

Les composants valides sont inscrits, par exemple, sous la forme SCENARIO(123/nom). Dans le présent exemple, un scénario portant l'identifiant « 123 » est planifié. Le nom est uniquement affiché pour une meilleure lisibilité. Vous n'avez pas besoin d'entrer le nom correct, car ce dernier est complété automatiquement à l'issue de la validation du script.

Pour de nombreuses commandes, vous utilisez normalement une valeur statique, telle que WAIT 20 SEC. Dans certains cas, il peut s'avérer utile, au lieu de cela, d'utiliser la valeur d'un composant. Pour toutes les commandes, vous pouvez remplacer la valeur statique par un composant.

Si aucune unité de temps n'a été indiquée, des valeurs de temps en millisecondes sont utilisées par défaut. Les unités valides sont : MSEC, SEC, MIN, HOUR et DAY.

Variables et calcul

L'utilisation de variables et calculs permet une extension des commandes et valeurs de base.

Variables

Dans des scripts, vous pouvez définir vos propres variables en tant que variables globales et utilisables dans tous les différents scripts sur l'appareil. Une variable commence par un signe „\$”, tel que \$AVERAGE. Les caractères alphanumériques (A---Z et 0---9) sont autorisés dans le nom de la variable.

Vous pouvez utiliser des variables pour enregistrer une valeur, par exemple :

```
$LIGHTPERCENTAGE =0
```

```
SET BYTE(21/Spots) TO $LIGHTPERCENTAGE
```

Ou

```
$LIGHTSPOTS = BYTE(21/Spots)
```

```
SET BYTE(24/Spots Kitchen) TO $LIGHTSPOTS
```

Calcul

Vous pouvez utiliser des variables pour calculer des valeurs à l'aide d'opérateurs arithmétiques. Les calculs sont notés comme suit :

```
$MAXLIGHT = ( 2 * 10 ) + 10
```

Bien sûr, vous pouvez aussi utiliser des valeurs de composants : par exemple :

```
$MAXLIGHT = ( 2 * BYTE(21/Spots) ) + 10
```

IMPORTANT : si vous utilisez des calculs, vous devez toujours utiliser des parenthèses. En l'absence de parenthèses, le calcul est traité dans l'ordre d'apparition : par exemple, le résultat de $2 * 10 + 10 = 30$, mais $10 + 2 * 10$ a pour résultat 120. Vous pouvez éviter cela en écrivant : $10 + (2*10)$. Ne l'oubliez pas lorsque vous utilisez des calculs.

Les valeurs à virgule flottante peuvent être utilisées avec « . » en tant que séparateur, par exemple 2.42.

Notez que toutes les variables sont valables dans l'ensemble de ABB. Donc, si vous définissez une certaine variable dans un script, un autre script peut aussi utiliser cette valeur. Si vous voulez n'utiliser une certaine variable que dans un script, assurez-vous que d'autres scripts n'utilisent pas le même nom de variable.

Les opérateurs suivants peuvent être utilisés :

+	plus	
-	moins	
*	multiplication	
/	division	
%	modulo (reste de division)	
^	puissance	
&	et	(résultat = 1, si les deux valeurs sont supérieures à 0, 0, dans le cas contraire)
	ou	(résultat = 1, si l'une des valeurs est supérieure à 0, 0, dans le cas contraire)
=	est égal à	(résultat = 1, si c'est le cas, 0, dans le cas contraire)
<	est inférieur à	(résultat = 1, si c'est le cas, 0, dans le cas contraire)
>	est supérieur à	(résultat = 1, si c'est le cas, 0, dans le cas contraire)
<>	n'est pas égal à	(résultat = 1, si c'est le cas, 0, dans le cas contraire)

Une racine carrée peut être calculée à l'aide de l'opérateur de puissance : $^ (1/2)$ = puissance $\frac{1}{2}$ = la racine carrée de la valeur.

Fonctions

Diverses fonctions de calcul de valeurs sont disponibles dans les scripts. Ces fonctions peuvent être utilisées conjointement à des commandes ou des variables.

Mathématiquement

ROUND (value) or ROUND (value, precision)

Permet d'obtenir la valeur arrondie d'une valeur donnée. Si aucune précision n'est indiquée, une précision de 0 est utilisée. Exemple : $ROUND(4,3) = 4$ et $ROUND(4,321, 1) = 4,3$

FLOOR (value) or FLOOR (value, precision)

Permet d'obtenir une valeur donnée arrondie à la valeur inférieure. Si aucune précision n'est indiquée, une précision de 0 est utilisée. Exemple : $FLOOR(4,7) = 4$ et $FLOOR(4,987, 1) = 4,9$

CEIL (value) or CEIL (value, precision)

Permet d'obtenir une valeur donnée arrondie à la valeur supérieure. Si aucune précision n'est indiquée, une précision de 0 est utilisée. Exemple : $CEIL(4,3) = 5$ et $CEIL(4,321, 1) = 4,4$

ABS (value)

Permet d'obtenir la valeur absolue d'une valeur donnée et donc $ABS(---4) = 4$ et $ABS(6,13) = 6,13$.

MIN (value, value, value, ..)

Permet d'obtenir la valeur minimale de tous les paramètres indiqués. Implique la présence d'au moins un paramètre.

MAX (value, value, value, ..)

Permet d'obtenir la valeur maximale de tous les paramètres indiqués. Implique la présence d'au moins un paramètre.

AVG (value, value, value, ..)

Permet d'obtenir la valeur moyenne de tous les paramètres indiqués. Implique la présence d'au moins un paramètre.

RANDOM (max value)

Permet d'obtenir une valeur aléatoire comprise entre 0 et la valeur maximale indiquée.

Fonctions horaires

NOW()

Indique l'heure actuelle, sous forme d'horodatage, en secondes, depuis le 1^{er} janvier 1970 (date Unix). Cet horodatage peut être comparé à une valeur antérieure, afin de déterminer le temps écoulé.

DAYTIME() of *DAYTIME(timestamp)*

Affiche 1 à l'issue du lever du soleil et 0 au coucher du soleil. En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

SECOND() of *SECOND(timestamp)*

Indique le nombre de secondes (0---59). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

MINUTE() of *MINUTE(timestamp)*

Indique le nombre de minutes (0---59). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

HOUR() of *HOUR(timestamp)*

Indique le nombre d'heures (0---23). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

DAYOFWEEK() of *DAYOFWEEK(timestamp)*

Indique le jour de la semaine (1---7). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle. 1 = dimanche, 2 = lundi, .. 7 = samedi.

DAYOFMONTH() of *DAYOFMONTH(timestamp)*

Indique le jour du mois (1---31). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

DAYOFYEAR() of *DAYOFYEAR(timestamp)*

Indique le jour de l'année (1---366). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

MONTH() of *MONTH(timestamp)*

Indique le mois (1---12). En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

YEAR() of *YEAR(timestamp)*

Indique l'année, par exemple « 2015 ». En présence d'un horodatage, ce dernier est utilisé et dans le cas contraire la date actuelle.

Fonctions de texte

CONCAT("abc", "def", ...)

Des textes peuvent être reliés les uns aux autres.

Exemple : CONCAT ("abc", "def", "ghi") permet d'obtenir le résultat « abcdefghi »

FORMAT(format, parameters....)

Cette fonction permet la mise en page du texte. Lors de l'opération, « format » définit de quelle manière l'opération doit avoir lieu. Les « parameters » suivants indiquent la partie texte pour laquelle l'opération doit être réalisée. Le texte normal est affiché ensuite en fonction du format prédéfini. Les options de format suivantes peuvent être utilisées à cet effet :

- Utilisation de « %s » pour insérer un texte dans un autre.
Exemple : FORMAT("A l'heure actuelle, c'est %s.", "tsec") permet d'obtenir « A l'heure actuelle, c'est sec. »
- Utilisation de « %d » pour insérer un nombre entier dans le texte.
Exemple : FORMAT("A l'heure actuelle, il fait %d degrés.", 10) permet d'obtenir « A l'heure actuelle, il fait 10 degrés. »
- Utilisation de « %f » pour insérer une valeur à virgule flottante dans le texte.
Exemple : FORMAT("A l'heure actuelle, il fait %f degrés, 10.12345) permet d'obtenir « A l'heure actuelle, il fait 10.12345 degrés.»
- Utilisation de « %f » pour insérer un nombre décimal dans le texte. L'utilisation de « %xf » permet, d'indiquer, à l'aide de « x », le nombre de chiffres à afficher après la virgule.
Exemple : FORMAT("A l'heure actuelle, il fait %.2f degrés.", 10.12345) permet d'obtenir « A l'heure actuelle, il fait 10.12 degrés. »
- Utilisation de « %% » pour afficher un symbole de pourcentage.
Exemple : FORMAT("A présent, la fenêtre de la salle de séjour est fermée à %d%%.", 10) permet d'obtenir « A présent, la fenêtre de la salle de séjour est fermée à 10 %. »

SUBSTR(text, startindex) und SUBSTR(text, startindex, length)

Cette fonction permet de définir que seules des parties d'un texte sont affichées. L'index de début (start index) démarre à 0. En l'absence d'un paramètre de longueur (length) indiqué, la partie de texte constitue alors la fin de texte après l'index de début.

Exemple : SUBSTR("abcdef", 3) permet d'obtenir « def ».

Exemple : SUBSTR("abcdef", 3, 1) permet d'obtenir « d ».

STRLEN(text)

Cette fonction indique la longueur du texte indiqué.

Exemple : STRLEN("abcdef" permet d'obtenir « 6 ».

Textoperator „,“

Cet opérateur peut servir à relier des textes.

Exemple : "abc" "def" "ghi" permet d'obtenir le résultat « abcdefghi ».



Remarque

Les fonctions de texte peuvent être utilisées en tant que texte (DPT 16.x) pour des adresses de groupes et des variables.

Structures de commande

IF et WHILE

Vous pouvez uniquement utiliser des instructions IF et des boucles WHILE pour exécuter certaines actions, lorsqu'une condition est remplie. Comme indiqué ci-dessus, la condition peut être définie à l'aide de tous les opérateurs arithmétiques.

Par exemple :

```
IF $LIGHT > 33,33
  $LIGHT = 33,33
```

L'action inscrite sur la seconde ligne n'est exécutée que si le calcul après l'instruction IF est TRUE (supérieur à 0). L'action est ignorée lorsque le résultat est FALSE (0 ou inférieur).

Lorsque vous utilisez une instruction IF, vous pouvez aussi ajouter une instruction ELSE comme celui-ci :

```
IF $LIGHT > 33,33
  $X = 100
ELSE
  $X = 0
```

L'instruction ELSE devrait toujours se trouver sur une ligne séparée, directement en-dessous de la commande à exécuter lorsque la condition de l'instruction IF est remplie.

Outre l'instruction IF, une instruction WHILE peut aussi être utilisée. La différence entre une instruction IF et une instruction WHILE réside dans le fait qu'une instruction IF est exécutée une fois et qu'une instruction WHILE est répétée jusqu'à ce que la condition ne soit plus remplie, par exemple :

```
$COUNT = 0
WHILE $COUNT < 10
  $COUNT = $COUNT+1
```

L'exemple ci-dessus fait augmenter la variable COUNT, jusqu'à ce qu'elle s'élève à 10 ou plus. La manière d'exécuter plusieurs commandes est décrite au paragraphe suivant.

IMPORTANT : si la condition est infinie, la boucle WHILE dure indéfiniment. Le fait d'autoriser cela sans utiliser de commande WAIT entraîne le script dans une boucle sans fin, ce qui est à éviter.

BEGIN et END

Si vous devez exécuter une ou plusieurs commandes après une instruction IF, WHILE ou ELSE, vous pouvez utiliser des instructions BEGIN et END.

Celles-ci devraient également être inscrites sur une ligne séparée, par ex. :

```
$X = 0
WHILE $X < 11
  BEGIN
    $Y = $X * 10
    SET BYTE(22/EXAMPLE BYTE) TO $Y
    $X = $X + 1
  END
```

Autre exemple :

```
IF $LIGHT > 33,33
  BEGIN
    $X = 100
    $Y = 0
  END
ELSE
  BEGIN
    $X = 0
    $Y = 100
  END
```

Autres

SEND WAKEONLAN TO [ma:c :ad:re:ss]

Cette commande vous permet d'envoyer une commande Wake on LAN à un appareil en réseau.

Remplacez [ma:c :ad:re:ss] par l'adresse MAC de l'appareil prévu.

OPEN KNXTUNNEL

Cette commande vous permet d'activer l'accès au tunnel KNX sur l'appareil pour une période de 8 heures, en vue d'une programmation via ETS.

CLOSE KNXTUNNEL

Cette commande vous permet de désactiver l'accès au tunnel KNX sur l'appareil, en vue d'une programmation via ETS.

L'utilisation de toutes les commandes, valeurs, fonctions et structures de commande vous permet de créer quasiment toutes les fonctions nécessaires.

8.5.10 Affecter un projet à un appareil

La création de plusieurs projets est certes possible. Toutefois, seul un projet peut être utilisé à la fois sur un appareil. Un projet doit donc être affecté à chaque appareil. Ceci est réalisé par le biais de la fonction « Projet sur l'appareil ». La sélection de tous les projets disponibles est possible dans la liste de sélection. L'accès a lieu via myABB Living Space®. Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®). En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. L'onglet « Appareils » permet d'appeler la fonction.

8.5.11 Copier un projet

Chaque projet peut aussi être copié accompagné de toutes ses données. Ceci a l'avantage de permettre à l'utilisateur de reprendre un projet, dans lequel il lui suffit de réaliser seulement quelques adaptations pour un autre client final, par exemple.

1. Dans la colonne de menu de droite, sélectionnez le projet à copier.

Le projet s'ouvre.

2. Appuyez sur le symbole de copie en haut à droite.

Le projet est copié et affiché accompagné de [duplicated] dans la colonne de menu.

8.5.12 Supprimer le projet

Tout projet peut aussi être supprimé à nouveau.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le projet à supprimer.

Le projet s'ouvre.

2. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

3. Confirmez le message.

Le projet est supprimé.

8.5.13 Sauvegarder un projet (sauvegarde)

Une sauvegarde permet de sauvegarder des projets.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le projet à sauvegarder.

Le projet s'ouvre.

2. Appuyez sur le bouton représentant un nuage (à l'aide du +).

Le projet est sauvegardé.



Remarque

- Les projets sauvegardés sont archivés dans le menu « Sauvegarde » (voir la colonne de menu).
- L'édition d'un projet sauvegardé n'est pas possible.

8.5.14 Récupérer un(e sauvegarde de) projet

Vous pouvez récupérer une sauvegarde.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le menu « Sauvegarde ». La sauvegarde souhaitée doit être sélectionnée ensuite.
2. Appuyez sur le bouton représentant un nuage (à l'aide de la flèche).

Le projet est copié à nouveau dans la liste normale.



Remarque

Cependant, la sauvegarde peut aussi être supprimée du menu.

8.5.15 Exporter un projet (fonction d'exportation)

A présent, des projets peuvent être exportés dans un fichier et téléchargés (download).

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le projet à exporter.

Le projet s'ouvre.

2. Appuyer sur l'icône de téléchargement.
3. Sélectionnez un emplacement d'enregistrement.

Le projet est téléchargé.

8.5.16 Importer un projet (fonction d'importation)

L'utilisateur peut charger des fichiers de projets (exportés) dans le menu.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez la fonction « Importer un projet d'un fichier ».
2. Le fichier de projet souhaité doit être sélectionné ensuite.
3. Appuyez ensuite sur « Ouvrir ».

Le projet est chargé dans le menu.

8.6 Création d'un profil

Le format de la visualisation (interface utilisateur) pour smartphones et tablettes permettant d'utiliser le système domotique par le biais du Busch-ControlTouch® fait partie du profil. Lors du transfert du profil sur un Busch-ControlTouch®, la visualisation de l'appareil est activée et affectée à ce dernier.

Chaque profil comporte une série de pages. Chaque profil possède donc une page de démarrage (page de navigation) et, en général, plusieurs pages consécutives. Ces pages peuvent se répartir en d'autres pages de menus avec les pages de commande correspondantes. Les pages de navigation se composent de liens vers les pages de commande. Les pages de commande prévoient des actions (commandes) pouvant être sélectionnées à partir de la page correspondante. Une page est donc créée pour chaque pièce. Les pages constituent ainsi les diverses interfaces de visualisation permettant le contrôle et l'utilisation du profil.

Lors de l'enregistrement de l'appareil, un profil standard est créé automatiquement. Ce profil peut ensuite être édité en conséquence. La configuration de base du profil détermine l'aspect général (tel que la couleur de fond) des pages.

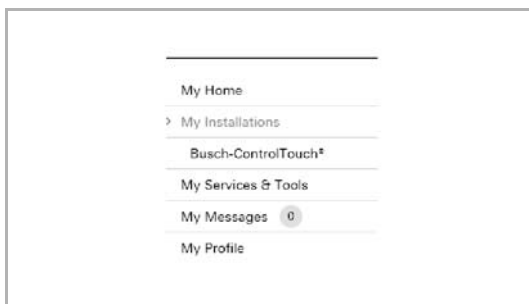


Nota

Veuillez noter que les modifications apportées à un profil existant ou la création d'un profil supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®. Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®). En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Appareils ».

8.6.1.1 Ouvrir la page de configuration

Ouvrez la page myABB Living Space® et connectez-vous.



1. Cliquez sur « Mes installations »
2. Cliquez sur « Busch-ControlTouch »

Fig. 40 : Mes installations



Fig. 41 : Terminaux

Les terminaux disponibles s'affichent.



3. Cliquez sur l'icône.

Fig. 42 : Icône

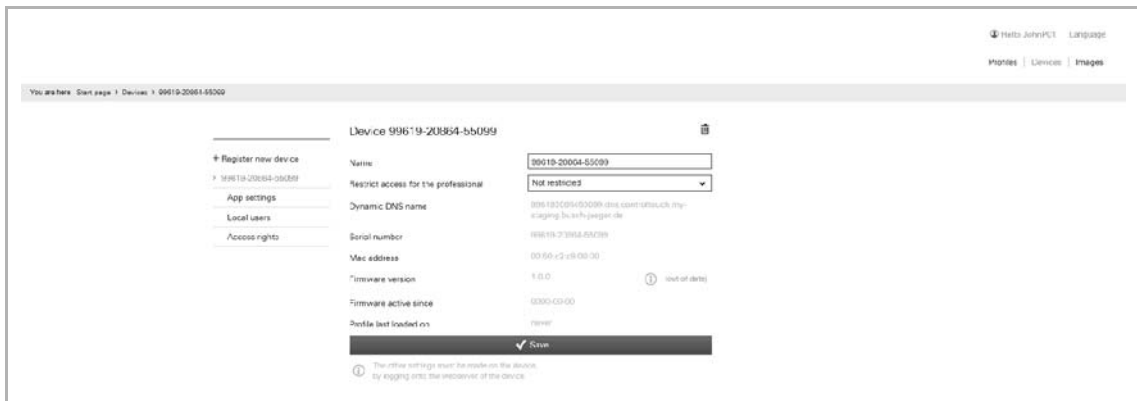


Fig. 43 : Page de configuration

La page de configuration s'affiche.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

- L'archivage de l'appareil par un client spécialiste archive également tous les projets afférents.
- L'archivage de l'appareil par un client final archive également tous les profils afférents.

8.6.1.2 Appeler le profil standard

1. Appuyez sur « Profils ».

Le profil standard s'ouvre.

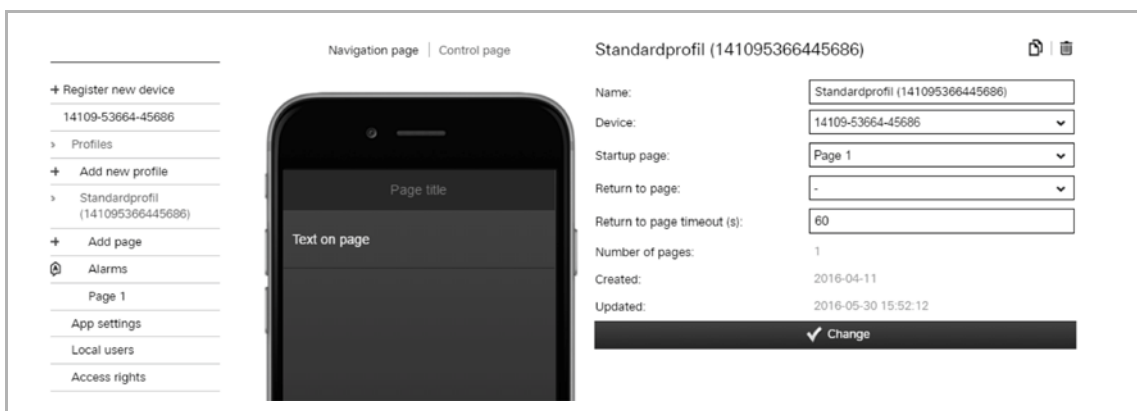


Fig. 44 : Zone de saisie d'un profil

A présent, vous pouvez directement continuer d'éditer le profil standard ou en créer une copie (voir chapitre « Copier un profil » à la page 69), qui sera ensuite éditée.

2. Entrez un nouveau nom pour le profil. Les sélections suivantes peuvent être réalisées :
 - Un autre appareil, en présence de plusieurs appareils.
 - La page devant devenir la page de démarrage sur un terminal, à l'issue du démarrage de l'appli (les pages doivent être créées auparavant !). En l'absence d'indication à ce niveau, la page ouverte à l'issue du démarrage de l'appli est toujours la dernière page à avoir été affichée.
 - Retour à la page : (cette page est affichée automatiquement après expiration du délai d'attente) (les pages doivent être créées auparavant !).
 - Délai d'attente de retour à la page (s) : à expiration du délai défini, la page indiquée dans « Retour à la page » est affichée automatiquement.



Nota

Les autres champs ne sont qu'à titre d'information !

3. Ensuite, cliquez/appuyez sur le bouton « Modifier ».

Les informations modifiées du profil sont enregistrées.

4. Procédez maintenant à d'autres adaptations du projet.

Suivez, à cet effet, les indications des sous-chapitres ci-après.



Nota

Souvent, il est plus facile de d'abord sélectionner un profil ressemblant à celui à créer. Ce profil peut alors être copié (voir chapitre « Copier un profil » à la page 69), opération pendant laquelle une copie complète du profil est réalisée. Cette copie peut ensuite être adaptée.

L'option « Options étendues » n'est disponible que lorsque l'installateur a activé cette option dans « Appareils » !

Une adaptation des paramètres par défaut est possible pour les pages de navigation et de commande. Dans ce cadre, les couleurs de divers éléments des pages peuvent être modifiées.



Nota

Les diverses options doivent être activées pour que les modifications soient transmises. Une adaptation des valeurs de couleurs est possible par simple entrée dans les champs de saisie. Une pression du bouton « Modifier » entraîne l'application immédiate. Les modifications apportées peuvent alors être contrôlées immédiatement sur l'affichage de l'iPhone.

Les adaptations réalisées ici sont valables, d'une manière générale, pour toutes les pages de navigation et de commande. Des adaptations individuelles peuvent être aussi réalisées pour les différentes pages (voir chapitre « Copier un profil » à la page 69).

- | | |
|---|---|
| ▪ Couleur de fond : | Adaptation de la couleur de fond pour toute la page (sans bloc de titre) |
| ▪ Couleur du dégradé de couleur de fond : | Adaptation de la couleur du dégradé de la couleur de fond pour toute la page (sans bloc de titre) |
| ▪ Couleur des caractères : | Adaptation de la couleur des textes sur toute la page (sans bloc de titre) |
| ▪ Couleur des séparateurs : | Adaptation de la ligne séparatrice entre les contenus de la page (blocs de texte) |
| ▪ Couleur d'avant-plan du titre : | Adaptation de la couleur des textes du titre de la page (bloc de titre uniquement) |
| ▪ Couleur de fond du titre : | Adaptation de la couleur de fond du bloc de titre (bloc de titre uniquement) |

8.6.1.3 Créer un nouveau profil

La procédure est la même que celle décrite au paragraphe « Appeler un profil (standard) ». Cependant, l'option de menu « Ajouter un nouveau profil » est appelée à ce niveau.

Un nouveau profil (comparable au « profil standard ») apparaissant dans la colonne de menu est alors ajouté. Ce profil peut ensuite être adapté normalement.



Nota

Souvent, il est plus facile de d'abord sélectionner un profil ressemblant à celui à créer. Ce profil peut alors être copié (voir chapitre « Copier un profil » à la page 69), opération pendant laquelle une copie complète du profil est réalisée. Cette copie peut ensuite être adaptée.

8.6.2 Copier un profil

Chaque profil peut aussi être copié accompagné de toutes ses données. Ceci a l'avantage de permettre à l'utilisateur de reprendre un profil, dans lequel il lui suffit de réaliser seulement quelques adaptations pour un autre client final, par exemple.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil à copier.

Le profil s'ouvre.

2. Appuyez sur le symbole de copie en haut à droite.

3. Le profil est copié et affiché accompagné de [duplicated] dans la colonne de menu.

8.6.3 Supprimer un profil

Tout profil peut aussi être supprimé à nouveau.

1. Dans la colonne de menu de droite, sélectionnez le profil à supprimer.

Le profil s'ouvre.

2. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

3. Confirmez le message.

Le profil est supprimé.

8.6.4 Sauvegarder un profil (sauvegarde)

Une sauvegarde permet de sauvegarder des profils.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil à sauvegarder.

Le profil s'ouvre.

2. Appuyez sur l'icône représentant un nuage (à l'aide du +).

Le profil est sauvegardé.



Remarque

Les profils sauvegardés sont archivés dans le menu « Sauvegarde » (voir la colonne de menu).

8.6.5 Récupérer un(e sauvegarde de) profil

Vous pouvez récupérer une sauvegarde.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le menu « Sauvegarde ». La sauvegarde souhaitée doit être sélectionnée ensuite.
2. Appuyez sur le bouton représentant un nuage (à l'aide de la flèche).

Le profil est copié à nouveau dans la liste normale.



Remarque

Cependant, la sauvegarde peut aussi être supprimée du menu.

8.6.6 Exporter un profil (fonction d'exportation)

A présent, des profils peuvent être exportés dans un fichier et téléchargés (download).

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil à exporter.

Le profil s'ouvre.

2. Appuyer sur l'icône de téléchargement.
3. Sélectionnez un emplacement d'enregistrement.

Le profil est téléchargé.

8.6.7 Importer un profil (fonction d'importation)

L'utilisateur peut charger des fichiers de profils (exportés) dans le menu.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez la fonction « Importer un profil d'un fichier ».
2. Le fichier de profil souhaité doit être sélectionné ensuite.
3. Appuyez ensuite sur « Ouvrir ».

Le profil est chargé dans le menu.

8.6.8 Verrouiller un profil (fonction de verrouillage)

Un client spécialiste peut protéger un profil contre les modifications. Un clic sur l'icône représentant un cadenas empêche au profil de pouvoir être modifié à nouveau par l'utilisateur final et l'utilisateur spécialiste. L'utilisateur final ne peut pas déverrouiller le profil, ceci est réservé au client spécialiste.



Remarque

Toutefois, chaque utilisateur peut copier le profil puis modifier cette copie.

1. Utilisez l'accès destiné au client spécialiste.
2. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil à verrouiller.

Le profil s'ouvre.

3. Appuyer sur l'icône représentant un cadenas (ouvert). A présent, le profil est verrouillé.



Remarque

En vue d'un déverrouillage, afficher le profil verrouillé comme indiqué ci-dessus et répéter l'opération. Toutefois, l'icône représente maintenant un cadenas fermé.

8.6.9 Création de pages.

La définition d'une mise en page séparée pour les diverses pages est possible. La seule différence entre la création d'une page de navigation et celle d'une page de commande réside dans le fait qu'une sélection du type de page doit être réalisée. Ceci permet de déterminer les paramètres généraux de profil, tels que la couleur de fond, affichés pour la page (voir chapitre « Première mise en service d'appareil (accès direct) » à la page 31). Ceci peut aussi être déterminé séparément pour chacune des pages. Les pages de navigation comportent, en général, des liens vers les pages de commande. En revanche, les pages de commande prévoient des actions (commandes) pouvant être sélectionnées à partir de la page correspondante. Une page de commande est donc créée pour chaque pièce.

Lors de la création d'un profil, une page standard est créée automatiquement. Elle peut ensuite être éditée en conséquence.

8.6.9.1 Appeler une page standard



Nota

Veillez noter que les modifications apportées à une page existante ou la création d'une page supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®. Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®). En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Appareils ».

8.6.9.2 Ouvrir la page de configuration

Ouvrez la page myABB Living Space® et connectez-vous.

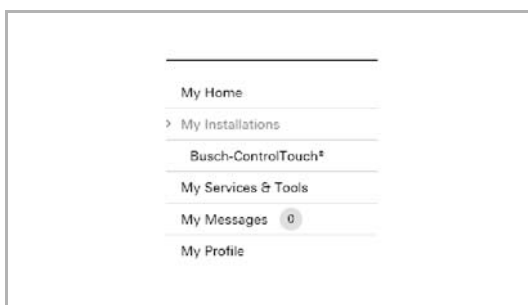


Fig. 45 : Mes installations

1. Cliquez sur « Mes installations »
2. Cliquez sur « Busch-ControlTouch »



Fig. 46 : Terminaux

Les terminaux disponibles s'affichent.



Fig. 47 : Icône

3. Cliquez sur l'icône.

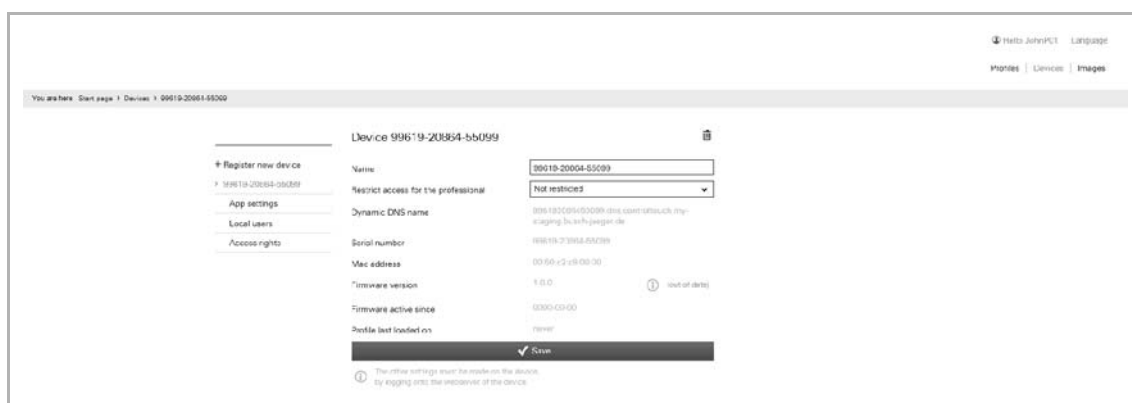


Fig. 48 : Page de configuration

La page de configuration s'affiche.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

- L'archivage de l'appareil par un client spécialiste archive également tous les projets afférents.
- L'archivage de l'appareil par un client final archive également tous les profils afférents.



Nota

Un profil doit être créé auparavant voir chapitre 8.4.2 « Première mise en service d'appareil (accès direct) » à la page 31.

1. Appuyez sur le profil correspondant.

Le profil s'ouvre.

Une « Page 1 » est créée automatiquement.

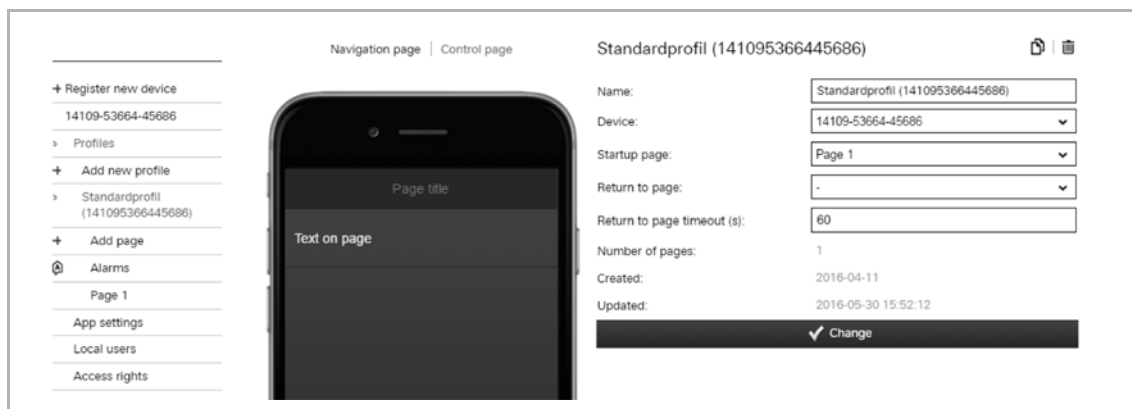


Fig. 49 : Zone de saisie d'un profil

2. Appuyez sur l'entrée « Page 1 ».

La page s'ouvre.

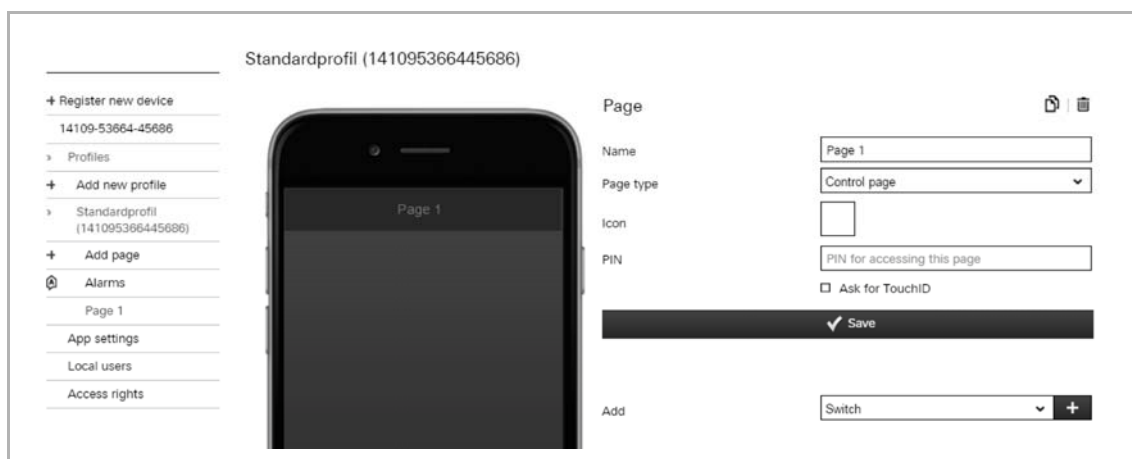


Fig. 50 : Zone de saisie de la page 1

3. A présent, vous pouvez éditer directement cette page standard ou en créer une copie (voir chapitre 8.6.13 « Copier des pages » à la page 108), pour l'éditer ensuite.

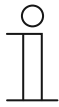
4. Saisissez un nouveau nom pour la page (par ex. le nom d'une pièce pour une page de commande).

Celui-ci est affiché directement sur la page et dans chaque lien vers cette page.

5. Définissez s'il s'agit d'une page de navigation ou d'une page de commande.

6. Le cas échéant, sélectionnez un symbole pour la page.

Ce symbole apparaîtrait alors à côté d'un lien vers cette page, sur la page de menu.



Nota

Sélection de symboles individuels :

Des symboles personnels (images) peuvent être aussi enregistrés dans la sélection. A cet effet, l'installateur peut, via l'onglet « Images », ajouter des images personnelles. Cet onglet (cette fonction) n'est disponible que si l'installateur a activé l'option « Options étendues » dans « Appareils ». Les images peuvent ensuite être sélectionnées et chargées, par le biais du bouton « Ajouter des images ».

7. Pour chaque page, vous pouvez définir que cette dernière soit protégée par code PIN. Un code PIN peut être prédéfini dans le champ de saisie correspondant.

Le code PIN est alors demandé à l'affichage de la page.

8. La fonction « Demander un TouchID » peut être activée en complément. Ceci n'est utile que si votre terminal mobile gère cette fonction.

9. La fonction « Ajouter » permet maintenant d'ajouter plusieurs éléments de (page de) profil (actions ou liens vers les pages) à la page. Un élément est sélectionné à cet effet dans la liste de sélection.

10. Appuyez ensuite sur le « + » pour ajouter l'élément.

Il apparaît ensuite sur l'affichage de l'iPhone.



Nota

- Ceci entraîne voir chapitre 8.6.10 « Liste des éléments de (pages de) profil (actions) » à la page 76 l'énumération des éléments actuels de (pages de) profil accompagnés des réglages possibles. Cliquez/appuyez sur l'élément dans l'affichage de l'iPhone. Les réglages possibles pour l'élément sont affichés ensuite.
- L'ordre des éléments (de pages) de profil peut être modifié ultérieurement. Déplacez les éléments par glisser-lâcher sur l'affichage de l'iPhone.

11. Ensuite, cliquez/appuyez sur le bouton « Enregistrer ».

Les informations modifiées de la page sont enregistrées.



Nota

Souvent, il est plus facile de d'abord sélectionner une page ressemblant à celle à créer. Cette page peut alors être copiée (voir chapitre « Copier des pages » à la page 108), opération pendant laquelle une copie complète de la page est réalisée. Cette copie peut ensuite être adaptée.

L'option « Options étendues » n'est disponible que lorsque l'installateur a activé cette option dans « Appareils » !

Une adaptation individuelle de la configuration des pages est possible. Dans ce cadre, les couleurs de divers éléments des pages peuvent être modifiées. Sinon, les paramètres généraux des pages de navigation et de commande sont repris du profil.



Nota

Les diverses options doivent être activées pour que les modifications soient transmises. Une adaptation des valeurs de couleurs est possible par simple entrée dans les champs de saisie. Une pression du bouton « Modifier » entraîne l'application immédiate. Les modifications apportées peuvent alors être contrôlées immédiatement sur l'affichage de l'iPhone.

Les adaptations réalisés à ce niveau sont uniquement valables pour la page éditée !

- Couleur de fond : Adaptation de la couleur de fond pour toute la page (sans bloc de titre)
- Couleur du dégradé de couleur de fond : Adaptation de la couleur du dégradé de la couleur de fond pour toute la page (sans bloc de titre)
- Couleur des caractères : Adaptation de la couleur des textes sur toute la page (sans bloc de titre)
- Couleur des séparateurs : Adaptation de la ligne séparatrice entre les contenus de la page (blocs de texte)
- Couleur d'avant-plan du titre : Adaptation de la couleur des textes du titre de la page (bloc de titre uniquement)
- Couleur de fond du titre : Adaptation de la couleur de fond du bloc de titre (bloc de titre uniquement)

8.6.9.3 Créer une nouvelle page

La procédure est la même que celle décrite au paragraphe « Appeler une page (standard) ». Cependant, l'option de menu « Ajouter une nouvelle page » est appelée à ce niveau.

Une nouvelle page (comparable à la « page 1 ») apparaissant dans la colonne de menu est alors ajoutée. Ce profil peut ensuite être adapté normalement.



Nota

Souvent, il est plus facile de d'abord sélectionner une page ressemblant à celle à créer. Cette page peut alors être copiée (voir chapitre « Copier des pages » à la page 108), opération pendant laquelle une copie complète de la page est réalisée. Cette copie peut ensuite être adaptée.

8.6.10 Liste des éléments de (pages de) profil (actions)

8.6.10.1 Sélection du mode Thermostat d'ambiance

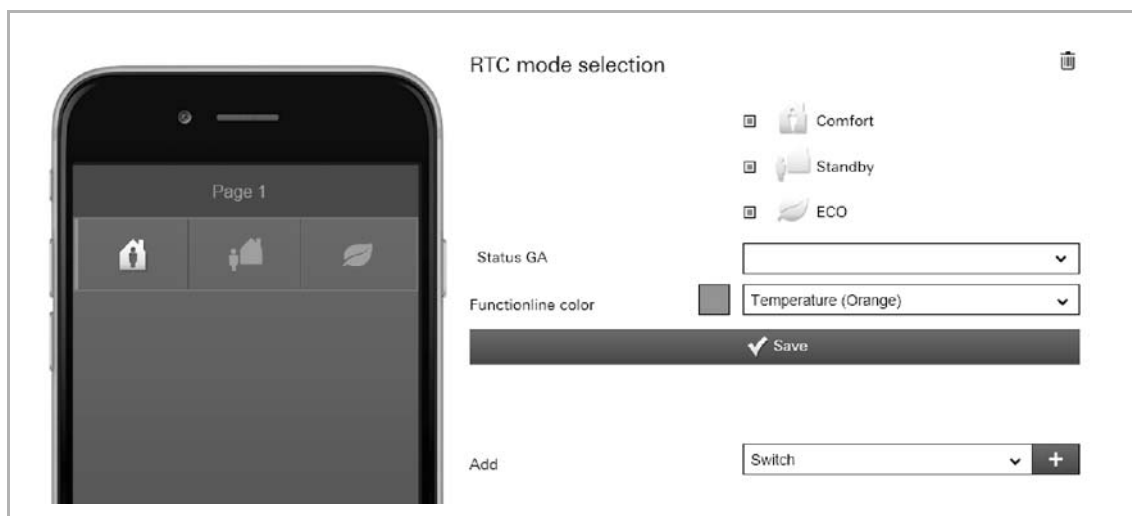


Fig. 51: Sélection du mode Thermostat d'ambiance

Les modes Thermostat d'ambiance suivants peuvent être activés et sont envoyés en tant que standard KNX (le symbole correspondant n'apparaît que lors d'une activation) :

- Confort : Le chauffage/refroidissement est normal.
- Standby : Léger abaissement de la puissance de chauffage/refroidissement.
- ECO : Net abaissement de la puissance de chauffage/refroidissement.

Autres réglages/choix possibles :

- Etat d'AG : Affectation d'une adresse de groupe d'état correspondante
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Orange est prévue pour la température.

8.6.10.2 Emetteur de commande

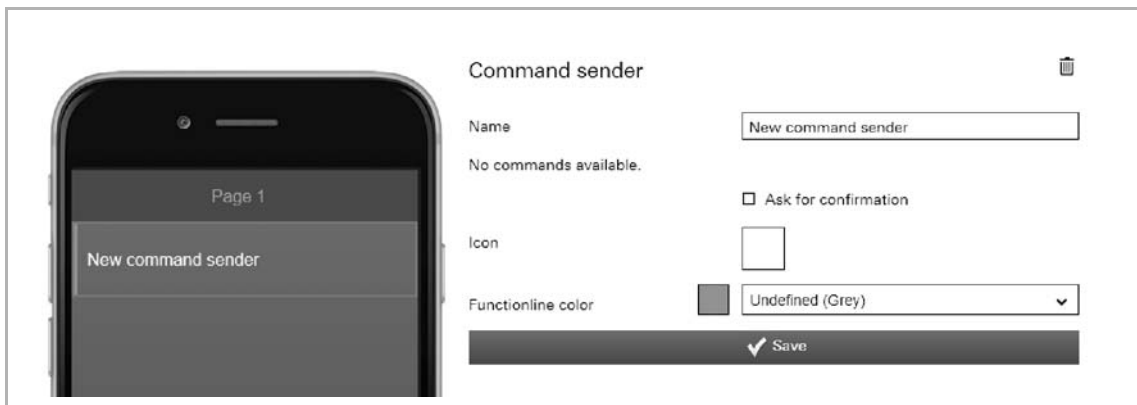


Fig. 52 : Emetteur de commande

Permet l'envoi de commandes à des composants d'appareils raccordés ayant été créés dans « Projet → Commande » (voir chapitre « Commandes » à la page 45).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'émetteur de commande
- Affecter des commandes : Si des commandes sont disponibles, leur sélection est possible ici.
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole serait ensuite affiché.



Nota

Sélection de symboles individuels :

Des symboles personnels (images) peuvent être aussi enregistrés dans la sélection. A cet effet, l'installateur peut, via l'onglet « Images », ajouter des images personnelles. Cet onglet (cette fonction) n'est disponible que si l'installateur a activé l'option « Options étendues » dans « Appareils ». Les images peuvent ensuite être sélectionnées et chargées, par le biais du bouton « Ajouter des images ».

8.6.10.3 Afficher l'intensité d'éclairage

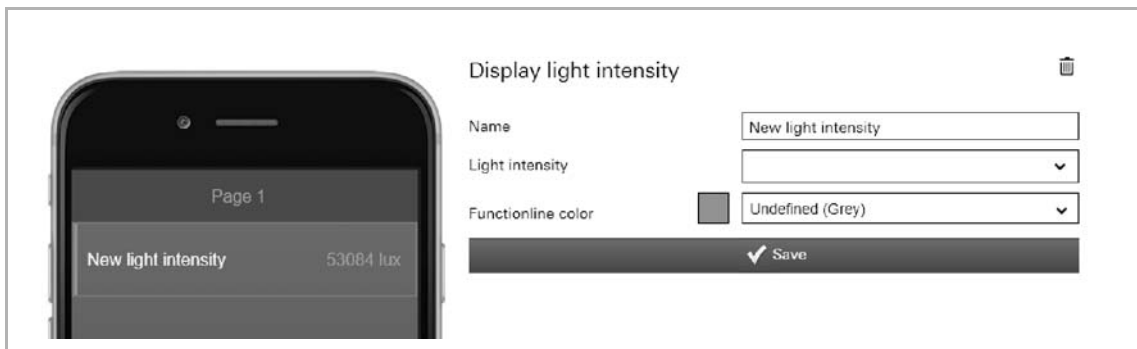


Fig. 53 : Afficher l'intensité d'éclairage

Permet d'afficher l'intensité d'éclairage/l'intensité lumineuse d'un élément sélectionné (adresse de groupe). Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage d'état Intensité d'éclairage.
- Intensité d'éclairage : Affectation d'une adresse de groupe correspondante.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.4 Enregistreur de données

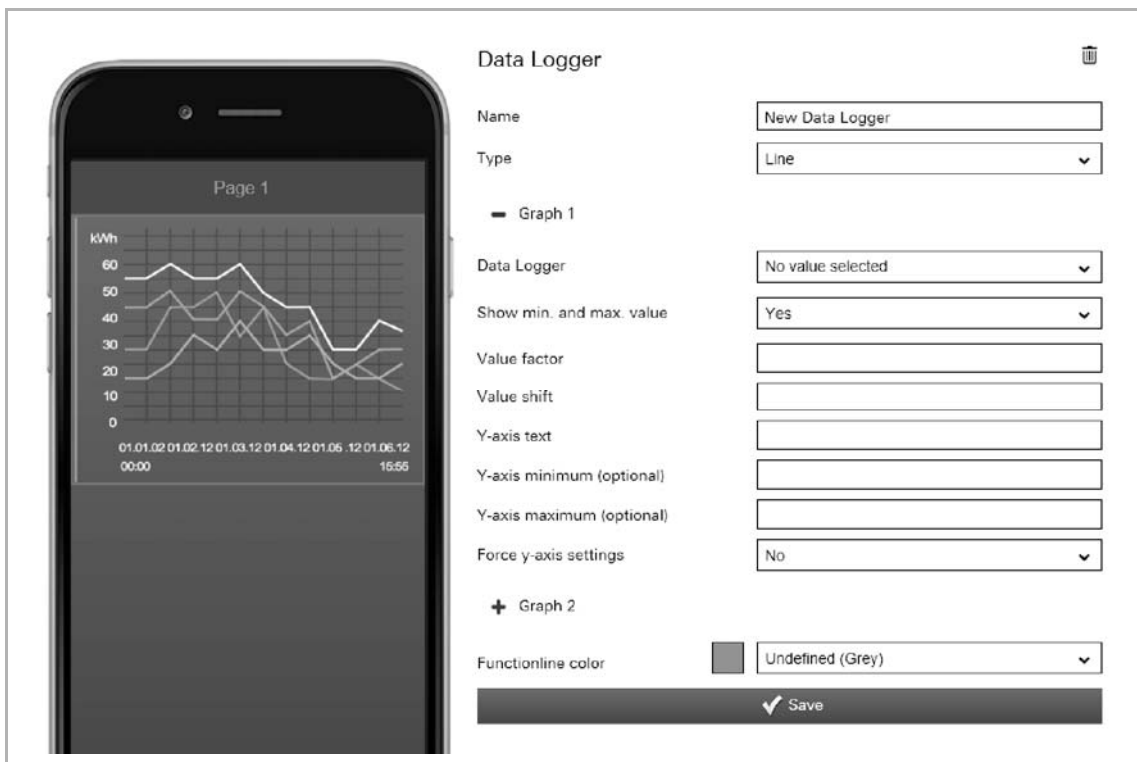


Fig. 54 : Enregistreur de données

L'élément « Enregistreur de données » permet la visualisation graphique des données de composants. Si ces composants sont reliés à des capteurs via des adresses de groupe, il est possible de visualiser par exemple la consommation énergétique d'une maison, les performances d'une installation photovoltaïque ou le niveau d'une cuve de mazout. Les enregistreurs de données sont créés dans « Projet → Enregistreur de données » (voir chapitre « Enregistreur de données » à la page 46) et peuvent être sélectionnés ici.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'enregistreur de données
- Type : Sélection du type d'affichage (ligne ou barre)

L'affichage de 2 diagrammes est possible ainsi que leur édition (pour le diagramme 2, il est possible d'indiquer si seul le diagramme 1 doit être affiché) !

- Enregistreur de données : Si des enregistreurs de données sont disponibles, leur sélection est possible ici.
- Afficher la valeur min. et max. : Si « Oui » a été sélectionné, une ligne est affichée à chaque fois le long de la valeur minimale et maximale.
- Coefficient de valeur : Toutes les valeurs sont multipliées par le coefficient indiqué et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de W à KW).
- Décalage de valeur : Toutes les valeurs sont modifiées sur l'unité indiquée et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de F à °C).
- Marquage de l'axe des y : = Saisie d'un texte pour la désignation de l'axe des y (vertical).
- Minimum axe des y (facultatif) : Indication de la valeur minimale à partir de laquelle un affichage a lieu sur l'axe des y.
- Maximum axe des y (facultatif) : Indication de la valeur maximale jusqu'à laquelle un affichage a lieu sur l'axe des y.
- Forcer les réglages de l'axe des y : Si « Oui » a été sélectionné, l'indication des valeurs minimale et maximale de l'axe des y est activée.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été en fait prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.5 Date / heure

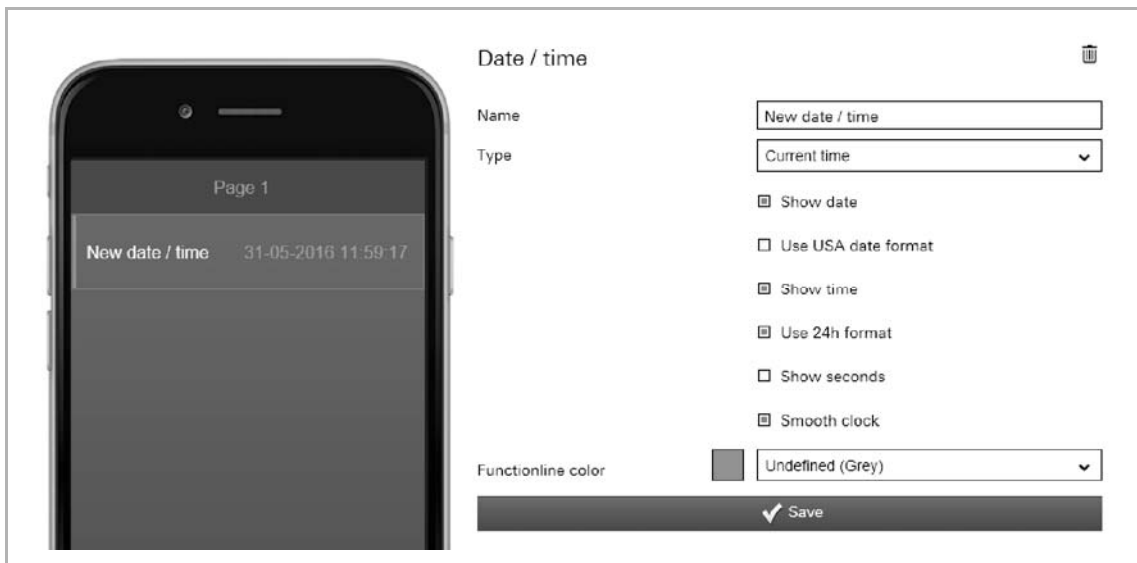


Fig. 55 : Datet/Heure

Permet l'affichage (envoi) de la date et/ou de l'heure.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage de la date/l'heure
- Type : Sélection du type d'heure
 - Heure actuelle : Heure système actuelle transmise, le cas échéant, en continu sur l'Internet.
 - Lever du soleil : L'heure du lever du soleil sur le site de l'appareil.
 - Coucher du soleil : L'heure du coucher du soleil sur le site de l'appareil.
 - Horodatage : Un objet de valeur de 4 octets est utilisé pour la réception d'un horodatage via un appareil KNX externe.
- Afficher la date : La date est affichée à l'issue de l'activation.
- Utiliser le format de date US : Le format de date suivant est utilisé à l'issue de l'activation : Mois/Jour/Année.
- Afficher l'heure : A l'issue de l'activation, l'heure est affichée conformément au type d'heure défini.
- Utiliser le format de date 24h : A l'issue de l'activation le format 24h (par ex. 21.34, sinon 09.34 est affiché) est utilisé pour l'heure.
- Afficher les secondes : A l'issue de l'activation, les secondes sont affichées en complément.
- Heure en continu : L'heure est automatiquement affichée en continu à l'issue du démarrage et est mise à jour lors d'un accès à l'Internet.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.6 Variateur

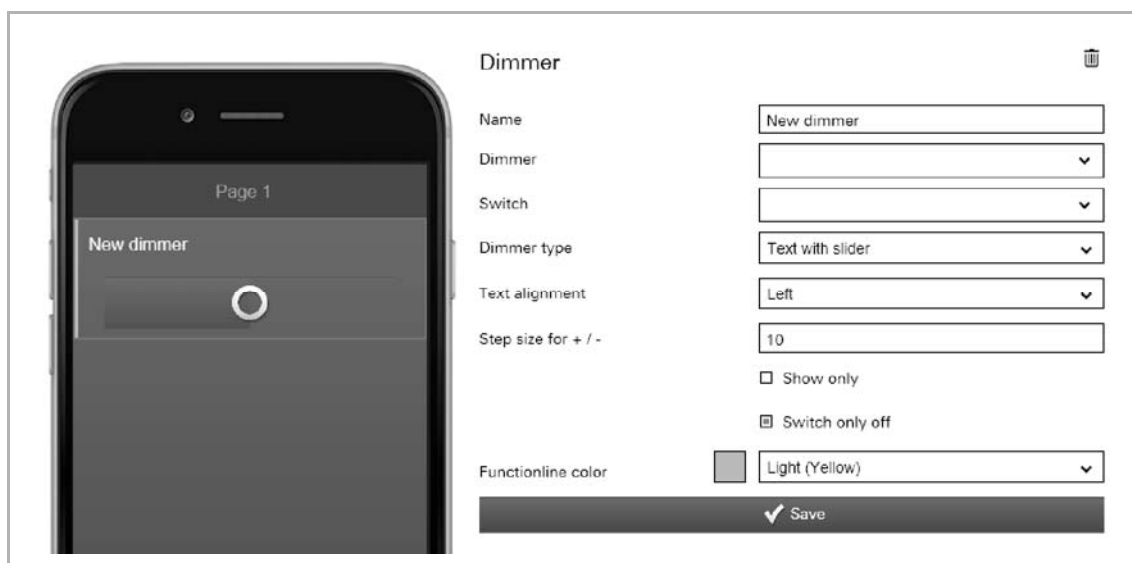


Fig. 56 : Variateur

L'élément « Variateur » permet de configurer une régulation de variateur. Ceci permet ensuite de varier la luminosité et d'éteindre une lampe affectée.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du variateur
- Variateur : Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'un variateur → la commande du variateur a lieu via le canal de variation.
- Commutateur : Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'un commutateur → la mise en marche et l'arrêt directs peuvent aussi avoir lieu par le canal de variation.
- Type de variateur : Définition du type de variateur :
 Curseur avec texte (nom du variateur)
 Touches (-/+ avec affichage de valeur) avec texte (nom du variateur)
- Orientation du texte : Définition de l'orientation du texte (via l'élément) du nom du variateur :
 - Gauche
 - Milieu
 - Droite
- Incrément pour +/- : Permet de définir l'incrément du réglage du variateur.
- Afficher uniquement : L'état est uniquement affiché. Aucune commande directe n'est possible.
- Arrêter uniquement : Normalement, le symbole représentant une lampe permet de mettre l'éclairage en marche ou à l'arrêt. Si cette fonction est active, le symbole représentant une lampe ne permet que de mettre à l'arrêt.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
 Jaune a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.7 Aller au compte

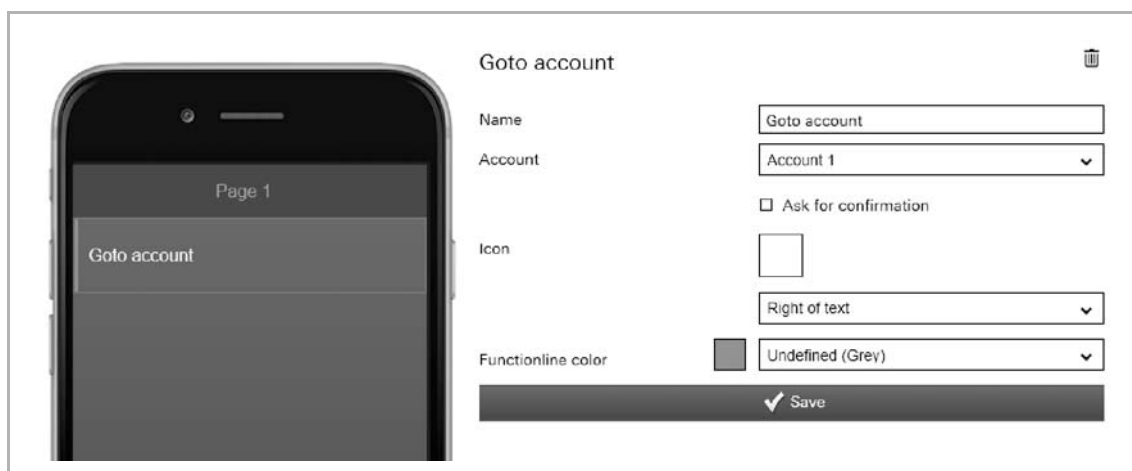


Fig. 57 : Aller au compte

Permet d'établir un lien direct à un compte de l'appli. Celui-ci est ainsi ouvert.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du lien vers le compte
- Compte : Si des comptes sont disponibles, leur sélection est possible ici.
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole serait ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.



Nota

Sélection de symboles individuels :

Des symboles personnels (images) peuvent être aussi enregistrés dans la sélection. A cet effet, l'installateur peut, via les onglets « Images », ajouter des images personnelles. Ces onglets (ces fonctions) ne sont disponibles que si l'installateur a activé l'option « Options étendues » dans « Appareils ». Les images peuvent ensuite être sélectionnées et chargées, par le biais du bouton « Ajouter des images ».

- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été en fait prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.8 Aller au menu

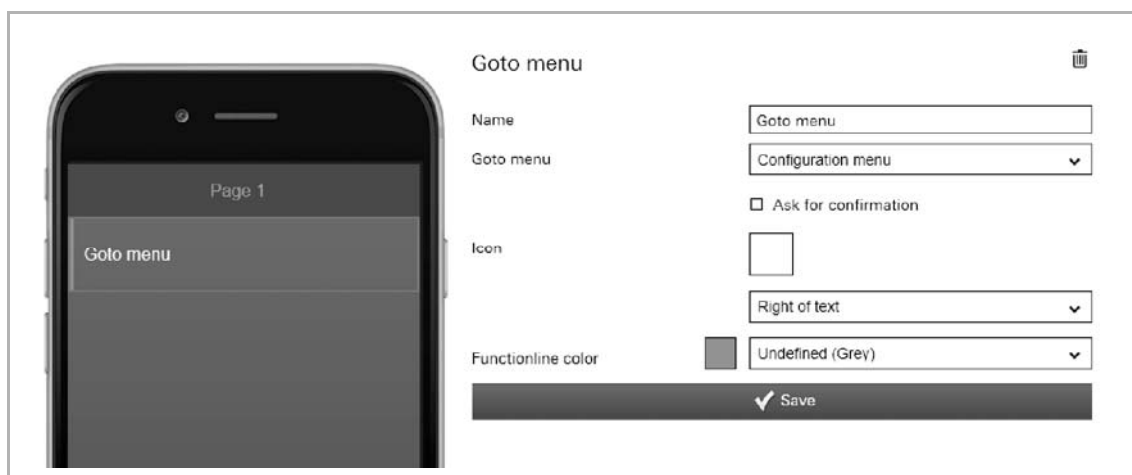


Fig. 58 : Aller au menu

Permet d'établir un lien direct à un menu de l'appli. Celui-ci est ainsi ouvert.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du lien vers le menu
- Aller au menu : La sélection des menus suivants de l'appli est possible :
 - Menu de configuration
 - Réglages
 - Scènes
 - Programmeur
 - Fichier journal d'alarmes
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole est ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.9 Tête de groupe

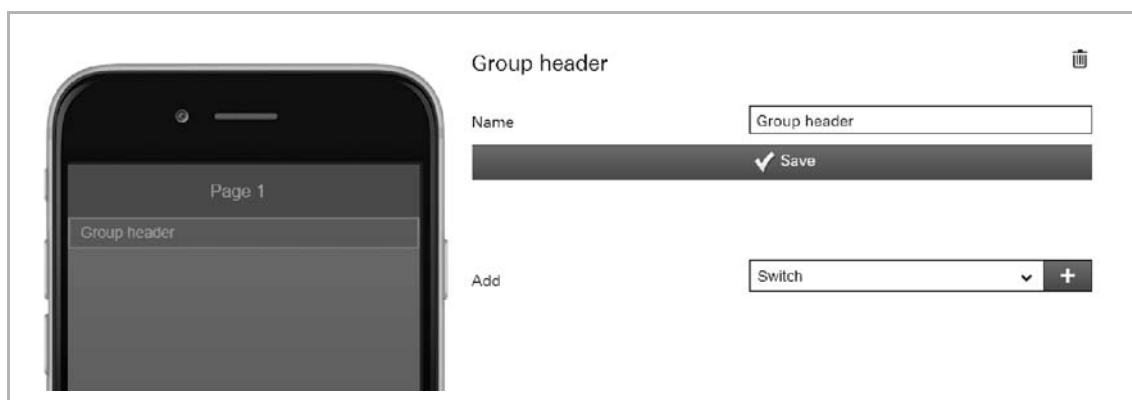


Fig. 59 : Tête de groupe

Permet de générer des sections sur une page. Ceci permet, par exemple, de regrouper des liens vers des pages et de les nommer en conséquence (par ex. Rez-de-chaussée en tant que nom de tête de groupe → ensuite liste de tous les liens vers les pages de l'étage concerné)

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de la tête de groupe

8.6.10.10 Store



Fig. 60 : Store

L'élément « Store » permet de configurer une régulation de store. Ce réglage permet la commande d'un store affecté. A cet effet, l'installateur doit configurer 2 commutateurs. Lors d'une pression du commutateur [Pression longue → sur l'un des boutons-poussoirs], le déplacement du store démarre. Le moteur tourne jusqu'à ce que la fin du parcours soit atteinte ou jusqu'à la pression suivante du commutateur [brève pression]. A la pression brève suivante, une modification de l'orientation des lamelles est possible. Le déplacement redémarre à la pression longue suivante (sens suivant la pression du bouton-poussoir correspondant).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du store
- Commutateur pour vers le haut/vers le bas [pression longue] : Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'un actionneur de store → commande la montée et la descente du store.
- Commutateur pour arrêt/lamelles [brève pression] : Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'un actionneur de store → ceci permet de stopper le déplacement du store et de commander la rotation des lamelles.
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole pour vers le bas : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole serait ensuite affiché, lors d'un actionnement du commutateur « Vers le bas ».
- Symbole pour vers le haut : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole serait ensuite affiché, lors d'un actionnement du commutateur « Vers le haut ».
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Bleu a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.11 Caméra

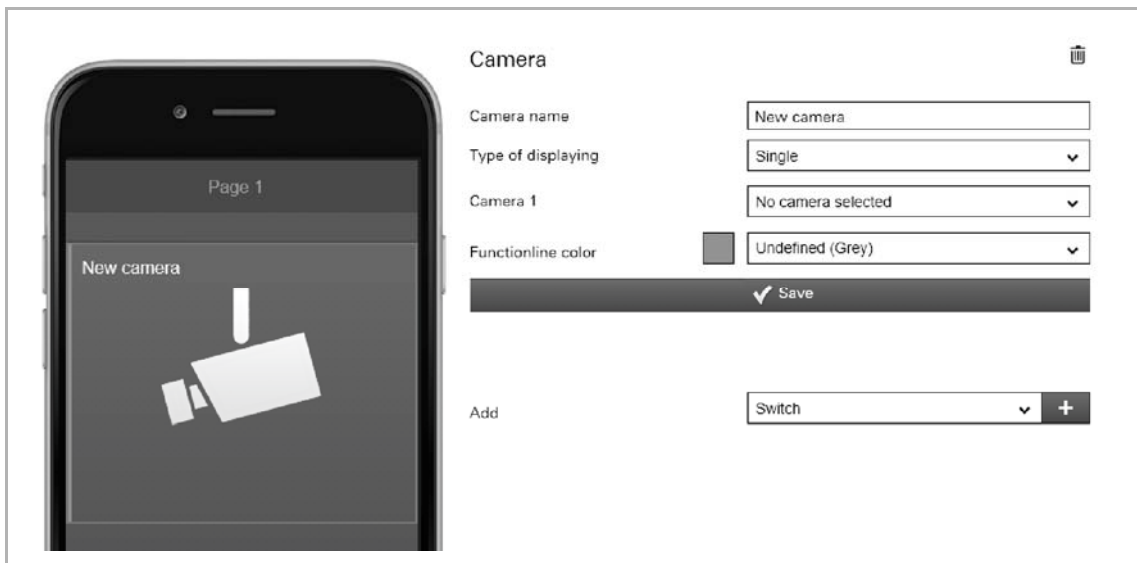


Fig. 61 : >>Caméra<<

Permet un accès direct à des caméras d'interphones raccordées. Les images de caméras sont visualisées dans l'appli en fonction du type d'affichage.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom de caméra : Désignation de l'application de caméra
- Type d'affichage : Permet de définir si l'accès doit avoir lieu à une ou plusieurs caméras. L'affichage est adapté en conséquence :
 - Simple : Seul un accès à une caméra définie (caméra 1) a lieu. Seules les images de cette caméra sont affichées.
 - Quadruple : Un accès à 4 caméras définies maximum (caméra 1 à 4) est possible. Les images de ces caméras sont affichées simultanément et côte à côte. Si la fonction « Autoriser la sélection de caméras » a été activée, une sélection des diverses images de caméras est possible. Cette image est alors affichée en grand.
 - Consécutif : Un accès à 10 caméras définies maximum (caméra 1 à 10) est possible. Les images de la caméra concernée sont affichées l'une après l'autre en alternance. L'intervalle d'alternance peut être défini en secondes.
- Caméra xx : Permet de définir la ou les caméras auxquelles un accès doit avoir lieu.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.12 Zone vide

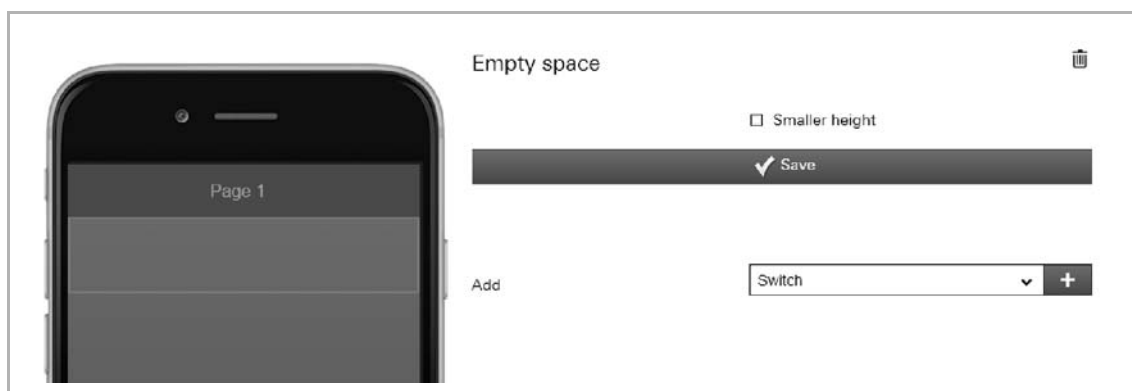


Fig. 62 : Zone vide

Permet de générer des zones vides (parties de pages sans aucun contenu, des soit-disant « espaces réservés ») sur une page. Ceci permet de structurer plus clairement des pages (des paragraphes peuvent être mieux limités les uns par rapport aux autres).

Autres réglages/choix possibles :

- Faible hauteur : Permet de réduire la hauteur de la zone. Cette hauteur est fixée par défaut.

8.6.10.13 Afficher la pression de l'air

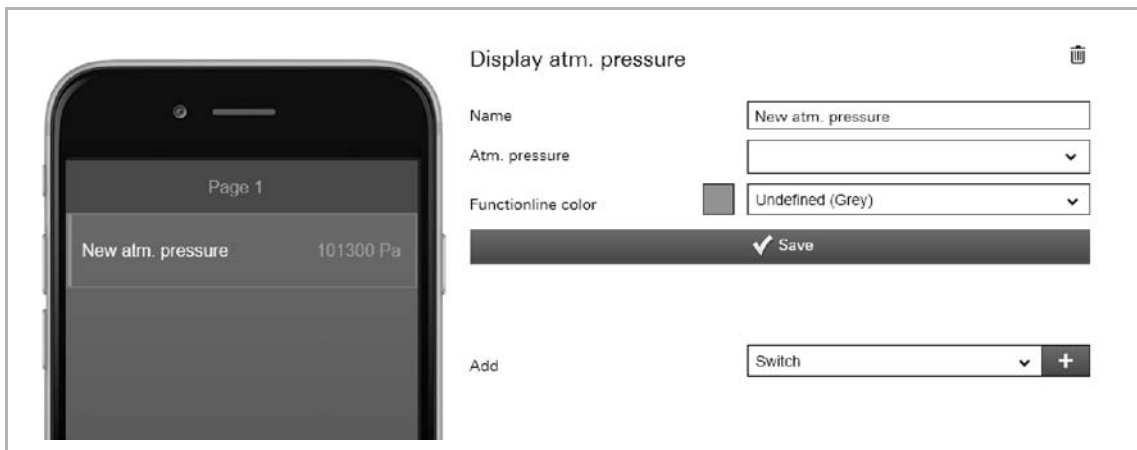


Fig. 63: Afficher la pression de l'air

Permet d'afficher la pression d'air actuelle d'un élément sélectionné (adresse de groupe).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage d'état Pression d'air
- Pression de l'air : Affectation d'une adresse de groupe correspondante
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.14 Afficher l'humidité de l'air

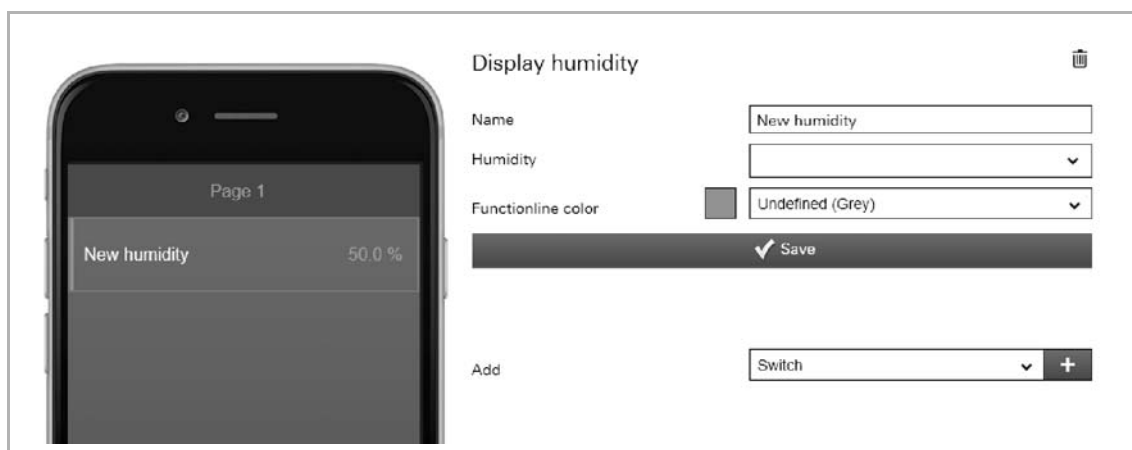


Fig. 64 : Afficher l'humidité de l'air

Permet d'afficher l'humidité actuelle de l'air d'un élément sélectionné (adresse de groupe).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage d'état Humidité de l'air
- Pression de l'air : Affectation d'une adresse de groupe correspondante
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.15 Commande RVB

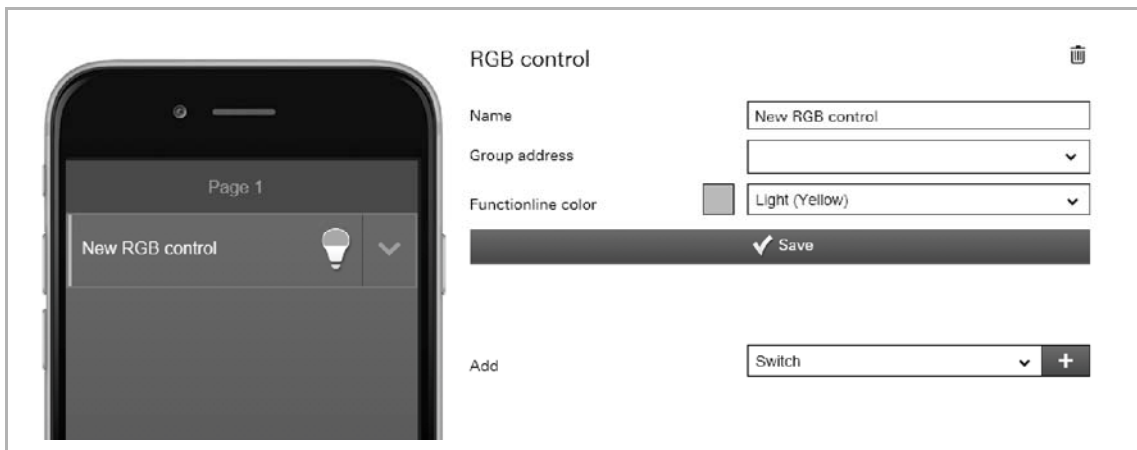


Fig. 65 : Commande RVB

Permet de configurer un élément de commande RVB correspondant pour les lampes correspondantes (LED, Philips Hue, etc.). L'affectation a lieu par le biais d'éléments sélectionnés. La définition de certains réglages pour des lampes est alors possible. Ceci permet, par exemple, de changer les couleurs ou d'adapter la composante blanche chaude. Les figures ci-dessous présentent un exemple. La fonction est ouverte en appuyant sur la flèche dans l'élément de commande.

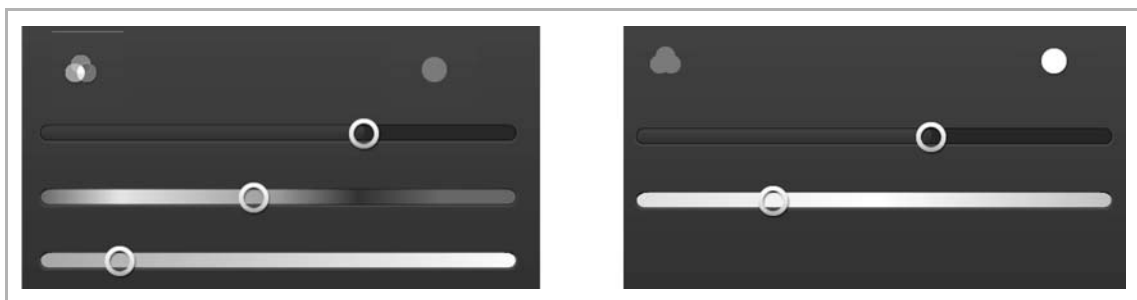


Fig. 66 : Élément de commande RVB

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'élément de commande RVB
- Adresse de groupe : Affectation d'une adresse de groupe correspondante
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Jaune a été en fait prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.16 Commutateur

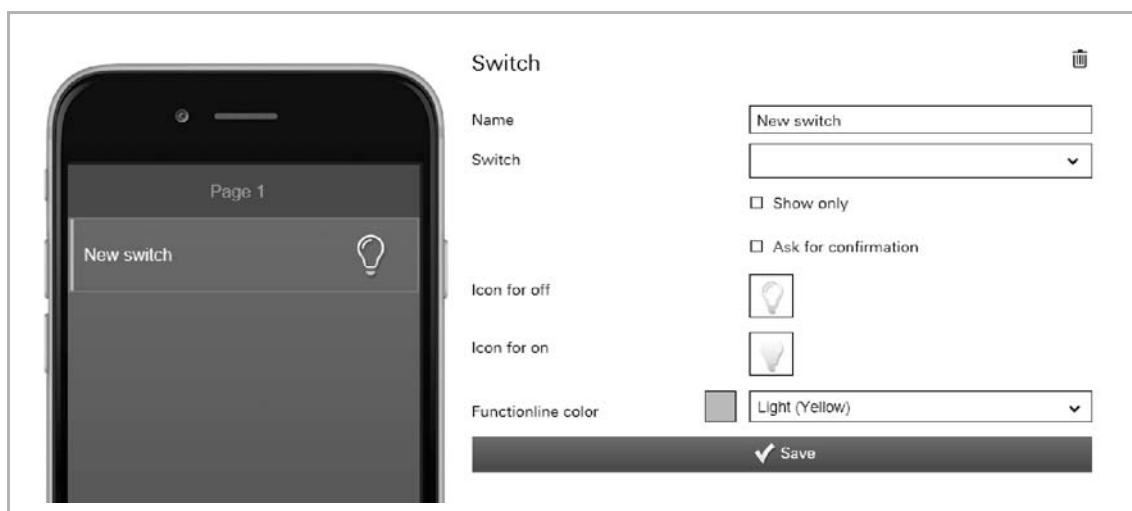


Fig. 67 : Commutateur

L'élément « Commutateur » permet de configurer une commande d'éclairage. Ceci permet ensuite d'allumer et d'éteindre une lampe affectée.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du commutateur (par ex. le nom de la lampe commutée)
- Commutateur : Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'un actionneur d'éclairage.
- Afficher uniquement : L'état est uniquement affiché. Aucune commande directe n'est possible.
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole pour désactivé : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole est ensuite affiché à l'extinction de la lumière.
- Symbole pour activé : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole est ensuite affiché à l'allumage de la lumière.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Jaune a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.17 Lien aux pages



Fig. 68 : Lien aux pages

Permet d'établir un lien direct à une page créée. Celle-ci est ainsi ouverte.

Autres réglages/choix possibles :

- A la page : Sélection de la page vers laquelle un lien doit être créé. Les liens doivent être créés auparavant. Ce n'est qu'à ce moment-là qu'ils sont affichés. La sélection s'affiche également de cette façon en tant que nom.

8.6.10.18 Texte statique

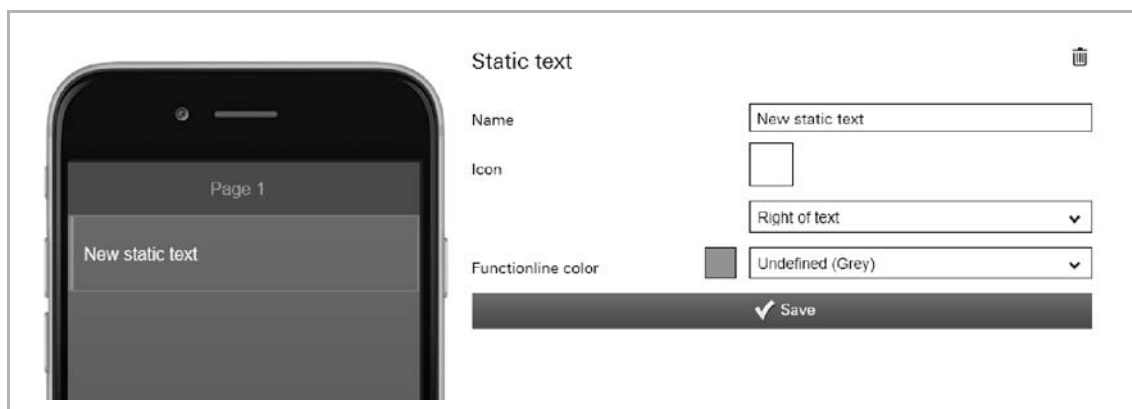


Fig. 69 : Texte statique

Permet d'afficher un texte statique dans l'appli. Il s'agit uniquement d'un affichage de texte sans aucune autre fonction supplémentaire.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Le texte saisi ici est affiché tel quel dans l'appli.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole serait ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.19 Scène

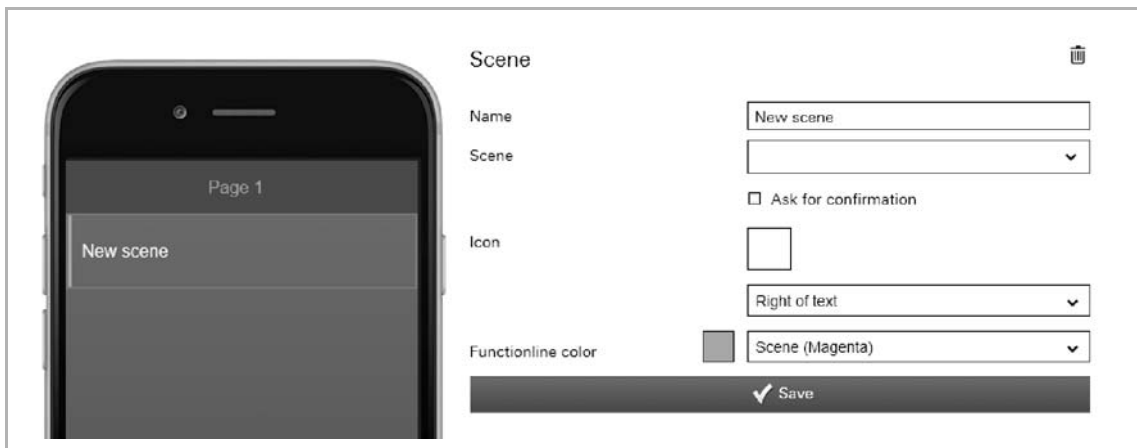


Fig. 70 : Scène

L'élément « Scène » permet d'affecter une scène. Un clic/une pression sur cet élément démarre la scène. Les scènes doivent être créées auparavant par l'installateur.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de la scène (par ex. réveil)
- Scène: Sélection d'une adresse de groupe correspondante d'une scène.
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole est ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Magenta a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.20 Rangée de boutons-poussoirs

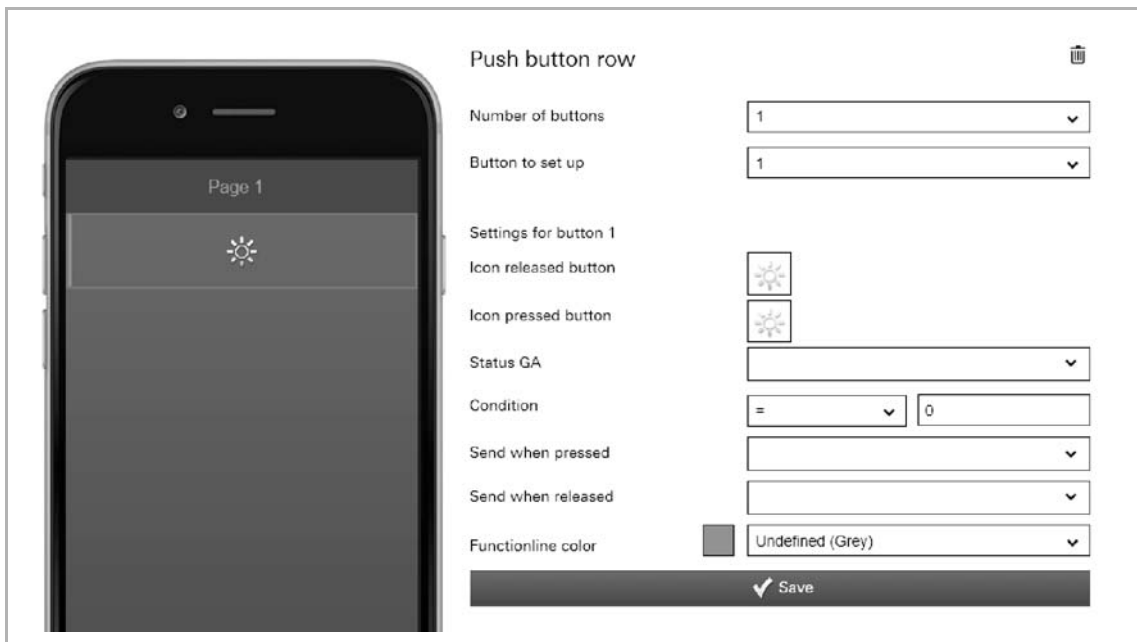


Fig. 71: Rangée de boutons-poussoirs

6 boutons-poussoirs différents peuvent être affichés l'un derrière l'autre sur une rangée de touches. Chaque bouton-poussoir peut déclencher une autre fonction et envoyer des valeurs différentes. Les symboles peuvent différer suivant l'état.

Autres réglages/choix possibles :

- Nombre de boutons-poussoirs : Sélection du nombre de boutons-poussoirs (6 maximum) à afficher sur une rangée de boutons-poussoirs :



Nota

Enregistrer maintenant les réglages.

Les boutons-poussoirs apparaissent sur l'affichage de l'iPhone. Appuyez sur un bouton-poussoir sur l'affichage de l'iPhone. D'autres réglages peuvent alors être réalisés pour le bouton-poussoir en question.

- Touche à configurer : Sélectionnez maintenant les touches sélectionnées à configurer sur l'affichage. Si la touche 2 a été sélectionnée, il convient de configurer ensuite la touche 2. « Réglages de touche 2 » est affiché ci-après à titre d'exemple.
- Relâcher la touche d'icône : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole est ensuite affiché au relâchement de la touche.
- Appuyer sur la touche d'icône : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cette fonction. Le symbole est ensuite affiché lors d'une pression de la touche.



Nota

Sélection de symboles individuels :

Des symboles personnels (images) peuvent être aussi enregistrés dans la sélection. A cet effet, l'installateur peut, via les onglets « Images », ajouter des images personnelles. Ces onglets (ces fonctions) ne sont disponibles que si l'installateur a activé l'option « Options étendues » dans « Appareils ». Les images peuvent ensuite être sélectionnées et chargées, par le biais du bouton « Ajouter des images ».

- **Etat d'AG :** Affectation d'une adresse de groupe d'état correspondante. On distingue les possibilités suivantes :
 - Commutateur (DPT 1.x)
 - Variateur (DPT 5.001)
 - Valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Valeur 2 octets (DPT 9.x Float)
 - Valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 14.x Float)
 - Valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Température (DPT 9.001)
 - Intensité d'éclairage (DPT 9.004)
 - Vitesse du vent (DPT 9.005)
 - Pression de l'air (DPT 9.006)
 - Humidité de l'air (DPT 9.007)
 - Scène (DPT 18.001)

- **Condition :** Permet de définir les conditions de déclenchement de la fonction de touche.
- **Envoyer lors d'une pression :** Des valeurs peuvent être envoyées lors d'une pression de la touche. On distingue les possibilités (adresses de groupes) suivantes :
 - Envoyer une valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Envoyer une valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 9.x float)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 14.x float)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Scène (DPT 18.001)

- **Envoyer lors du relâchement :** Des valeurs peuvent être envoyées lors d'un relâchement de la touche. On distingue les possibilités (adresses de groupes) suivantes :
 - Envoyer une valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Envoyer une valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 9.x float)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 14.x float)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Scène (DPT 18.001)

- **Couleur de la ligne de fonction :** Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.



Nota

L'opération doit être répétée pour chaque bouton-poussoir.

8.6.10.21 Afficher la température

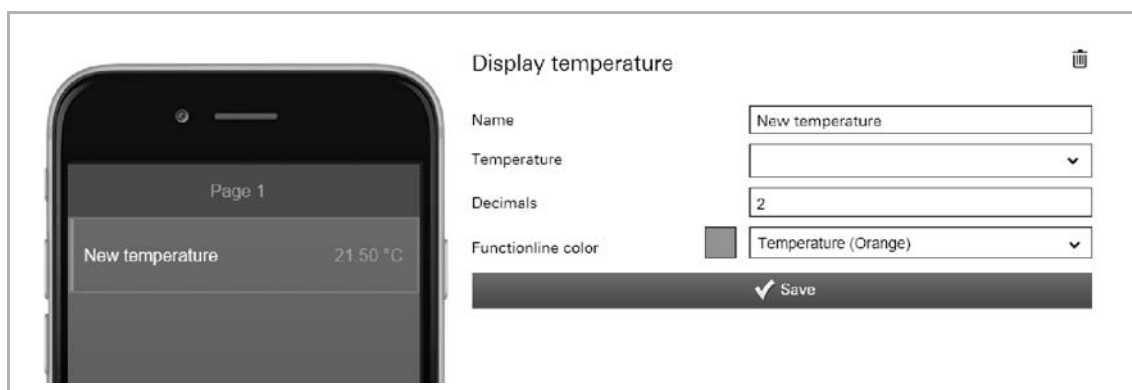


Fig. 72 : Afficher la température

Permet d'afficher la valeur de température mesurée actuellement d'un élément sélectionné (adresse de groupe).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage d'état Température
- Température : Affectation d'une adresse de groupe correspondante
- Chiffres après la virgule : Permet de définir le nombre de chiffres à afficher après la virgule.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Orange a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.22 Modifier la température

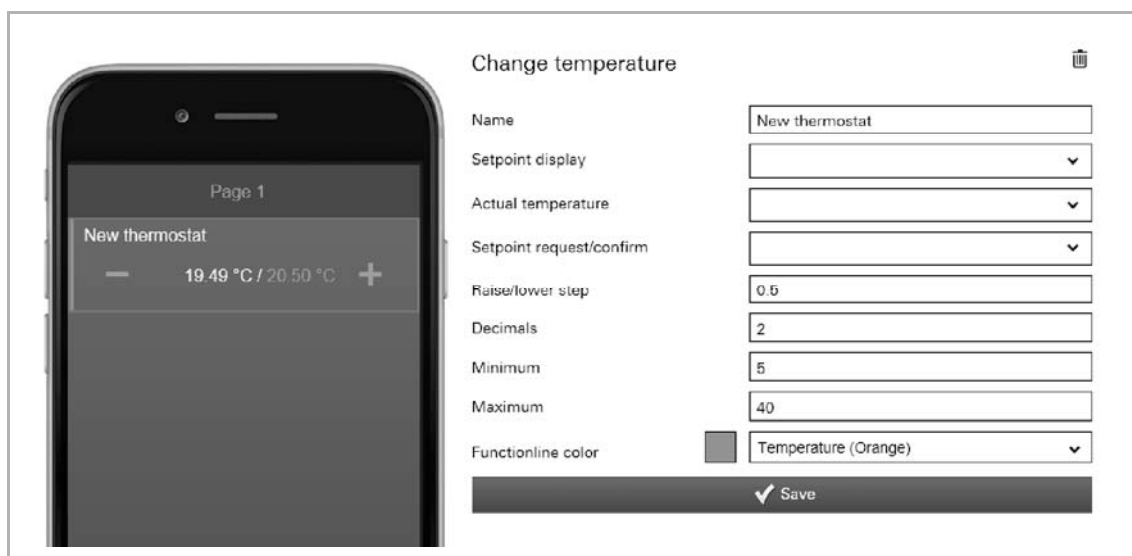


Fig. 73 : Modifier la température

L'élément « Modifier la température » permet de configurer une commande de température. Ceci permet, lors de l'affectation d'un thermostat d'ambiance, d'abaisser ou d'augmenter la température.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom Désignation du thermostat (par ex. le nom du thermostat commuté)
- Affichage de valeur de consigne Affectation d'une adresse de groupe correspondante (voir l'exemple ci-après)
- Température réelle Affectation d'une adresse de groupe correspondante (voir l'exemple ci-après)
- Demande/confirmation de valeur de consigne Affectation d'une adresse de groupe correspondante (voir l'exemple ci-après)
- Augmenter/abaisser le niveau Permet de déterminer le facteur à utiliser pour la modification du réglage du niveau de température (chaque clic/pression sur les boutons-poussoirs fait augmenter/baisser la température de 0,5 °C par ex. lorsque le facteur est de 0,5).
- Chiffres après la virgule Permet de définir le nombre de chiffres à afficher après la virgule.
- Minimum Permet de définir la valeur de température envoyée en tant que minimum.
- Maximum Permet de définir la valeur de température envoyée en tant que maximum.
- Couleur de la ligne de fonction Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Orange a été prévu pour les fonctions de ce type.

Le paragraphe suivant décrit de manière concise ce dont il convient de tenir compte, lorsqu'une modification du réglage de la température d'un thermostat d'ambiance maître via le Busch-ControlTouch® doit avoir lieu.

1. Les objets suivants doivent chacun être reliés à une adresse de groupe :

Name	Object function	Description	Group address	Length
RTC: Heating control value	Output			1 bit
RTC: Control On/Off (master)	Output			1 bit
RTC: Actual temperature	Output		9/7/0	2 byte
RTC: Fault, actual temperature (master)	Output			1 bit
RTC: Current setpoint	Output			2 byte
RTC: Operating mode (master)	Input / output			1 byte
RTC: Superimposed operating mode (master/slave)	Input			1 byte
RTC: Window contact (master/slave)	Input			1 bit
RTC: Presence detector (master/slave)	Input			1 bit
RTC: Basic set value	Input			2 byte
RTC: On/off request (master)	Input			1 bit
RTC: Setpoint display (master)	Output		9/7/2	2 byte
RTC: Request setpoint (master)	Input		9/7/1	1 byte
RTC: Confirm setpoint (master)	Output		9/7/3	1 byte
RTC: Controller status RHCC	Output			2 byte
RTC: Controller status HVAC (master)	Output			1 byte
RTC: Commissioned	Output			1 bit

Fig. 74 : Objets / Adresses de groupes

(Les numéros des adresses de groupes ne sont qu'à titre d'exemple)

2. Des adresses de groupes doivent ensuite être créées dans un projet conformément au Busch-ControlTouch® :

Typ	Name	Sending GA	Status GA
Shift	Change setpoint	9/7/1	9/7/3
Temperature (DPT 9.001)	Actual temperature		9/7/0
Temperature (DPT 9.001)	Setpoint display	9/7/2	9/7/2

Fig. 75 : Adresses de groupes

3. Les fonctions créées doivent ensuite être reliées à l'élément de commande « Modifier la température » :

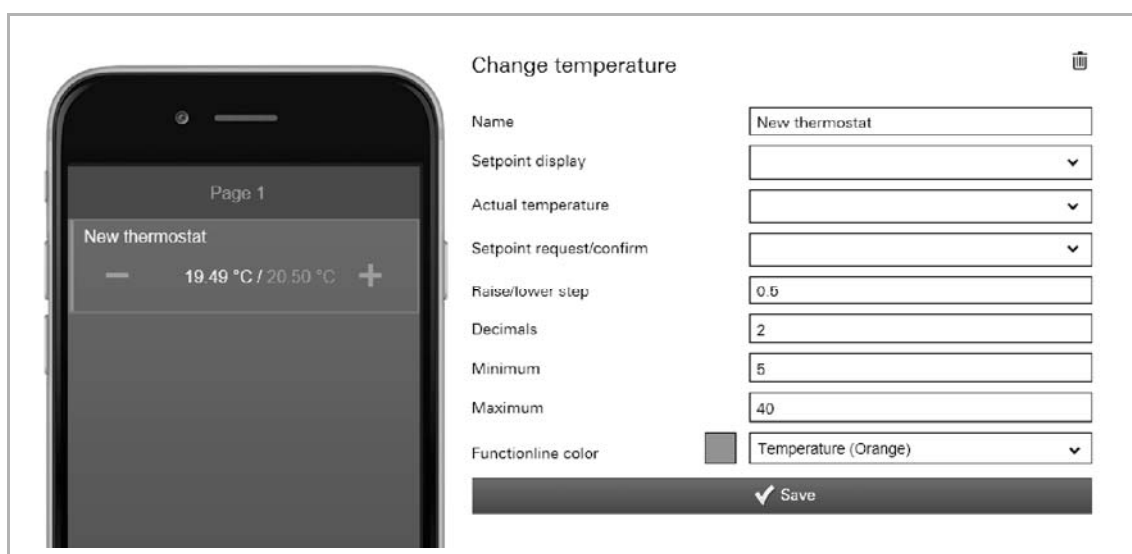


Fig. 76 : Élément de commande Modifier la température

8.6.10.23

Curseur UPnP

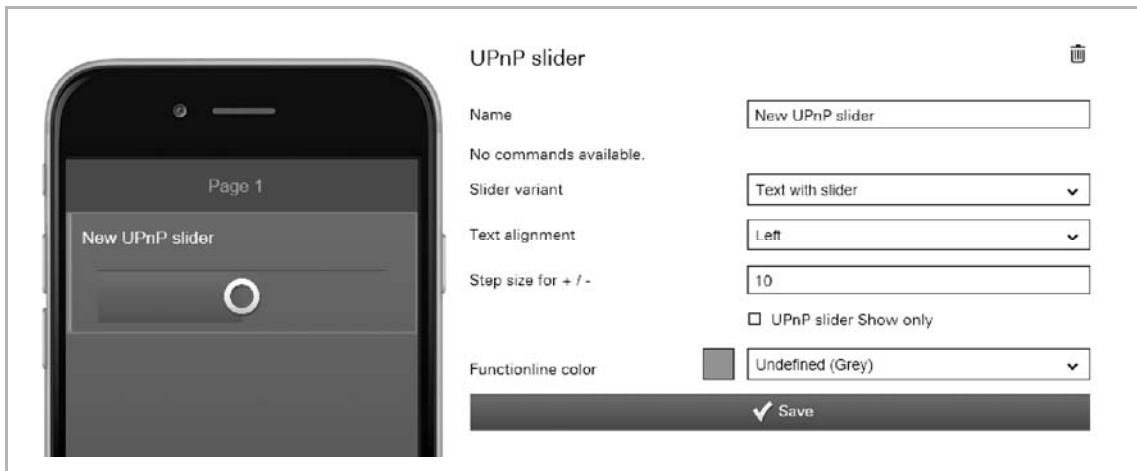


Fig. 77: Curseur UPnP

Permet l'envoi de commandes (régler le volume, par ex.) à des composants d'appareils UPnP raccordés ayant été créés dans « Projet → Commande » (voir chapitre « Commandes » à la page 45). Dans ce cas, la commande a lieu par le biais d'un curseur/régulateur à touches en tant qu'élément de commande.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation du curseur/régulateur à touches (par ex. nom de l'appareil)
- Affecter des commandes : Si des commandes sont disponibles, leur sélection est possible ici.
- Variante curseur : Définition du type de curseur/régulateur
 - Curseur avec texte (nom du curseur)
 - Touches (-/+ avec affichage de valeur) avec texte (nom du curseur)
- Orientation du texte : Définition de l'orientation du texte (via l'élément) du nom du curseur :
 - Gauche
 - Milieu
 - Droite
- Incrément pour +/- : Permet de définir l'incrément du réglage du curseur.
- Curseur UPnP Afficher uniquement : Les valeurs de réglage sont uniquement affichées. Aucune commande directe n'est possible.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction.
Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.24 Texte variable

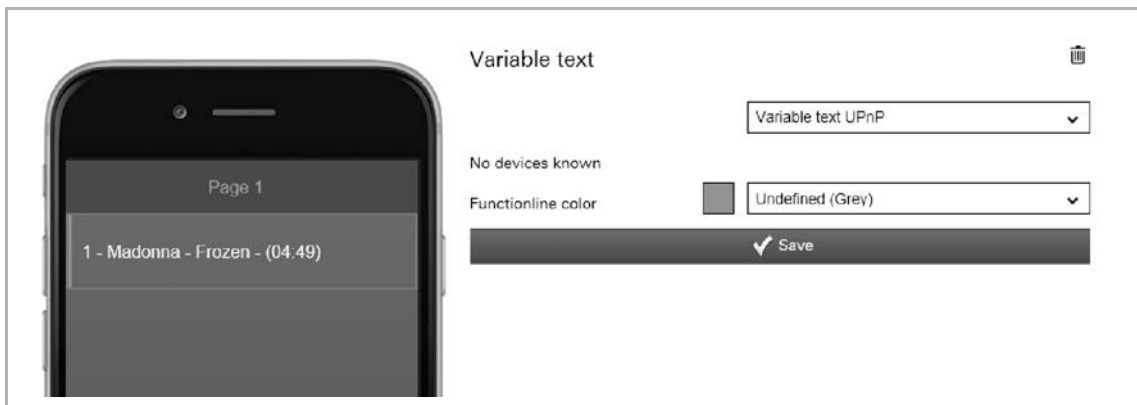


Fig. 78 : Texte variable

Permet d'afficher tous les textes variables d'appareils KNX ou UPnP. L'interprète dont le titre est actuellement restitué peut être affiché, par exemple. Un autre texte apparaît à chaque changement de titre. Pour cette fonction, les appareils correspondants doivent être disponibles dans le système, afin qu'ils puissent être affectés à ce niveau.

Autres réglages/choix possibles :

- Sélection si un accès à un appareil KNX ou UPnP doit avoir lieu :
 - Composant de texte variable = appareil KNX
 - Texte variable UPnP = appareil UPnP

Les appareils disponibles sont affichés en fonction de la sélection. Il est possible de les sélectionner.

- Couleur de la ligne de fonction Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été en fait prévu pour les fonctions de ce type.
- Pour le « Texte variable UPnP », vous pouvez utiliser les valeurs particulières suivantes :
 - [tt] = titre
 - [cr] = créateur
 - [ar] = artiste
 - [au] = auteur
 - [ge] = genre
 - [at] = titre d'album
 - [st] = état
 - [so] = source
 - [nt] = nombre de titres
 - [tn] = numéro du titre
 - [td] = durée du titre
 - [tp] = position du titre
 - [md] = durée du support
 - [mp] = position sur support
 - [pm] = méthode de restitution

8.6.10.25 Page Web

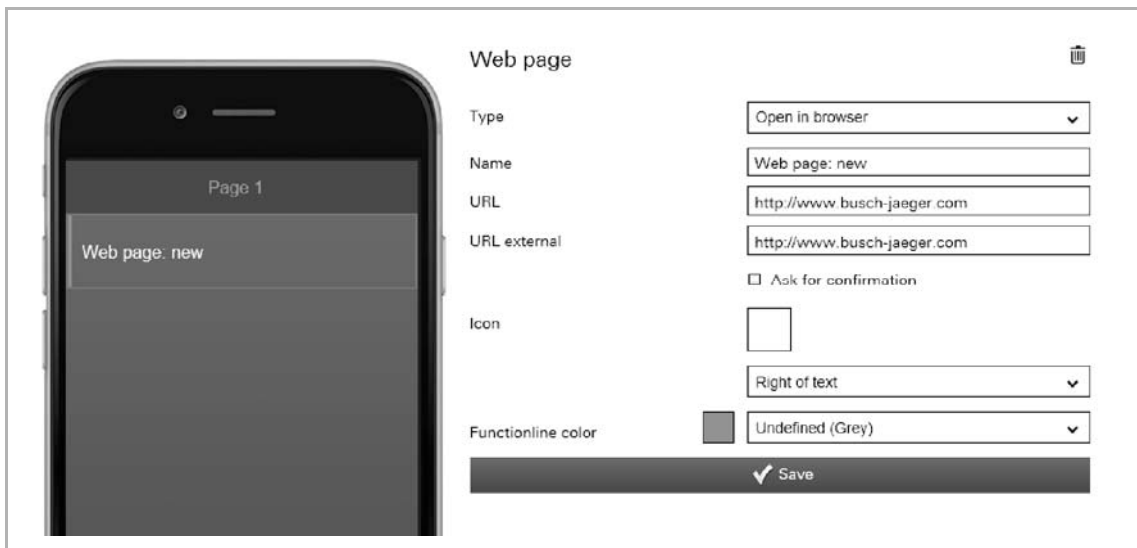


Fig. 79 : Page Web

Permet d'établir un lien direct vers une page Web (page Internet). Celle-ci est ainsi ouverte. Cette fonction peut, par exemple, être utilisée également pour la commande d'un système d'alarme ou d'un serveur audio via l'internet. Cependant, ce lien permet aussi d'ouvrir une appli, par exemple.

Autres réglages/choix possibles :

- Type : Permet de définir si la page Web est directement affichée sur la page dans un encadré ou si une fenêtre de navigateur est ouverte.
- Nom : Nom du lien (par ex. URL du site Web)
- URL : Adresse de renvoi à la page Web. Lors d'un lien interne (un réseau interne par ex.), il n'est pas nécessaire d'indiquer l'URL complet.
- URL externe : Adresse de renvoi à la page Web. Lors d'un lien externe (hors d'un réseau interne), il est nécessaire d'indiquer l'URL complet. C'est-à-dire le démarrage de service, le nom de serveur et d'éventuels sous-répertoires, si de tels répertoires sont utilisés. S'il ne s'agit pas de la page de démarrage, également le nom de fichier !
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

Autres réglages/choix possibles pour le type « A la page » :

- Rapport largeur/hauteur : Permet de définir le rapport de l'encadrement affiché de la page.
- Au max. (px) : Permet de définir la largeur maximale de l'encadrement de la page en pixels.
- Au max. (px): Permet de définir une hauteur maximale de l'encadrement de la page en pixels.

Autres réglages/choix possibles pour le type « Ouvrir dans le navigateur » :

- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole est ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.

8.6.10.26 Afficher la valeur

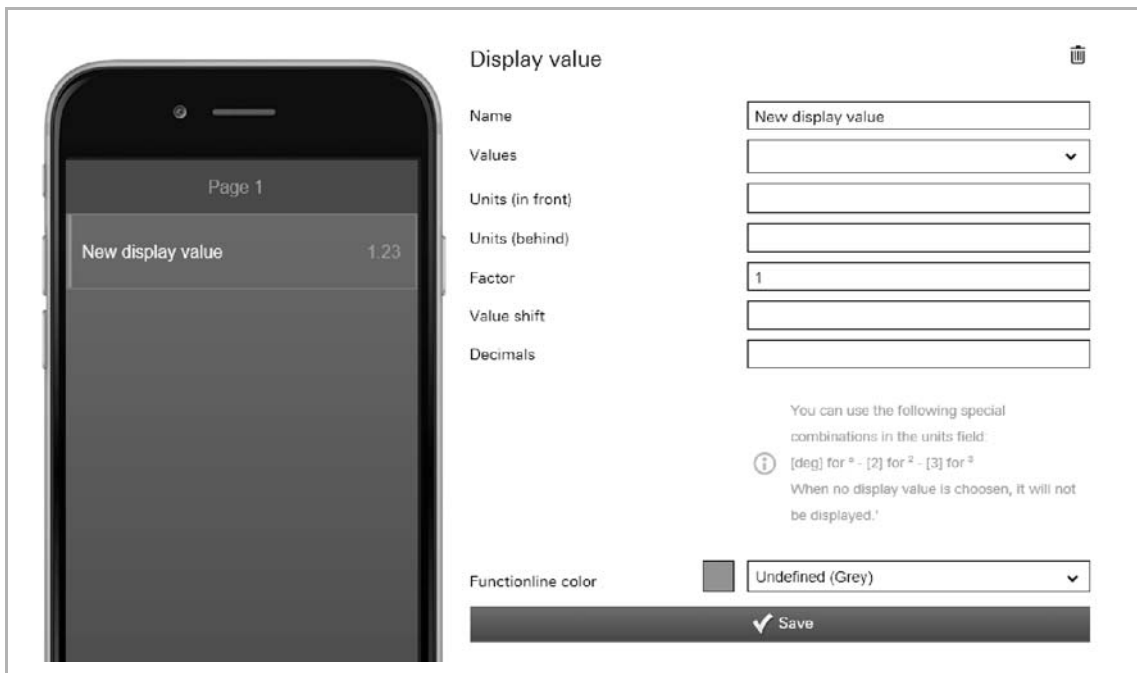


Fig. 80 : Afficher la valeur

Permet d'afficher les valeurs actuelles transmises d'un élément sélectionné (adresse de groupe).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Nom de l'afficheur de valeur.
- Valeurs : Affectation d'une adresse de groupe d'état correspondante. On distingue les possibilités suivantes :
 - Commutateur (DPT 1.x)
 - Variateur (DPT 5.001)
 - Valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Valeur 2 octets (DPT 9.x Float)
 - Valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 14.x Float)
 - Valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Température (DPT 9.001)
 - Intensité d'éclairage (DPT 9.004)
 - Vitesse du vent (DPT 9.005)
 - Pression de l'air (DPT 9.006)
 - Humidité de l'air (DPT 9.007)
 - Scène (DPT 18.001)
- Unités (avant la valeur) : L'unité affichée précède la valeur (par ex. pour les symboles de devises, tels qu'€)
- Unités (après la valeur) : L'unité est affichée après la valeur (par ex. pour des unités physiques, telles que ° C)



Nota

Vous pouvez utiliser les combinaisons particulières suivantes dans le champ des unités : [deg] pour °, - [2] pour ², [3] pour ³.

En l'absence de la sélection d'une valeur à afficher, rien n'est affiché.

- Coefficient de valeur : = Toutes les valeurs sont multipliées par le coefficient indiqué et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de W à KW).
- Décalage de valeur : Toutes les valeurs sont modifiées sur l'unité indiquée et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de F à °C).
- Chiffres après la virgule : Permet de définir le nombre de chiffres à afficher après la virgule.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.27 Régulateur de valeur

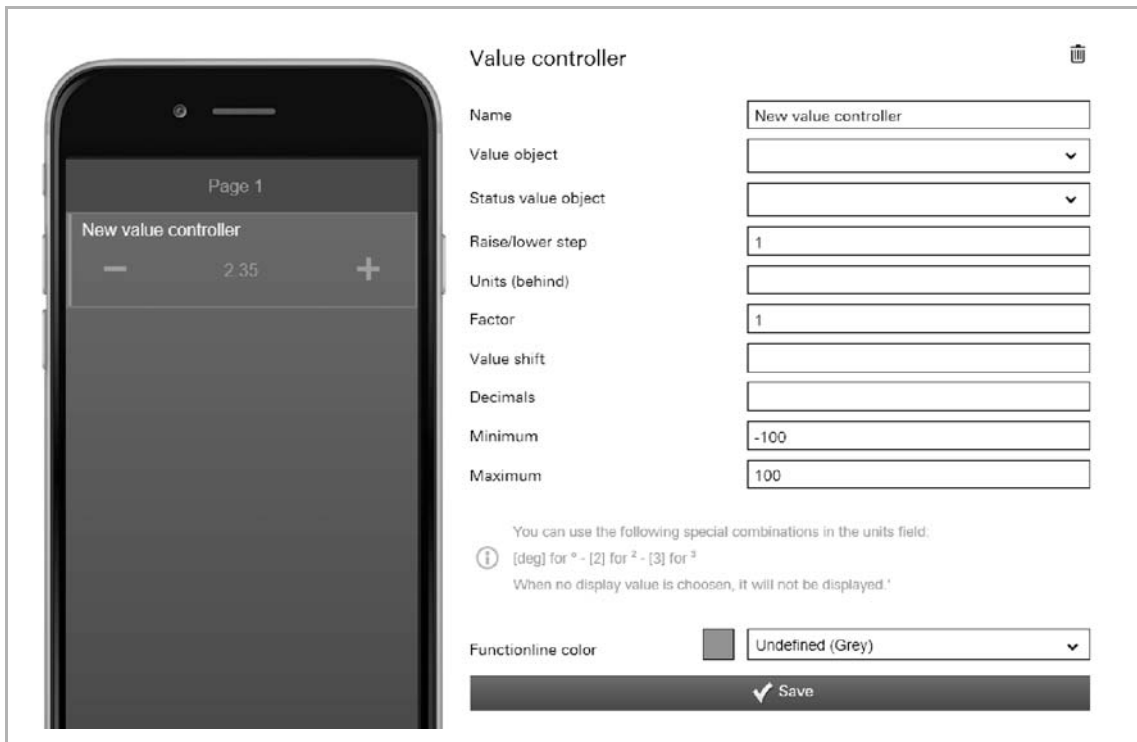


Fig. 81 : Régulateur de valeur

Permet d'afficher les valeurs d'un élément sélectionné (adresse de groupe) et de les adapter simultanément par bouton-poussoir. Lors d'un ajustage, les valeurs sont toujours affichées directement actualisées. Ceci permet donc d'envoyer et de recevoir des valeurs.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Nom du régulateur de valeur (par ex. nom de l'appareil).
- Objet de valeur : Affectation d'une adresse de groupe correspondante. Des valeurs sont envoyées. On distingue les possibilités suivantes :
 - Commutateur (DPT 1.x)
 - Variateur (DPT 5.001)
 - Valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Valeur 2 octets (DPT 9.x Float)
 - Valeur 2 octets (DPT 7.x)

- Valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 14.x Float)
 - Valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Température (DPT 9.001)
 - Intensité d'éclairage (DPT 9.004)
 - Vitesse du vent (DPT 9.005)
 - Pression de l'air (DPT 9.006)
 - Humidité de l'air (DPT 9.007)
- **Objet de valeur d'état :** Affectation d'une adresse de groupe d'état correspondante. On distingue les possibilités suivantes :
 - Commutateur (DPT 1.x)
 - Variateur (DPT 5.001)
 - Valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Valeur 2 octets (DPT 9.x Float)
 - Valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Valeur 4 octets (DPT 14.x Float)
 - Valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Scène (DPT 18.001)
 - Valeur 4 octets (DPT 13.x)
 - Température (DPT 9.001)
 - Intensité d'éclairage (DPT 9.004)
 - Vitesse du vent (DPT 9.005)
 - Pression de l'air (DPT 9.006)
 - Humidité de l'air (DPT 9.007)
- **Augmenter/abaisser le niveau :** Permet de déterminer le facteur à utiliser pour la modification du réglage du niveau de température (chaque clic/pression sur les boutons-poussoirs fait augmenter/baisser la température de 0,5 °C par ex. lorsque le facteur est de 0,5).
- **Unités (après la valeur) :** L'unité est affichée après la valeur (par ex. pour des unités physiques, telles que °C)



Nota

Vous pouvez utiliser les combinaisons particulières suivantes dans le champ des unités : [deg] pour °, - [2] pour ², [3] pour ³.

En l'absence de la sélection d'une valeur à afficher, rien n'est affiché.

- **Facteur :** Toutes les valeurs sont multipliées par le coefficient indiqué et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de W à KW).
- **Décalage de valeur :** Toutes les valeurs sont modifiées sur l'unité indiquée et le résultat est affiché en conséquence (par ex. passage de F à °C).
- **Minimum :** Permet de définir la valeur envoyée en tant que minimum.
- **Maximum :** Permet de définir la valeur envoyée en tant que maximum.
- **Couleur de la ligne de fonction :** Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été en fait prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.28 Emetteur de valeur

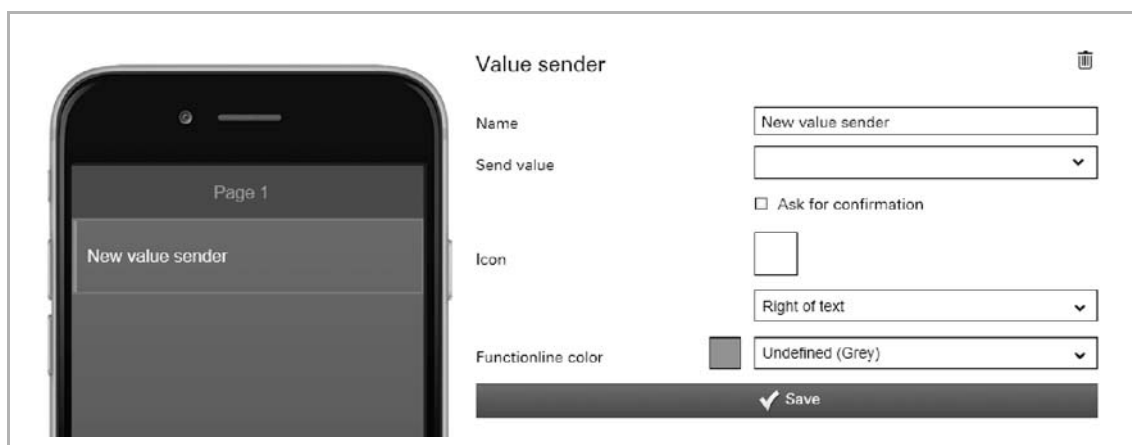


Fig. 82 : Emetteur de valeur

Permet d'envoyer des valeurs à un élément de commande (adresse de groupe) sélectionné.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Nom de l'émetteur de valeur (par ex. nom de l'appareil).
- Envoyer la valeur : Affectation d'une adresse de groupe correspondante. Des valeurs sont envoyées. On distingue les possibilités suivantes :
 - Envoyer une valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Envoyer une valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 9.x float)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 14.x float)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 13.x)
- Demander confirmation : A l'issue de la réception d'une commande, une confirmation correspondante est renvoyée. Celle-ci doit alors être validée en conséquence. La commande n'est exécutée qu'ensuite. Ceci vise à éviter qu'une action soit exécutée par mégarde.
- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole est ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.29 Bouton-poussoir de valeur

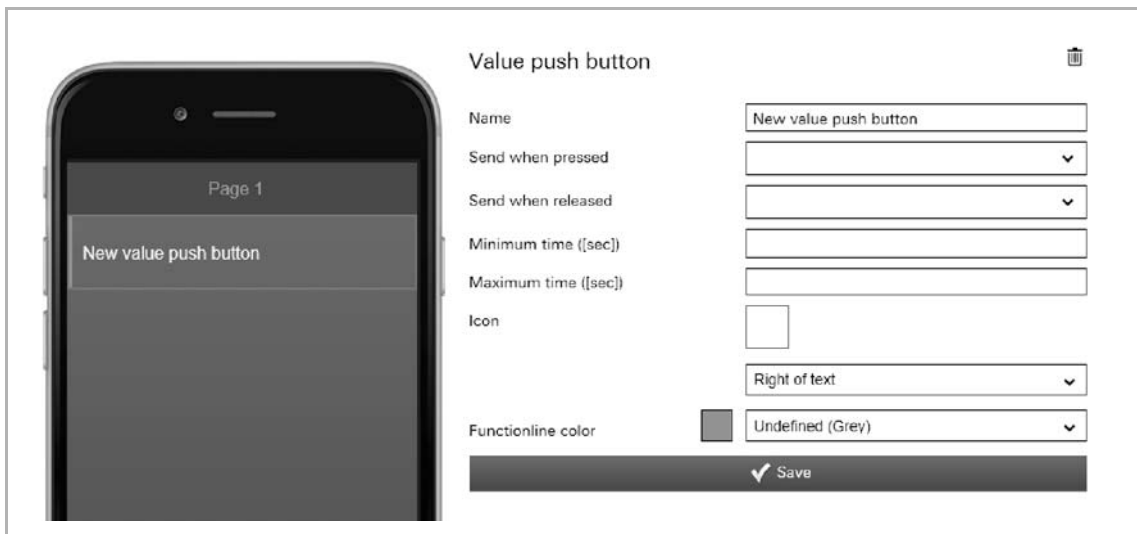


Fig. 83 : Bouton-poussoir de valeur

Permet d'envoyer des valeurs à un élément de commande (adresse de groupe) sélectionné via un bouton-poussoir. Il est possible d'envoyer des valeurs différentes lors d'une pression du bouton-poussoir et de son relâchement.

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Nom du bouton-poussoir de valeur (par ex. nom de l'appareil).
- Envoyer lors d'une pression : Affectation d'une adresse de groupe correspondante. Des valeurs sont envoyées lors d'une pression du bouton-poussoir. On distingue les possibilités suivantes :
 - Envoyer une valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Envoyer une valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 9.x float)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 14.x float)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 13.x)
- Envoyer lors du relâchement : Affectation d'une adresse de groupe correspondante. Des valeurs sont envoyées lors d'un relâchement du bouton-poussoir. On distingue les possibilités suivantes :
 - Envoyer une valeur 1 bit (DPT 1.x)
 - Envoyer une valeur 1 octet (DPT 5.010)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 9.x float)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 7.x)
 - Envoyer une valeur 2 octets (DPT 8.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 14.x float)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 12.x)
 - Envoyer une valeur 4 octets (DPT 13.x)
- Temps minimum ([s]) : Le bouton-poussoir doit au moins rester enfoncé pendant ce délai défini, pour que la valeur pour « Envoyer lors d'une pression » soit envoyée.
- Temps maximum ([s]) : Si le bouton-poussoir reste enfoncé pendant plus de ce délai défini, la valeur pour « Envoyer lors du relâchement » est envoyée.

- Symbole : Sélectionnez, le cas échéant, un symbole pour cet élément. Le symbole serait ensuite affiché. En complément, vous pouvez définir si le symbole est affiché à droite ou à gauche du texte.
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.10.30 Afficher la vitesse du vent

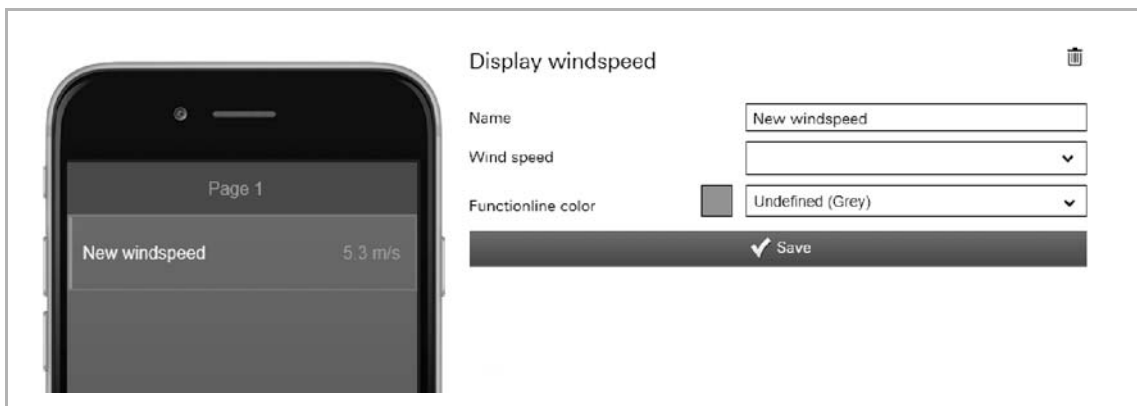


Fig. 84 : Afficher la vitesse du vent

Permet d'afficher la vitesse du vent actuelle d'un élément sélectionné (adresse de groupe).

Autres réglages/choix possibles :

- Nom : Désignation de l'affichage d'état Vitesse du vent
- Vitesse du vent : Affectation d'une adresse de groupe correspondante
- Couleur de la ligne de fonction : Définition de la couleur de la ligne de fonction. Gris a été prévu pour les fonctions de ce type.

8.6.11 Supprimer des pages

Tout élément (de page) de profil peut aussi être supprimé à nouveau.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil correspondant.

Le profil s'ouvre.

2. Dans la colonne de menu de droite, sélectionnez ensuite la page contenant l'élément à supprimer.

La page s'ouvre.

3. Sélectionnez maintenant l'élément sur l'affichage de l'iPhone.

4. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

5. Confirmez le message.

L'élément est supprimé.

8.6.12 Copier un élément de page

Tout élément (de page) de profil peut aussi être copié accompagné de tous les paramètres.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil correspondant.

Le profil s'ouvre.

2. Dans la colonne de menu de droite, sélectionnez ensuite la page contenant l'élément à copier.

La page s'ouvre.

3. Sélectionnez maintenant l'élément sur l'affichage de l'iPhone.

4. Appuyez sur le symbole de copie.

5. L'élément est copié puis affiché dans la configuration de page accompagné de « Insérer l'élément ».

6. Appuyez sur l'entrée « Insérer l'élément » pour insérer l'élément de page copié dans la page ouverte.



Remarque

Si vous voulez transférer l'élément de page copié sur une autre page, vous devez d'abord sélectionner une autre page.

8.6.13 Copier des pages

Chaque page peut aussi être copiée accompagnée de toutes les données qu'elle contient. Ceci a l'avantage de permettre à l'utilisateur de reprendre une page, sur laquelle il lui suffit de réaliser seulement quelques adaptations pour un autre client final, par exemple.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil correspondant.

Le profil s'ouvre.

2. Dans la colonne de menu, sélectionnez ensuite la page à copier.

La page s'ouvre.

3. Appuyez sur le symbole de copie.

4. La page est copiée et l'entrée « Insérer la page » apparaît dans la colonne de menu.

5. Appuyez sur l'entrée « Insérer la page » pour insérer la page copiée dans le profil ouvert.



Remarque

Si vous voulez transférer la page copiée dans un autre profil, vous devez d'abord sélectionner un autre profil.

8.6.14 Supprimer des pages

Toute page peut aussi être supprimée à nouveau.

1. Dans la colonne de menu, sélectionnez le profil correspondant.

Le profil s'ouvre.

2. Dans la colonne de menu, sélectionnez ensuite la page à supprimer.

La page s'ouvre.

3. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

4. Confirmez le message.

La page est supprimée.

8.6.15 Alarmes

Les messages d'alarme peuvent être envoyés par notification de type Push ou e-mail à un certain nombre de destinataires/appareils mobiles. Les messages d'alarme peuvent être configurés en conséquence.

Vous trouverez ci-dessous des explications générale sur l'ouverture de la fonction « Alarmes » ainsi que son adaptation en conséquence. Les diverses adaptations possibles sont décrites dans les sous-chapitres ci-après.

La page de configuration permet de créer et de gérer des alarmes.

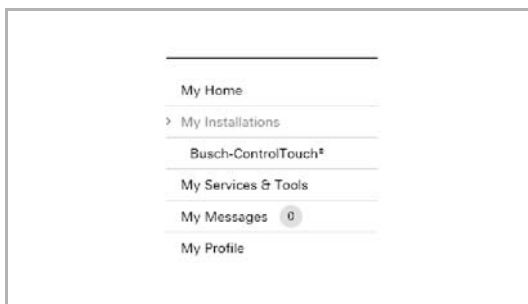


Nota

Veillez noter que les modifications apportées à une alarme existante ou la création d'une alarme supplémentaire nécessite toujours un accès via myABB Living Space®. Ouvrez ici l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage → Service & Tools → myABB Living Space® → Mes installations → Busch-ControlTouch®). En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. Les modifications peuvent être apportées par le biais de l'onglet « Appareils ».

8.6.15.1 Ouvrir la page de configuration

Ouvrez la page myABB Living Space® et connectez-vous.



1. Cliquez sur « Mes installations »
2. Cliquez sur « Busch-ControlTouch »

Fig. 85 : Mes installations



Fig. 86 : Terminaux

Les terminaux disponibles s'affichent.



3. Cliquez sur l'icône.

Fig. 87 : Icône

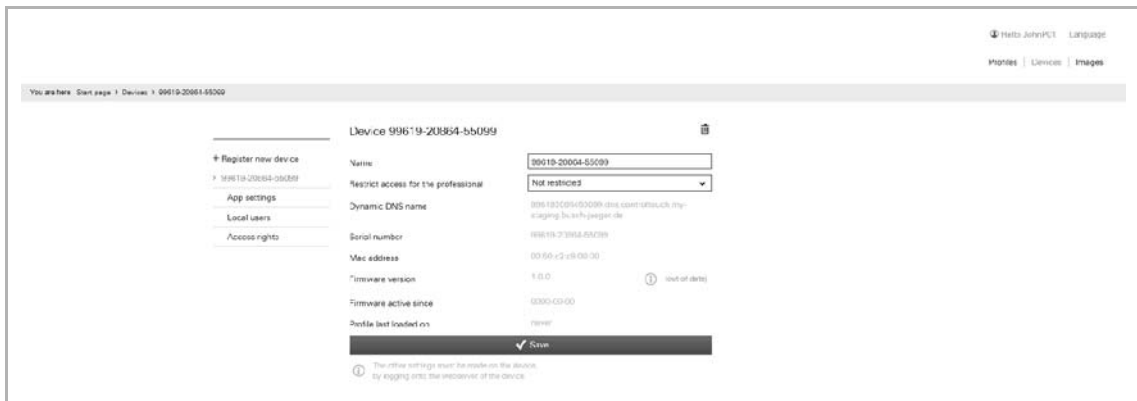


Fig. 88 : Page de configuration

La page de configuration s'affiche.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

- L'archivage de l'appareil par un client spécialiste archive également tous les projets afférents.
- L'archivage de l'appareil par un client final archive également tous les profils afférents.



Nota

Un profil doit être créé auparavant, voir chapitre « Créer un nouveau profil » à la page 69.

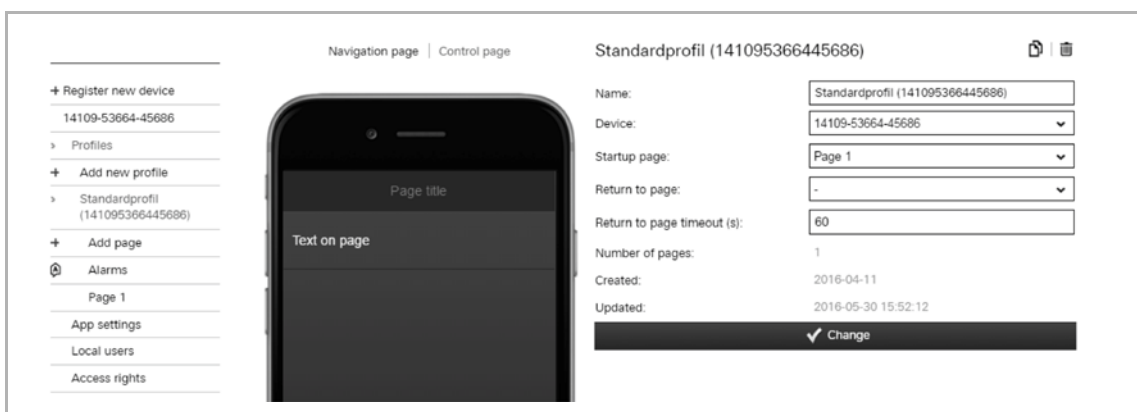


Fig. 89 : Zone de saisie d'un profil

1. Appuyez sur le profil correspondant dans la colonne de menu. Le profil s'ouvre.



Fig. 90 : Aperçu des alarmes

2. Appuyez sur « Alarmes » dans la colonne de menu.

Un aperçu des alarmes créées et de leurs destinataires est affichée dans une liste de vue d'ensemble.

8.6.15.2 Vue d'ensemble des alarmes

La vue d'ensemble de toutes les alarmes créées et leurs destinataires est appelée en conséquence comme décrit au chapitre précédent.

8.6.15.3 Créer et ajouter une alarme

La création et l'ajout d'alarmes supplémentaires est possible à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Alarmes ».

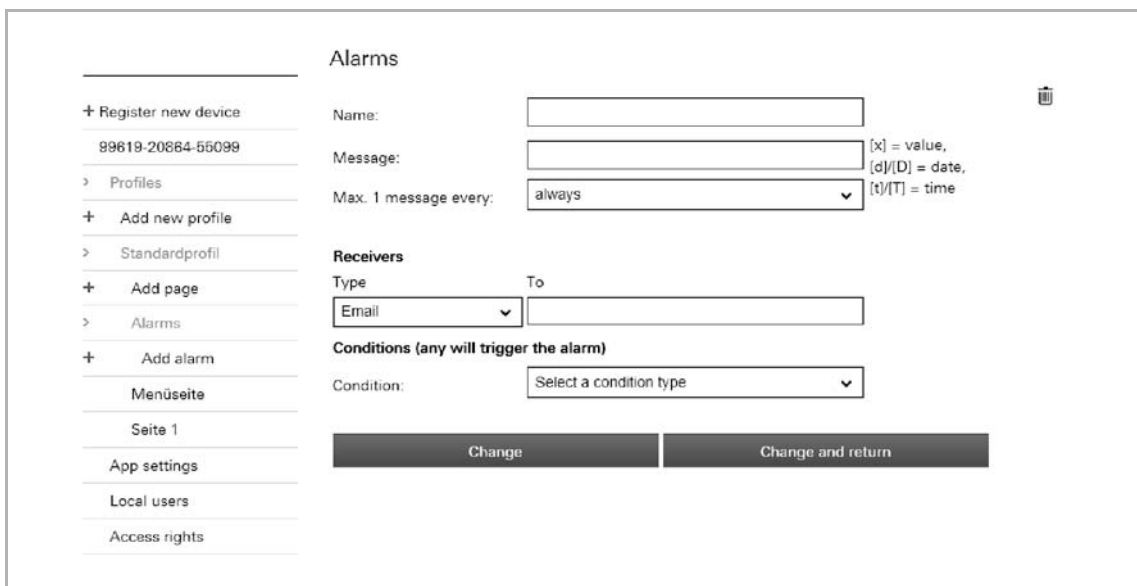


Fig. 91 : Ajouter une alarme

2. Dans la colonne de menu, appuyez sur « Ajouter une alarme ».

Vous pouvez créer une alarme et adapter les informations requises :

- Nom : Nommez le message d'alarme en lui donnant un nom significatif décrivant la situation d'alarme (par ex. Fenêtre ouverte).
- Message : Indiquez ici ce qui doit être signalé, par ex. des textes, des valeurs ou une date. Une combinaison de toutes les informations prédéfinies peut aussi être envoyée.
- Au max. 1 message toutes les : Permet de définir un intervalle de temps à utiliser pour un nouvel envoi de l'alarme.

- Destinataire :
 - Type Sélection définissant si l'alarme est envoyée en tant qu'e-mail ou notification de type Push.
 - À par e-mail → Saisie de l'adresse e-mail, par notification de type Push → sélection de l'appareil mobile
- Condition (chacune déclenche l'alarme) :
 - Condition Définition de la condition déclenchant l'envoi de l'alarme (par ex. trigger HTTP). Suivant la condition, la définition d'autres paramètres est nécessaire.
Les conditions sont prédéfinies par le biais de la fonction « Déclencheur » au niveau des paramètres du projet (voir chapitre « Déclencheur (trigger) » à la page 49).

3. Appuyez maintenant sur le bouton « Modifier et retourner ».

La liste de vue d'ensemble est ouverte à nouveau. Le message d'alarme apparaît ici avec toutes les indications entrées. Dans la colonne de menu, le nom de l'alarme créée apparaît également.

8.6.15.4 Adapter une alarme

Des alarmes disponibles peuvent être adaptées à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Alarmes ».
2. Dans la colonne de menu, appuyez sur l'alarme à adapter.

L'alarme s'ouvre. Vous pouvez maintenant adapter les informations.

3. Appuyez ensuite sur le bouton « Modifier et retourner ».

La liste de vue d'ensemble est ouverte à nouveau. Le message d'alarme apparaît ici avec toutes les indications modifiées. Dans la colonne de menu, le nom de l'alarme créée apparaît également.

8.6.15.5 Supprimer une alarme

Des alarmes disponibles peuvent être à nouveau supprimées à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Alarme ».
2. Dans la colonne de menu, appuyez sur l'alarme à supprimer.

L'alarme s'ouvre.

3. Appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

L'alarme est supprimée.

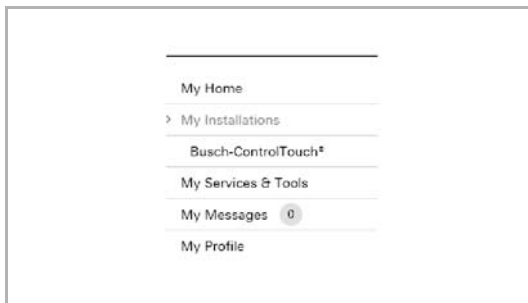
8.7 Autres paramètres de l'appareil (page de configuration)

La page de configuration permet de définir d'autres paramètres pour l'appareil.

Les sous-chapitres ci-après décrivent les réglages possibles des options de menus de la colonne de menu (exception : envoyer une invitation au client final).

8.7.1.1 Ouvrir la page de configuration

Ouvrez la page myABB Living Space® et connectez-vous.



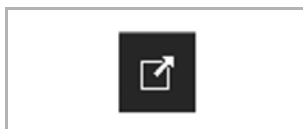
1. Cliquez sur « Mes installations »
2. Cliquez sur « Busch-ControlTouch »

Fig. 92 : Mes installations



Fig. 93 : Terminaux

Les terminaux disponibles s'affichent.



3. Cliquez sur l'icône.

Fig. 94 : Icône

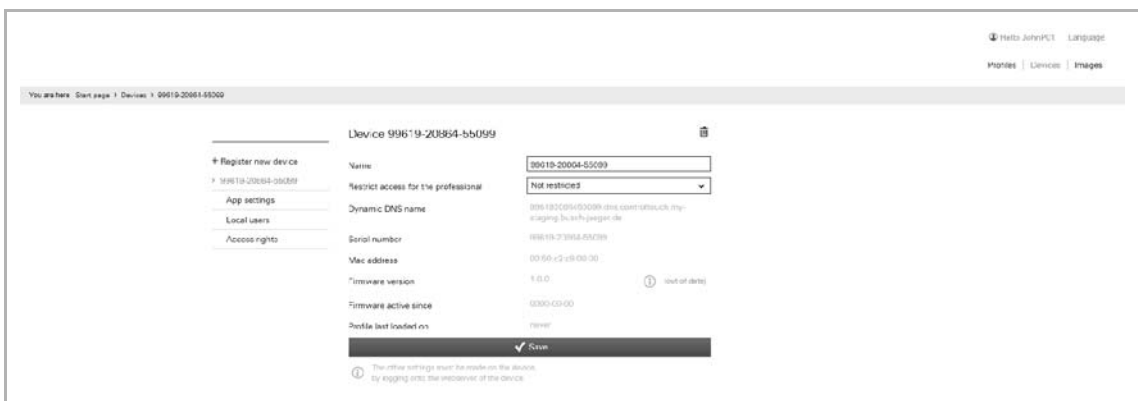


Fig. 95 : Page de configuration

La page de configuration s'affiche.



Remarque

L'utilisateur peut archiver des appareils et des projets par un clic sur le bouton d'archivage (flèche vers l'archive). Ceci permet de déplacer l'appareil ou le projet sous « Archive » dans la barre de menus. Il ne figure donc plus sur la liste. L'édition d'appareils et de projets archivés continue d'être possible. Dans « Archive », il vous suffit de sélectionner l'objet. Ensuite, un clic sur le bouton d'archivage (flèche en direction opposée à l'archivage) permet de restaurer l'objet.

- L'archivage de l'appareil par un client spécialiste archive également tous les projets afférents.
- L'archivage de l'appareil par un client final archive également tous les profils afférents.

8.7.2 Réglages d'appli

Les réglages d'appli présentent les modalités d'accès (paramètres de connexion) entre l'appareil et l'appli. Ces réglages ne peuvent être modifiés que directement sur l'appareil (accès direct, voir chapitre « Réglages sur l'appareil (accès direct) » à la page 122) et dans l'appli. Ainsi, ils ne peuvent être modifiés que si l'utilisateur possède les droits d'accès correspondants. Les réglages d'appli sur la page de configuration servent d'informations concernant les paramètres de connexion. Ils peuvent être affichés pour tous les utilisateurs. Un code QR contenant les valeurs de l'utilisateur concerné est généré pour chacun des utilisateurs. Ce code peut être introduit en mémoire. Ceci permet de transférer directement les données sur les terminaux. Les données sont alors immédiatement utilisées dans l'appli.

1. Ouvrez la fonction « Réglages d'appli ».
2. Dans la colonne de menu droite, cliquez/appuyez sur « Réglages d'appli ».

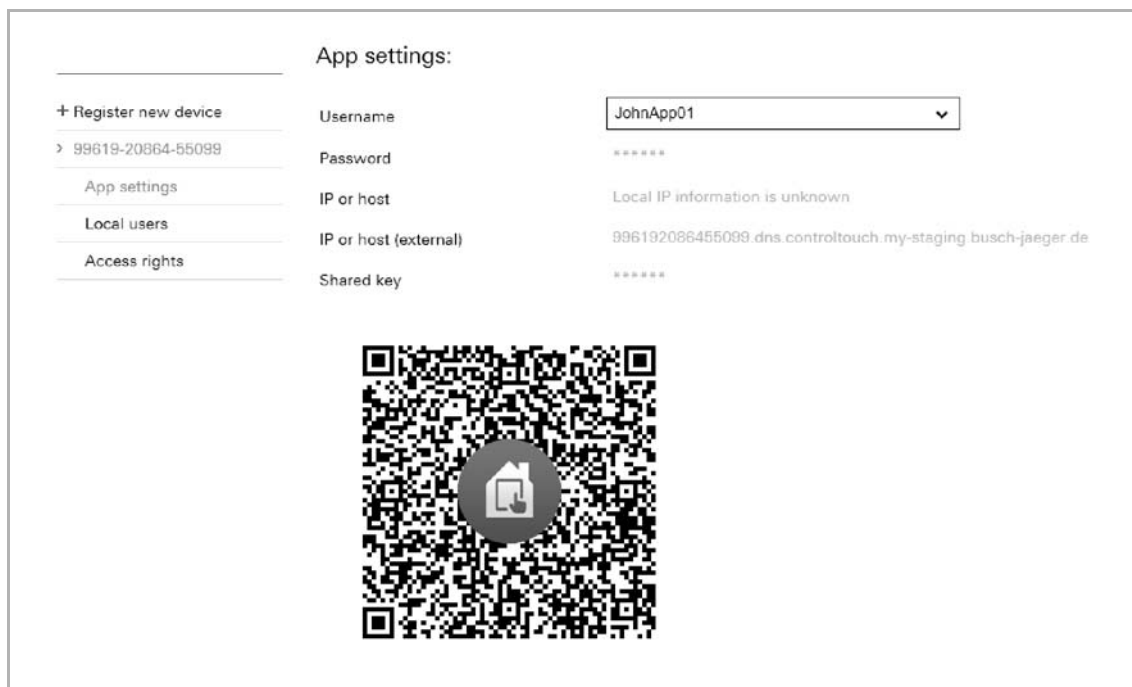


Fig. 96 : Réglages d'appli

3. Sélectionnez maintenant un nom d'utilisateur.



Remarque

Seuls des utilisateurs activés peuvent être sélectionnés dans les Réglages d'appli.

Les paramètres de connexion de l'utilisateur sont affichés. Un code QR correspondant est généré automatiquement.

8.7.3 Utilisateurs locaux

La page de configuration permet de déterminer les divers droits d'accès que possèdent les utilisateurs de l'appareil et de l'appli. C'est la raison pour laquelle des utilisateurs peuvent être créés et gérés. La gestion des utilisateurs ne peut avoir lieu que par le biais du rôle « Professional/Administrator ». Ce rôle est créé automatiquement pour l'installateur mettant l'appareil en service et enregistrant ce dernier. Un code QR contenant les valeurs de l'utilisateur concerné est généré pour chacun des utilisateurs. Ce code peut être introduit en mémoire. Ceci permet de transférer directement les données sur les terminaux. Les données sont alors immédiatement utilisées dans l'appli.

8.7.3.1 Vue d'ensemble des utilisateurs

1. Ouvrez la fonction « Utilisateurs locaux ».
2. Dans la colonne de menu, appuyez sur « Utilisateurs locaux ».

Tous les utilisateurs créés sont affichés dans la colonne de menu.

8.7.3.2 Créer et ajouter un utilisateur

La création et l'ajout d'utilisateurs supplémentaires sont possibles à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Utilisateurs locaux ». A cet effet, procédez comme indiqué au Chapitre 8.7.3 « Utilisateurs locaux » à la page 115.
2. Cliquez/appuyez sur « Ajouter un nouveau » dans la colonne de menu droite.

Fig. 97 : Utilisateur local

3. Vous pouvez créer un utilisateur et adapter les informations requises.

- Nom d'utilisateur : Entrez le nom de l'utilisateur.
- Mot de passe : Veuillez définir un mot de passe pour l'accès.
- Mot de passe (confirmer) : Le mot de passe affecté doit être répété.
- Rôle : Permet de sélectionner le rôle ayant été défini au niveau de la fonction « Droits d'accès » (exception faite de Professional/Administrator → ce rôle est défini et ne peut pas être modifié). Un rôle contient une série de droits d'accès.
- Activé : L'utilisateur peut aussi être désactivé à l'issue de sa création. Il n'a donc pas besoin d'être supprimé immédiatement, par exemple. Seuls des utilisateurs activés peuvent être sélectionnés dans les Réglages d'appli.

4. Cliquez/Appuyez maintenant sur le bouton « Enregistrer ».

Le nouvel utilisateur créé est ajouté à la colonne de menu.



Remarque

Un code QR contenant les valeurs de l'utilisateur concerné est généré pour chacun des utilisateurs activés. Ce code peut être introduit en mémoire. Ceci permet de transférer directement les données sur les terminaux. Les données sont alors immédiatement utilisées dans l'appli.

8.7.3.3 Adapter un utilisateur

L'adaptation d'utilisateurs disponibles est possible à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Utilisateurs locaux ».
2. Dans la colonne de menu, appuyez sur l'utilisateur à adapter.

L'utilisateur s'ouvre. Vous pouvez maintenant adapter les informations.

3. Appuyez ensuite sur le bouton « Enregistrer ».

8.7.3.4 Supprimer un utilisateur

Des utilisateurs disponibles peuvent être à nouveau supprimés à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Utilisateurs locaux ».

A cet effet, procédez comme indiqué au Chapitre 8.7.3 « Utilisateurs locaux » à la page 115.

2. Dans la colonne de menu, cliquez/appuyez sur l'utilisateur à supprimer.

L'utilisateur s'ouvre.

3. Cliquez/appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

L'utilisateur est supprimé.

8.7.4 Droits d'accès (rôles)

La page de configuration permet de créer et de gérer des « rôles ». Un rôle contient une série de droits d'accès. Ces rôles peuvent alors, à leur tour, être affectés à un utilisateur. La gestion des rôles peut uniquement avoir lieu par le biais du rôle « Professional/Administrator ». Ce rôle est créé automatiquement pour l'installateur mettant l'appareil en service et enregistrant ce dernier. Le rôle « Professional/Administrator » est défini automatiquement et ne peut pas être modifié.

8.7.4.1 Aperçu des rôles

1. Ouvrez la fonction « Droits d'accès ».
2. Appuyez sur « Droits d'accès » dans la colonne de menu.

Tous les rôles créés sont affichés dans la colonne de menu.



Remarque

Les utilisateurs possédant des droits limités obtiennent un avertissement dans l'appli, s'ils essaient d'exécuter une action pour laquelle ils ne possèdent aucun droit d'accès.

8.7.4.2 Créer et ajouter des rôles

La création et l'ajout d'utilisateurs supplémentaires sont possibles à tout moment.



Nota

Le rôle « Standard » est créé automatiquement. Il comprend les principales informations de base et ne peut pas non plus être supprimé.

Toutefois, le « symbole de copie » en haut à droite permet de le copier puis de l'éditer au même titre qu'un nouveau rôle. Tous les nouveaux rôles créés peuvent aussi être copiés de la même manière. La copie est munie d'un astérisque dans la colonne de menu de droite.

1. Ouvrez la fonction « Droits d'accès ».
2. Cliquez/appuyez sur « Ajouter de nouveaux » dans la colonne de menu de droite.

Access rights		Service	Read Access	Write Change	Exceptions
+ Register new device					
> 99519-20864-55099					
App settings	Local web login		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Local users	App access		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
> Access rights	Profiles		<input checked="" type="checkbox"/>		
+ Add new	Scenes		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Standard / default	Time switch		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Alarm log		<input checked="" type="checkbox"/>		
	Triggers		<input checked="" type="checkbox"/>		
	Scripts		<input checked="" type="checkbox"/>		

Fig. 98 : Droits d'accès

3. Vous pouvez créer un rôle et adapter les paramètres définis :
 - Nom : Entrez le nom du rôle.
 - Exceptions : Permet de définir qu'un droit d'accès n'est valable que pour une seule scène, par exemple. Ceci peut être défini avec précision.
 - Pour certaines fonctions/applications de la page de configuration et de l'appli, des droits de lecture et/ou d'écriture sont nécessaires. Ceci est défini par défaut. Seul le fait que les droits soient activés ou pas peut être défini. Un clic/une pression sur les cases correspondantes est nécessaire à cet effet
4. Cliquez/Appuyez maintenant sur le bouton « Enregistrer ».

Le nouveau rôle créé est ajouté à la colonne de menu de droite.

8.7.4.3 Adapter des rôles

L'adaptation de rôles disponibles est possible à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Droits d'accès ».
2. Dans la colonne de menu, appuyez sur le rôle à adapter.

Le rôle s'ouvre. Vous pouvez maintenant adapter les informations.

3. Appuyez ensuite sur le bouton « Enregistrer ».

8.7.4.4 Supprimer des rôles

Des rôles disponibles peuvent être à nouveau supprimés à tout moment.

1. Ouvrez la fonction « Droits d'accès ».
2. Dans la colonne de menu, cliquez/appuyez sur le rôle à supprimer.

Le rôle s'ouvre.

3. Cliquez/appuyez sur le symbole en forme de poubelle.

Le rôle est supprimé.

8.7.5 Envoyer une invitation au client

Le client peut aussi obtenir un accès personnel à la configuration de l'appareil (voir chapitre « Envoyer une invitation au client » à la page 34). Le client final reçoit un e-mail contenant un lien vers la page d'enregistrement. A cet effet, l'installateur doit définir l'envoi sur la page de configuration.

Envoyer une invitation

1. Dans le champ « E-mail », saisir l'adresse e-mail valide du client final.
2. Envoyer l'e-mail à l'aide du bouton « Envoyer une invitation ».

8.7.6 Fermer la session d'un client spécialiste Confirmer l'ouverture de session d'un client spécialiste

La page de configuration de l'appareil permet à l'utilisateur final de forcer la fermeture de session du compte d'un client spécialiste sur l'appareil (mais seulement si l'utilisateur final et le client spécialiste ne sont pas la même personne). Lors de la fermeture de session de l'appareil, le projet est copié. Ceci permet au client spécialiste qui a créé le projet de continuer à le consulter et à un nouveau client spécialiste ayant enregistré son appareil de pouvoir aussi y accéder.

Lors d'une fermeture de session forcée ou si l'appareil n'est plus connecté par le biais d'un client spécialiste, l'utilisateur final peut désactiver l'enregistrement d'un spécialiste quelconque (voir le bouton « Désenregistrer »). L'utilisateur final peut aussi désactiver à nouveau cette fonction.



Remarque

Si un client spécialiste tente d'ouvrir une session sur un appareil verrouillé, un message lui signale que l'appareil a été verrouillé par l'utilisateur final.



Fig. 99 : Limiter l'accès d'un client spécialiste

1. Sélectionner la limitation correspondante.
2. Confirmer à l'aide du bouton « Enregistrer ».
3. Le désenregistrement est réalisé à l'aide du bouton « Désenregistrer ».

8.7.7 Créer une fonction widget pour iOS

L'appli iOS gère les widgets. Le widget de profil peut être configuré à l'aide de la fonction « iOS Widget ».

Le premier bouton du widget est toujours le lien permettant d'ouvrir l'appli.

L'ajout de boutons supplémentaires est possible :

- Envoyer la valeur (identique à la rangée de touches)
- Store (Vers le haut/Vers le bas + Etat)
- Commutateur (Marche/Arrêt + Etat)
- Scène d'appel (aucun état)
- Envoyer une commande (uPnP, aucun état)
- Élément de substitution

Le widget peut être activé sur l'appareil iOS. Ensuite, les icônes sont chargés tels qu'ils ont été configurés pour le profil. Le widget se connecte et l'utilisation des boutons devient possible.



Remarque

Veuillez noter que le temps de réponse est un peu plus long qu'en cas d'une utilisation de l'appli ControlTouch uniquement.

1. Ouvrez la fonction « iOS Widget ».

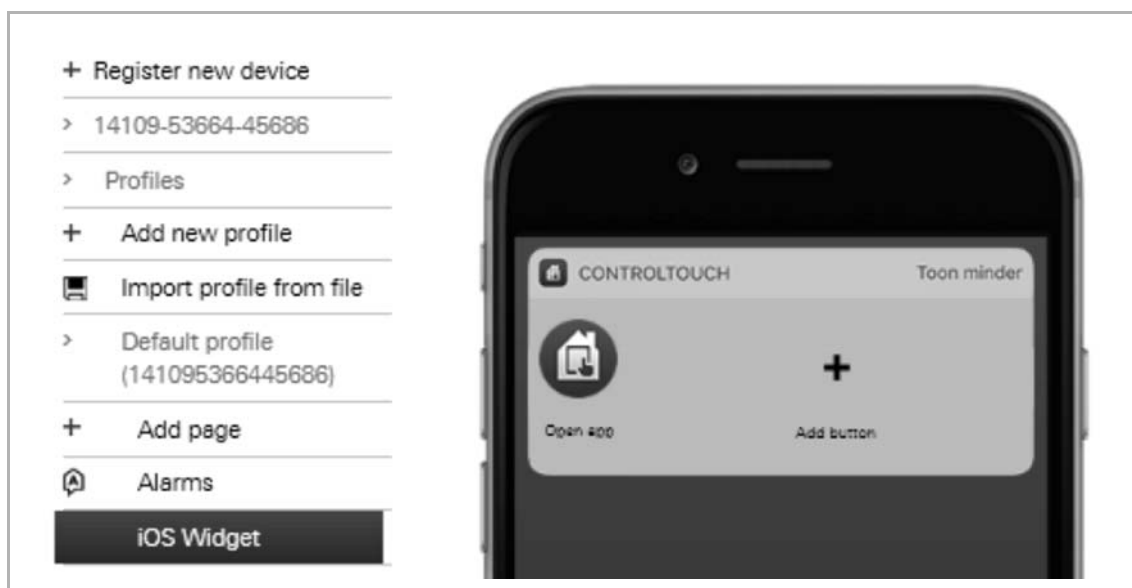


Fig. 100 : iOS Widget

2. Ensuite, cliquez / appuyez sur le « + », afin d'ajouter un bouton-poussoir.
3. Sélectionnez un bouton-poussoir. Procédez à la configuration du type de bouton-poussoir (voir des éléments comparables).
4. Ensuite, cliquez / appuyez sur le bouton « Enregistrer ». Le bouton-poussoir apparaît alors sur l'affichage de l'iPhone.
5. Cliquez / appuyez sur le « + », afin d'ajouter d'autres boutons-poussoirs.



Remarque

Les boutons-poussoirs peuvent également être supprimés. A cet effet, sélectionner le bouton-poussoir, puis cliquer / appuyer sur la corbeille.

8.8 Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch®

Pour que les paramètres de la page de configuration puissent être transférés sur un Busch-ControlTouch®, une liaison correspondante à l'appareil concerné doit être disponible. Cette liaison peut être établie très facilement par le biais d'un logiciel spécial, à savoir l'« IP Finder ».



Nota

- Le logiciel « IP Finder » (logiciel supplémentaire : Trouvez votre Busch-ControlTouch®) doit être installé auparavant. Celui-ci peut être téléchargé gratuitement sur la page de téléchargement de logiciels du catalogue électronique (www.busch-jaeger-catalogue.com). Pendant l'installation, veuillez tenir compte des indications de l'assistant d'installation.
- L'établissement d'une connexion nécessite la présence d'une liaison Internet. En complément, l'appareil doit avoir été mis en réseau.

1. Assurez-vous que l'appareil ait été correctement relié au réseau et dûment enregistré.



2. Ouvrez le programme « IP Finder ».

Fig. 101 : IP Finder



3. La fenêtre qui s'affiche présente tous les appareils correctement reliés au réseau (la figure illustre un exemple).

Fig. 102 : Appareils raccordés

4. Sélectionnez l'appareil correspondant. par un double clic. La connexion est maintenant établie et le transfert de configuration est exécuté automatiquement.



Nota

Le bouton « Transmettre la configuration par Push sur le ControlTouch » permet un transfert par l'utilisateur. Un tel transfert est notamment utile pour toutes les adaptations ultérieures. Toutefois, en présence d'une connexion correcte, le transfert des adaptations est aussi exécuté automatiquement.

8.9 Réglages sur l'appareil (accès direct)

Certains réglages ne peuvent être réalisés qu'avec un accès direct à l'appareil. Ces réglages ne sont alors disponibles que spécialement pour l'appareil concerné. A cet effet, une liaison correspondante à l'appareil concerné doit être disponible. Cette connexion est déjà établie lors du transfert de la configuration sur l'appareil. Une description détaillée de l'opération est disponible au Chapitre 8.8 « Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch® » à la page 121. Les réglages possibles sont présentés dans les sous-chapitres ci-après.



Nota

L'établissement d'une connexion nécessite la présence d'une liaison Internet. En complément, l'appareil doit avoir été mis en réseau.

Une description de la première mise en service de l'appareil est disponible au Chapitre 8.4.2 « Première mise en service d'appareil (accès direct) » à la page 31.

Lors d'adaptations ultérieures, une connexion (données d'accès de l'appli !) doit toujours être établie.

8.9.1 Réglages généraux

« Réglages » permet de précéder à la définition de paramètres généraux du système.

Fig. 103 : Configuration système

Informations concernant le lieu d'installation de l'appareil (adaptations ultérieures à l'issue de la première mise en service, par ex. à l'issue d'un changement de site d'implantation de l'appareil)

- Langue : Définition de la langue des textes affichés
- Fuseau horaire : Définition du fuseau horaire
- Heure d'été européenne : Définition si le passage de l'heure d'été à l'heure d'hiver et inversement doit avoir lieu automatiquement.
- Latitude : Définition de la latitude (adaptation via « Autres ») → Important pour le calcul du lever/coucher du soleil.
- Longitude : Définition de la longitude (adaptation via « Autres ») → Important pour le calcul du lever/coucher du soleil.
- Lieu d'installation : Définition du pays et de la ville (donc adaptation automatique des informations de longitude et de latitude également).

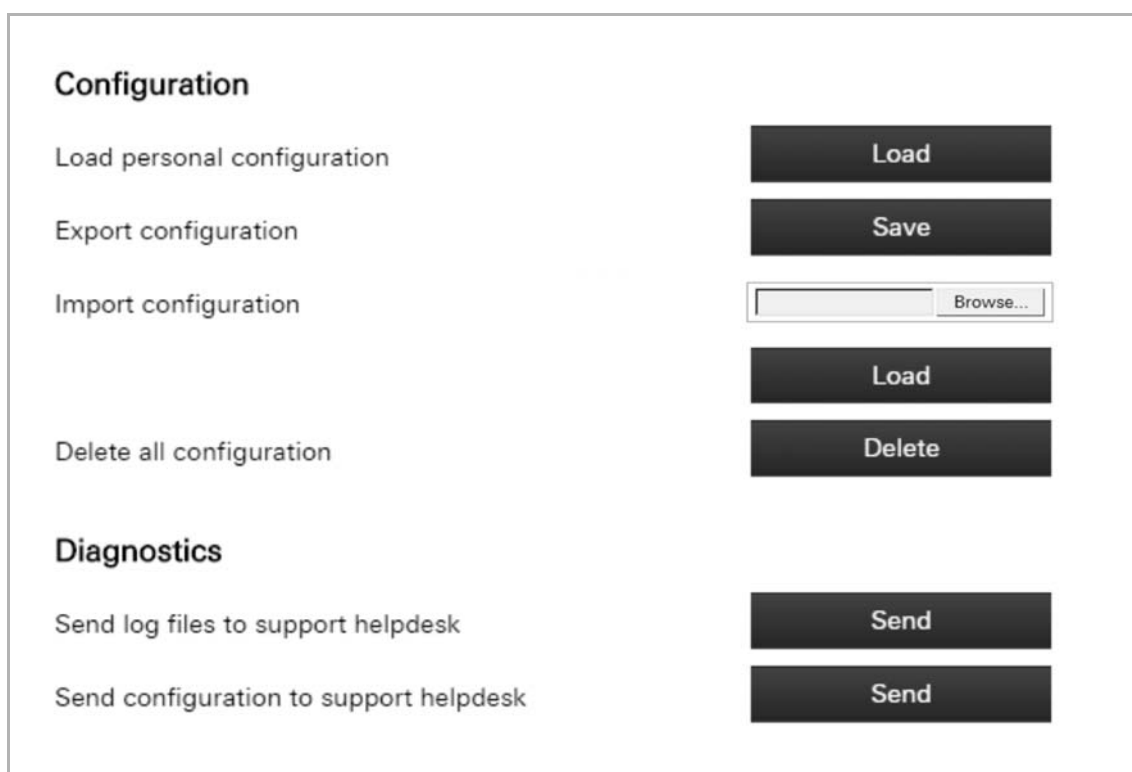


Fig. 104 : Configuration et diagnostic

Configuration

- Charger une configuration personnelle (bouton « Charger une configuration » également) : Chargement des données de la page de configuration de l'appareil
- Exporter une configuration : Enregistrement d'un fichier comportant les données de configuration. Ce fichier peut ensuite être importé dans d'autres appareils via « Importer une configuration ».
- Importer une configuration : Permet l'importation d'un fichier de configuration exporté d'un autre appareil.
- Supprimer la configuration entière : Les données de configuration sont supprimées en totalité.

Remarque

Si vous exécutez la fonction « Supprimer la configuration entière », les utilisateurs locaux peuvent tout de même continuer de se connecter. Ceci permet d'assurer que vous puissiez continuer à ouvrir une session sur votre appareil, même en l'absence d'une liaison Internet active aux serveurs centraux.

Diagnostics

- Envoyer les fichiers journaux au helpdesk de support : Les fichiers journaux sont automatiquement communiqués à une adresse de service via le serveur.
- Envoyer la configuration au helpdesk de support : Les données de configuration sont automatiquement communiquées à une adresse de service via le serveur.

8.9.2 Informations d'état

« Etat » permet de visualiser l'état système actuel. En complément, le bouton « Vérifier la connexion Internet » permet de tester la liaison Internet.

Fig. 105 : Etat



Remarque

En présence d'une heure configurée incorrecte, un bouton « Sync » s'affiche sur la page d'état. Il permet de synchroniser l'heure à celle du navigateur.

Les appareils dont l'heure ne peut pas être synchronisée avec le serveur horaire peuvent donc être synchronisés manuellement avec l'heure du navigateur. Ceci permet à des groupes d'appareils de fonctionner correctement, même en l'absence d'une liaison Internet.

8.9.3 Création en option de scènes

« Scènes » permet de créer et de gérer des scènes.



Nota

Les adresses de groupes et les composants des scènes doivent avoir été créés au préalable dans l'ETS !

Créer une scène

La liste ci-dessous affiche tous les composants ayant été affectés à des scènes.

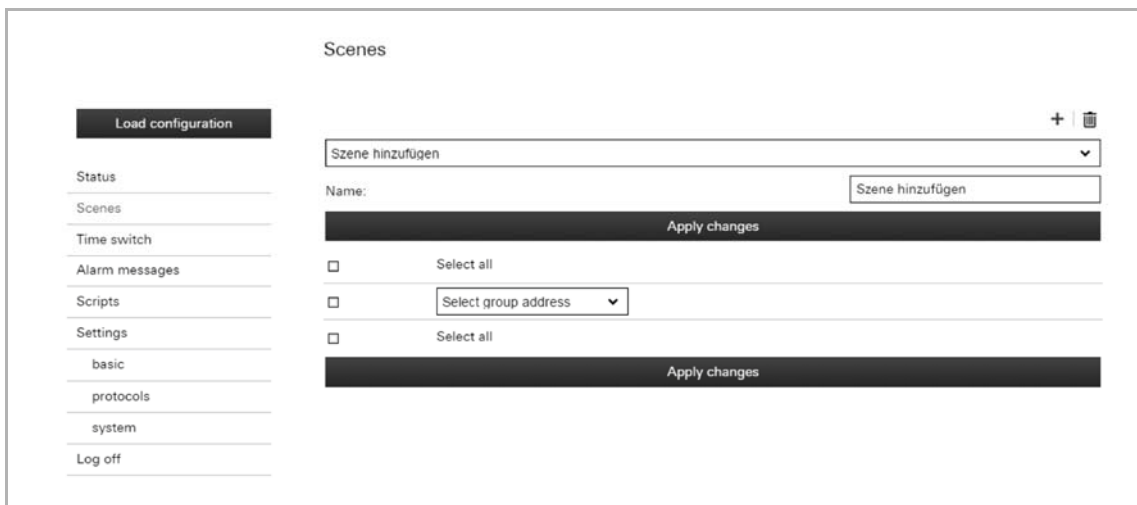


Fig. 106 : Zone de saisie d'une scène

1. Dans le champ « Nom », entrez un nom de la scène à créer.

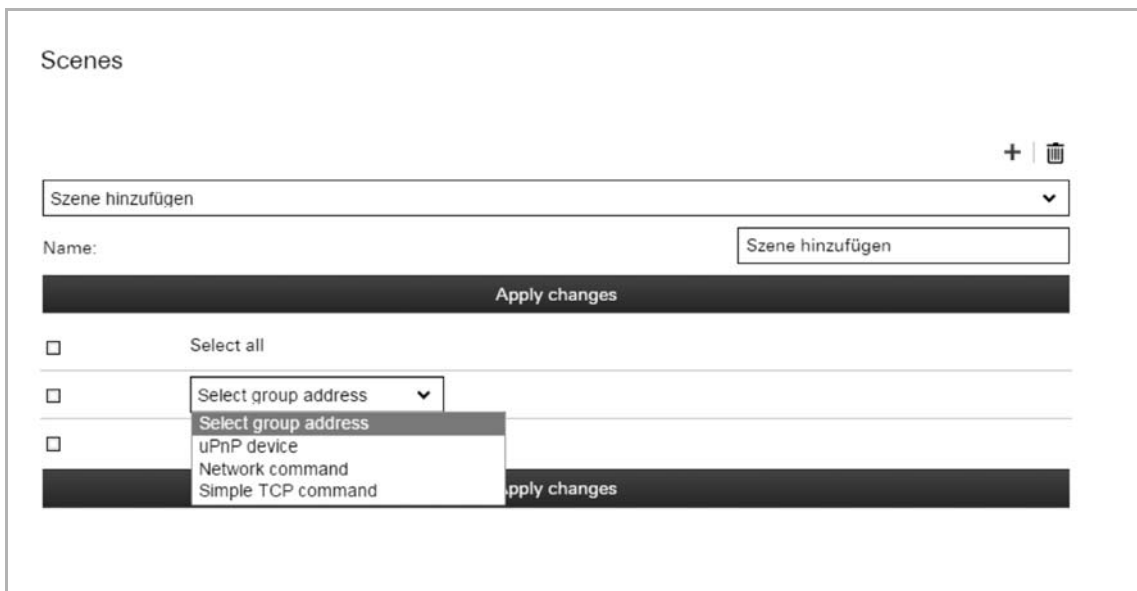


Fig. 107 : Composants de scène

2. A présent, vous pouvez filtrer la liste d'après certains critères.

Au niveau de « Sélectionner une adresse de groupe », seules les adresses de groupes de scènes sont affichées, par exemple.

3. A présent, certains composants de scènes peuvent être activés et désactivés.

Les composants de scènes désactivés ne font alors plus partie intégrante de la scène. Lors de

l'utilisation de la fonction « Sélectionner tout », il est alors possible d'activer tous les composants à la fois, par exemple.

4. La suppression de composants de scènes par le biais du symbole en forme de poubelle est également possible.
5. Enregistrez les modifications à l'aide du bouton « Appliquer les modifications ».
6. Les composants de scène activés pour la scène concernée sont alors affichés en conséquence.
7. Le « + » permet maintenant de créer d'autres scènes d'après le même schéma.

Adapter une scène

1. Sélectionnez la scène à adapter à l'aide de la flèche.
2. Les composants de scène activés pour la scène concernée sont maintenant affichés en conséquence.
3. A présent, vous pouvez filtrer la liste d'après certains critères. Au niveau de « Sélectionner une adresse de groupe », seules les adresses de groupes de scènes sont affichées, par exemple.
4. A présent, certains composants de scènes peuvent être activés et désactivés. Les composants de scènes désactivés ne font alors plus partie intégrante de la scène. Lors de l'utilisation de la fonction « Sélectionner tout », il est alors possible d'activer tous les composants à la fois, par exemple.
5. La suppression de composants de scènes par le biais du symbole en forme de poubelle est également possible.
6. Enregistrez les modifications à l'aide du bouton « Appliquer les modifications ».

Supprimer entièrement une scène

1. Sélectionnez la scène à supprimer à l'aide de la flèche.
2. Supprimez la scène à l'aide du symbole en forme de poubelle.
3. Enregistrez les modifications à l'aide du bouton « Appliquer les modifications ».

8.9.4 Création éventuelle de programmations horaires (programmeur)

« Programmeur » permet de créer et de gérer des programmations horaires.



Nota

Les programmations horaires peuvent aussi être créées et adaptées dans l'appli !

Créer une programmation horaire

Fig. 108 : Programmeur

Le paragraphe suivant décrit les réglages possibles des programmations horaires :

- **Nom :** Entrez un nom pour la programmation horaire à créer.
- **Activé :** Permet de désactiver ou d'activer la programmation horaire. La flèche permet de sélectionner si la programmation horaire est désactivée/activée par le biais d'un objet (par ex. lors de l'utilisation d'un commutateur) ou manuellement. Si la valeur « 0 » est envoyée via un objet, la fonction est alors désactivée. Lors de l'envoi d'une valeur différente, la fonction est activée. La fonction « Valeur inversée » inverse ce comportement en conséquence.
- **Année :** Définition si la programmation horaire doit être exécutée chaque année ou uniquement certaines années.
- **Mois :** Définition si la programmation horaire doit être exécutée chaque mois ou uniquement certains mois.
- **Jour :** Définition si la programmation horaire doit être exécutée un certain jour calendaire.
- **Tous les jours :** Le programme est exécuté tous les jours. Les jours de la semaines sont automatiquement tous sélectionnés.
- **Jour de la semaine :** Définition si la programmation horaire doit être exécutée uniquement certains jours de la semaine. La sélection simultanée de plusieurs jours de la semaine est possible.
- **Marche :** Définition du moment auquel la programmation horaire doit démarrer, par ex. à une certaine heure. A cet effet, l'utilisateur peut alors définir, entre autres, l'heure et la minute du démarrage. Toutefois, il peut également définir si le démarrage doit avoir lieu « Toutes les heures » ou « une fois par minute ». Cependant, le démarrage peut aussi avoir lieu au lever ou au coucher du soleil (fonction Astro). Les heures de démarrage peuvent encore être adaptées à cet effet (par ex. une heure avant).

- Action : Définition de l'action devant être déclenchée par le démarrage de la programmation horaire. La définition des options suivantes est possible :
 - Envoi de la date/de l'heure
 - La sélection d'une scène est possible
 - Adresse de groupe

Plusieurs réglages (par ex. Marche ou Arrêt) peuvent être réalisés en fonction de l'action sélectionnée.

1. Pour finir, la programmation horaire est enregistrée par le biais du bouton « Marche ».

La programmation horaire apparaît dans la liste de vue d'ensemble.

« + » permet de créer des programmations horaires supplémentaires.

Adapter une programmation horaire

Les programmations horaires peuvent être sélectionnées dans la liste de vue d'ensemble et adaptées en conséquence.

Les adaptations suivantes sont exécutables directement dans la liste de vue d'ensemble.

- Désactivation/Activation
- Adaptation des heures de démarrage (pour le lever et le coucher du soleil également)
- Sélection des jours de la semaine

Le symbole représentant des outils permet d'afficher la programmation horaire et de procéder à des adaptations.

1. Pour finir, la programmation horaire est enregistrée par le biais du bouton « Marche ».

Supprimer une programmation horaire

Les programmations horaires peuvent être sélectionnées dans la liste de vue d'ensemble puis supprimées par le biais du symbole en forme de poubelle.

8.9.5 Réglages du proxy – Connexion Internet (affectation de port)

« Réglages – Base » permet de modifier la configuration proxy.



Remarque

La configuration proxy ne devrait être modifiée que si cela est vraiment nécessaire !

Fig. 109 : Configuration réseau

Une activation/désactivation de la fonction DHCP est possible ici. Des paramètres réseau étendus peuvent être aussi définis en complément. Un autre port peut, par exemple, être affecté à ce niveau. Le port « 2199 » est le port d'application sécurisé destiné à la connexion de l'appareil à l'internet. Une commande de l'appareil via Internet est ensuite également possible. Ce port est déjà prédéfini par défaut. Les adaptations doivent être enregistrées à l'aide du bouton « Appliquer ».

Accès HTTPS pour des paramètres locaux

HTTPS est disponible en complément de HTTP (port 80 et 8000). Lors du démarrage à l'issue d'une mise à jour, l'appareil crée automatiquement un certificat auto-signé et établit l'accès à HTTPS (port par défaut 443). Avant que l'accès ne soit autorisé, le certificat auto-signé doit être accepté manuellement dans la plupart des navigateurs.

« Configuration réseau étendue » permet à l'utilisateur de configurer s'il souhaite utiliser uniquement HTTP, HTTPS ou les deux protocoles.

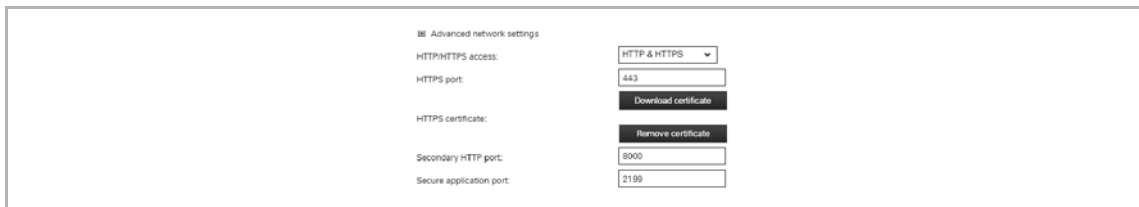


Fig. 110 : Configuration réseau étendue

La désactivation de HTTP désactive également le port HTTP secondaire (port par défaut 8000). Le réacheminement de port HTTP (8001) n'est pas influencé par cette fonction et est resté inchangé. Le port HTTPS peut aussi être modifié.

L'utilisateur peut télécharger ici la partie publique du certificat HTTPS afin de l'importer manuellement dans un navigateur ou un OS. De plus, le certificat HTTPS peut aussi être supprimé ici. Cela entraîne le fonctionnement de l'accès à nouveau via HTTP. L'utilisateur peut alors créer un nouveau certificat HTTPS.

8.9.6 Raccordement d'appareils uPnP

« Réglages – Protocoles » permet d'activer/de désactiver la fonction « uPnP ». Si la fonction a été activée, les appareils uPnP en réseau sont détectés automatiquement. Ils peuvent ensuite être attribués dans des fonctions du Busch-ControlTouch®.

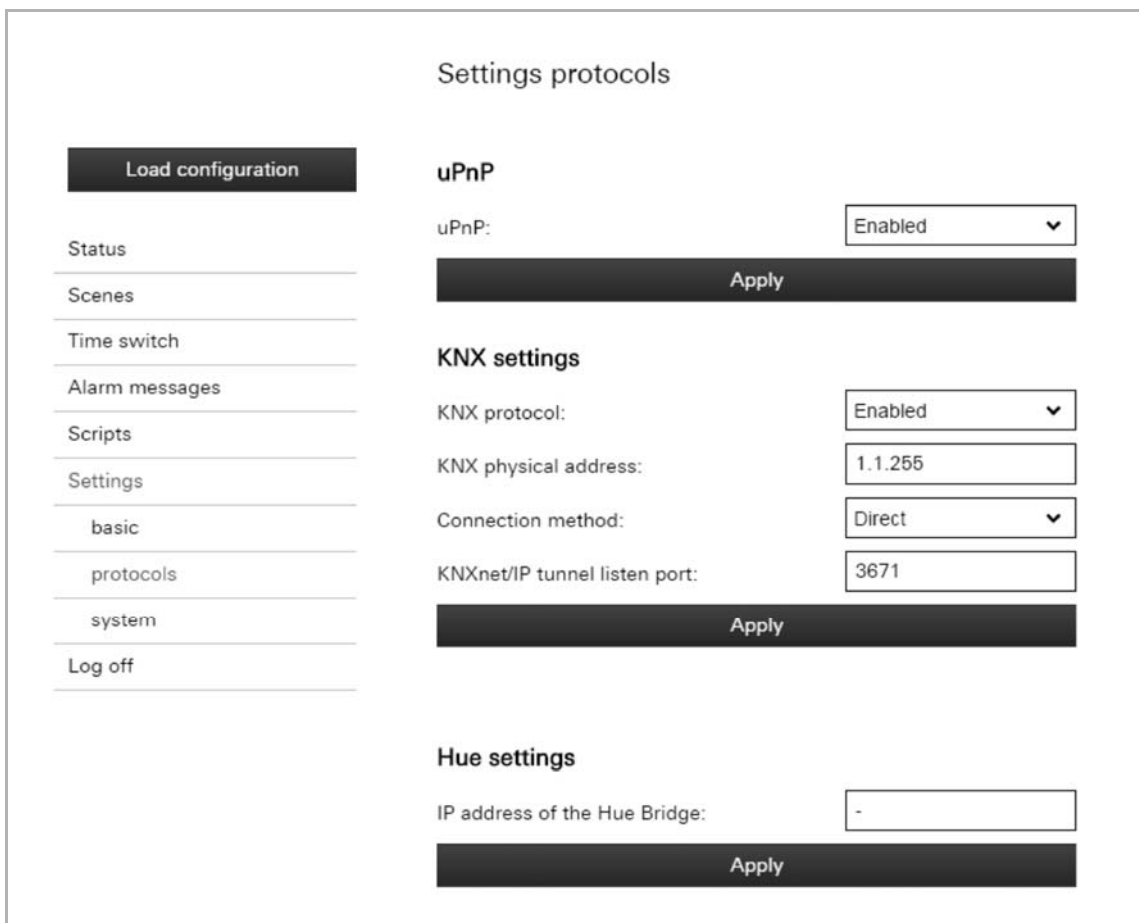


Fig. 111 : Réglages de protocoles

8.9.7 Adaptation de la configuration KNX

« Réglages – Protocoles » permet d'adapter la configuration KNX.

Fig. 112 : Configuration KNX

Les réglages suivants peuvent être définis :

- Protocole KNX : Activation/désactivation possible. Lors de l'activation, le trafic de protocole est également affiché au niveau de « Goulots d'étranglement ».
- Adresse physique KNX : Affiche l'adresse physique actuelle de l'appareil. C'est l'adresse sous laquelle l'appareil est relié au système de bus KNX.
- Méthode de connexion : Permet de définir la méthode de connexion.
- Port d'écoute : Affiche le port d'écoute du tunnel IP/KNXnet. Ce port peut être adapté en conséquence. L'appli permet d'activer l'interface KNX, sans que l'utilisation d'un tunnel RVP ne soit nécessaire.

1. Pour finir, les adaptations sont enregistrées à l'aide du bouton « Appliquer ».

8.9.8 Protocoles utilisateurs

« Réglages – Protocoles » permet d'activer/de désactiver les protocoles utilisateurs. A activaton, le trafic de protocole est également affiché sous « Etat ».

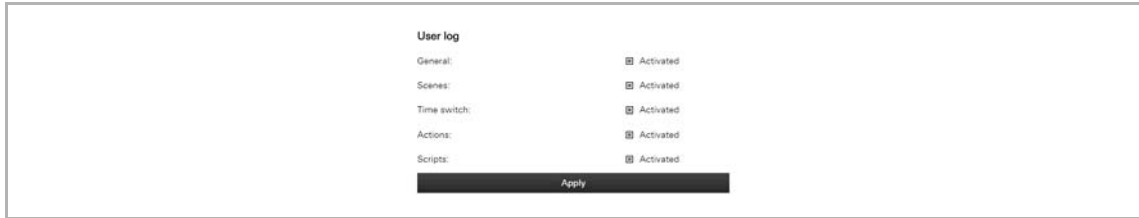


Fig. 113 : Protocole utilisateur

1. Pour finir, les adaptations sont enregistrées à l'aide du bouton « Appliquer ».



Remarque

La fenêtre de protocole se met à jour toutes les quelques secondes (voir sous « Etat »). Deux boutons permettant la suspension ou la reprise de la mise à jour automatique sont affichés en complément.

8.9.9 Changer de mot de passe

« Réglages – Protocoles » permet aussi de modifier ultérieurement le nom d'utilisateur et le mot de passe.

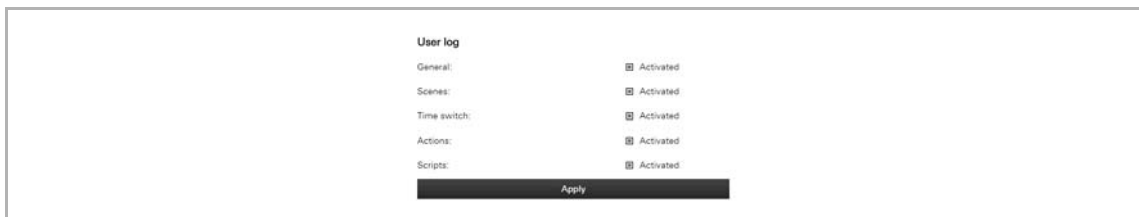


Fig. 114 : Nom d'utilisateur et mot de passe

1. Pour finir, les adaptations sont enregistrées à l'aide du bouton « Appliquer ».

8.9.10 Octroyer une autorisation

« Réglages – Protocoles » permet d'autoriser un nouvel accès de myABB Living Space® à l'appareil. Ceci n'est visible et activable qu'au niveau d'un accès client spécialiste. Normalement l'autorisation d'accès a lieu automatiquement à la mise en service de l'appareil. Toutefois, il se peut que l'appareil ait été désenregistré. Une nouvelle autorisation doit alors être réalisée.

1. Pour finir, la fonction doit être activée à l'aide du bouton « Autoriser ».

8.9.11 Configuration Philips Hue

« Réglages – Protocoles » permet de procéder à une configuration Philips Hue.

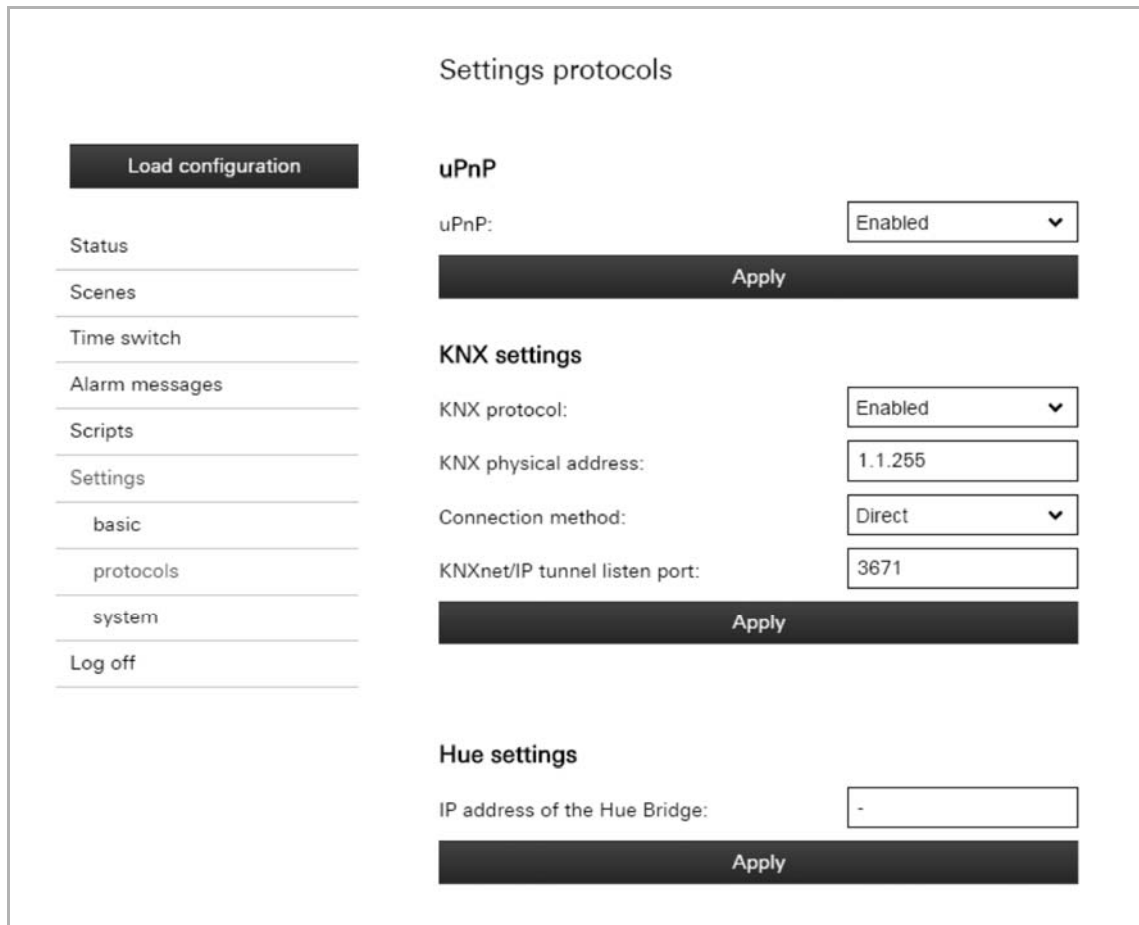


Fig. 115: Réglage Protocoles

1. Entrez l'adresse IP du pont Hue.

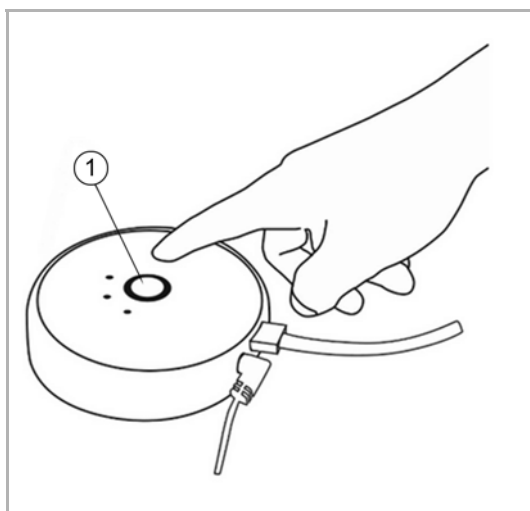


Fig. 116 : Bouton-poussoir Phillips HUE

[1] Bouton-poussoir

2. Appuyez ensuite sur le bouton-poussoir du pont Hue.
3. Ensuite, il convient d'appuyer sur le bouton « Appliquer ».

Les conditions de configuration suivantes doivent être respectées en complément :

- Tous les composants Hue doivent préalablement avoir été configurés correctement via le système Hue.
- Un composant Hue doit correspondre à une adresse de groupe émettrice et une adresse de groupe d'état. Ceci est réalisé d'après le schéma suivant :

« HUE: » suivi du numéro de lampe, a « / » et de la commande souhaitée.

Par exemple : « HUE:1/S » pour la mise en marche/à l'arrêt de la lampe 1.

Les commandes suivantes sont disponibles :

Commutateur	S	Commutation marche/arrêt
Eclairage RVB	R	Rouge
Eclairage RVB	G	Vert
Eclairage RVB	B	Bleu
Variateur	HUE	Hue (couleur)
Variateur	SAT	Saturation des couleurs
Variateur	BIR	Luminosité
Variateur	CT	Température de couleur

Tab.4 : Commandes Phillips HUE

La commande « Eclairage RVB » peut ainsi être utilisée pour présenter une certaine couleur de la lampe Hue. Toutefois, ceci peut aussi être réalisé via deux variateurs séparés grâce à « Hue » et « Saturation des couleurs ». La température de couleur peut servir à influencer la chaleur de la lumière blanche.

8.9.12 Affichage de scripts disponibles

« Scripts » permet d'afficher les scripts disponibles. Les scripts peuvent aussi être activés/désactivés par le biais de la liste de vue d'ensemble. L'état est affiché en complément.

8.9.13 Affichage de messages d'alarme disponibles

« Messages d'alarme » permet d'afficher les messages d'alarme disponibles. Les messages d'alarme peuvent aussi être activés/désactivés par le biais de la liste de vue d'ensemble. Les commandes peuvent être simulées, en complément. Ceci permet de tester le message d'alarme.

8.9.14 Redémarrer l'appareil

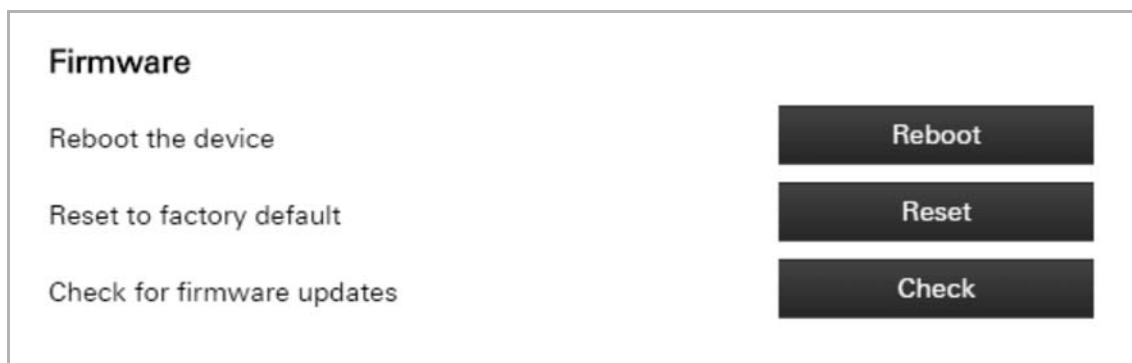


Fig. 117 : Redémarrer l'appareil

« Réglages – Système » permet d'exécuter un redémarrage de l'appareil.

8.9.15 Rétablir les réglages d'usine

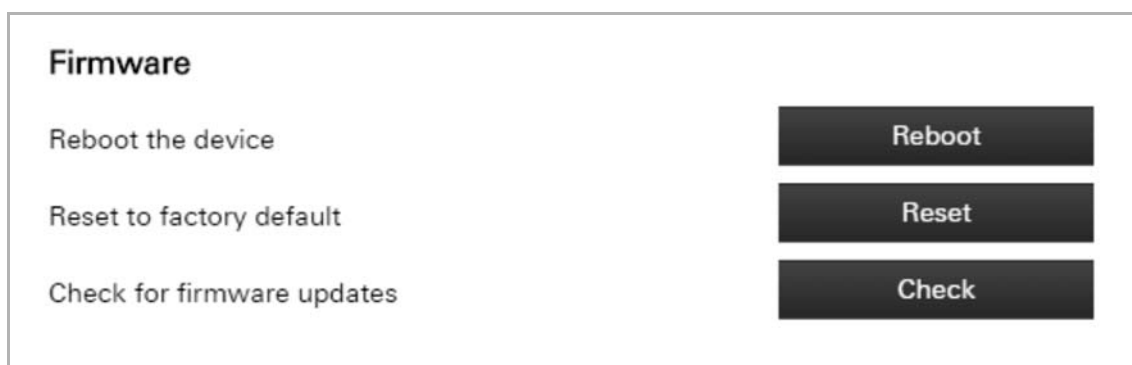


Fig. 118 : Réglages d'usine

« Réglages – Système » permet de rétablir les réglages d'usine sur l'appareil.

Les données et réglages de simulation de présence sont aussi disponibles dans le fichier d'exportation .xec. Lors du rétablissement de la configuration d'origine sur un appareil et du chargement consécutif du fichier .xec, les données de simulation de présence sont chargées en complément. Ceci concerne également les télégrammes enregistrés ainsi que les composants sélectionnés pour l'enregistrement.

8.9.16 Activer l'accès à distance via myABB Living Space®



Remarque

L'utilisation est possible sans réacheminement de port ni VPN.

L'activation nécessite une inscription. Veuillez vous inscrire pour le service (inscription via myABB Living Space®) avant l'activation sur l'appareil et dans l'appli.

On distingue trois paramètres importants pour l'activation de l'accès à distance.

Sur l'appareil proprement dit, allez d'abord à la page « Base » par le biais du paramétrage Web local. Faites défiler vers le bas jusqu'à la zone « Accès à distance ». On distingue deux options à ce niveau. La première sert à l'activation de l'accès à distance général pour l'appareil.

Activez cette fonction. La seconde option vous permet d'autoriser ou de limiter l'accès à distance à votre caméra IP. Trois options sont disponibles pour cela :

- Non (aucun accès)
- Oui pour toutes (autoriser l'accès à toutes les caméras)
- Oui pour certaines (lors de la sélection de cette fonction, vous pouvez sélectionner les caméras correspondantes dans la liste un peu plus bas)



Remarque

Les entrées suivantes sont acceptées pour l'accès à distance :

- Nom DDNS complet (suffixe inclus)
- Nom DDNS principal (première partie jusqu'à la virgule)
- Numéro de série (uniquement numérique)
- Numéro de série (avec séparateurs)

8.9.17 Simulation de présence - Fonction d'auto-apprentissage

L'état de simulation peut être modifié sur la page « Simulation de présence » (à l'aide des boutons : Lecture/Enregistrement/Arrêt).

Autres fonctions :

- Affichage du nombre de télégrammes enregistrés par jour.
- En complément, les télégrammes enregistrés peuvent être exportés (format .csv) et supprimés.
- La sélection des composants à enregistrer est possible ici. Tous les composants KNX sont affichés à ce niveau. Cela est également valable pour les composants disponibles pour des scènes et des programmeurs.

Si la sélection d'un composant est annulée, toutes les instances enregistrées sont nettoyées.

Les modifications apportées à la simulation de présence doivent être confirmées par le biais du bouton « Enregistrer ».

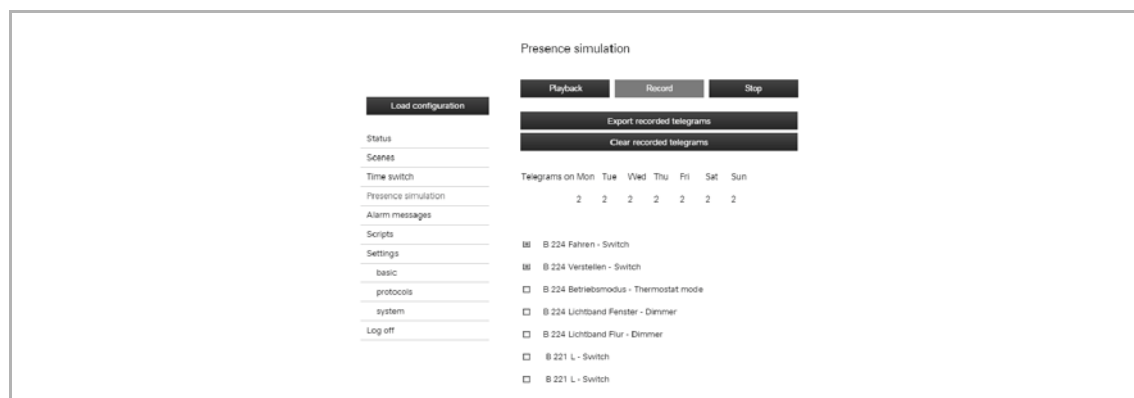


Fig. 119 : Simulation de présence



Remarque

- L'utilisateur peut ajouter des composants (adresses de groupes) à la simulation de présence. Cet ajout est réalisé par le biais de la page de configuration du projet (Réglages de la simulation de présence). Les composants devraient être d'abord enregistrés puis lus ultérieurement. Par défaut, aucun composant n'est ajouté et l'état de la simulation de présence est en suspens.
- Des télégrammes sont enregistrés jusqu'à une fois par minute et par composant (dernière instance enregistrée), puis enregistrés pour chaque jour de la semaine. En l'absence d'un enregistrement quelconque, le premier enregistrement est repris pour tous les autres jours de la semaine. L'enregistrement correspondant est alors écrasé par l'enregistrement à une date plus récente. Ceci permet de réaliser une lecture cohérente pour chaque jour après 24 heures seulement.
- L'enregistrement de télégrammes n'est pas possible lors de la lecture.
- L'enregistrement de 8000 télégrammes est possible au maximum.
- L'état de la simulation de présence peut aussi être modifié à l'aide d'un programmeur ou d'un script.
- La commande de la simulation de présence est aussi possible à l'aide de l'appli.

8.10 Installation et configuration de l'appli

La commande directe du système domotique a lieu par le biais de l'appli. Ceci permet, par ex. de mettre manuellement les lampes en marche ou à l'arrêt.



Nota

- Lorsque l'appareil est relié au réseau local, aucune liaison Internet n'est nécessaire pour la commande via l'appli. Une telle liaison n'est nécessaire que si le terminal avec l'appli n'est pas relié au réseau local.
- Utilisation à l'aide de l'appli voir chapitre « Commande du système par le biais de l'appli » à la page 21

8.10.1 Procédure d'installation

1. Chargez l'appli sur le terminal mobile, à partir de la boutique.
2. A l'issue de la réussite de l'installation, l'icône de l'appli apparaît sur le Bureau du terminal.

8.10.2 Ecran d'accueil après installation

Si aucun compte n'a encore été configuré et aucun profil n'a été chargé, l'écran d'accueil Busch-ControlTouch® est affiché au lieu d'un profil vide.

Cet écran d'accueil vous permet d'accéder directement aux fonctions suivantes :

- Démarrer la démonstration
- Ouvrir la configuration de comptes utilisateurs
- Ouvrir le lecteur de codes QR

8.10.3 Réglages



Remarque

L'appareil doit être mis en marche et relié au réseau. L'accès nécessite la présence d'une liaison Internet.

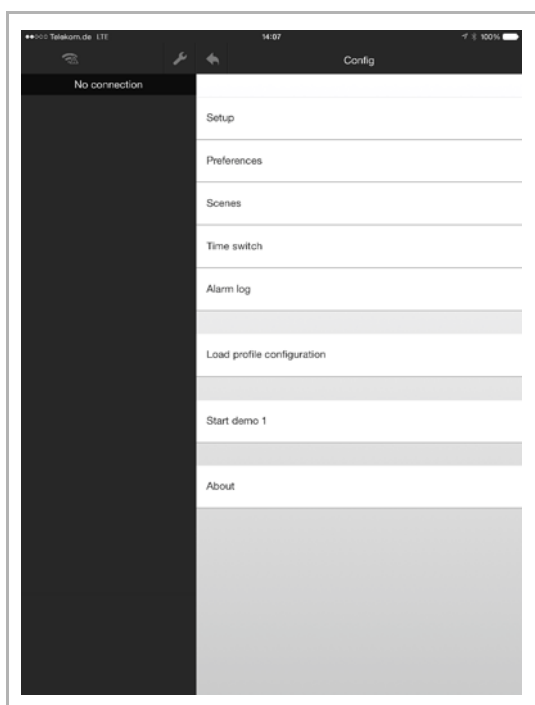
En général, la connexion à l'appareil est automatique. Le système invite ensuite à indiquer le profil à utiliser. Dans le cas contraire, une saisie des différents paramètres de connexion est nécessaire. Vous trouverez ci-dessous une description de la saisie manuelle des paramètres de connexion.



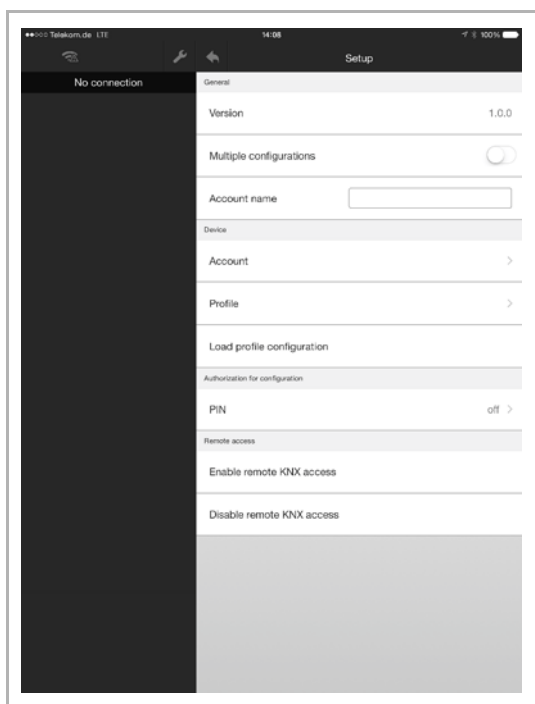
Remarque

Une lecture directe des paramètres de connexion dans l'appli est aussi possible à l'aide des codes QR de la page de configuration (voir chapitre « Introduction de la configuration dans la mémoire du Busch-ControlTouch® » à la page 121).

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



3. Appuyez sur « Réglages ». La fenêtre suivante s'affiche :



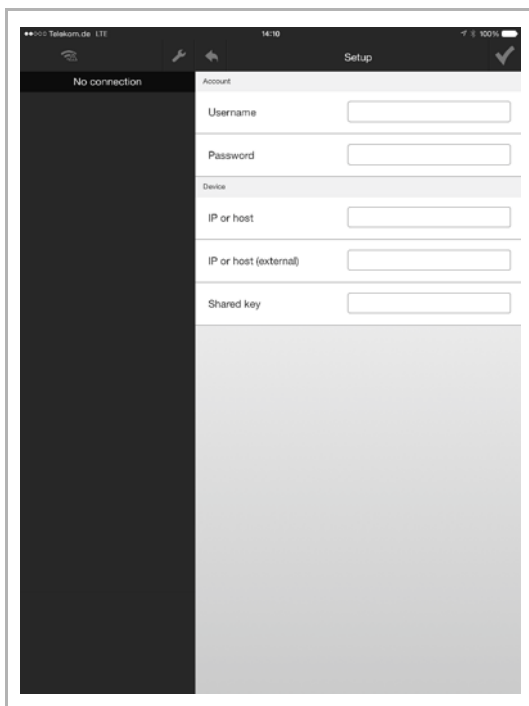
4. Activez « Plusieurs configurations », afin que 5 comptes (configurations) maximum soient disponibles au choix. Ceci permet, par exemple, d'utiliser jusqu'à 5 appareils par le biais de l'appli. A titre d'exemple, les appareils se trouvent dans 5 bâtiments différents.

5. Sélectionnez maintenant le compte. On distingue plusieurs possibilités à cet effet.
 - Sélection par défilement de la droite vers la gauche (via la page de menu « Configuration »)
 - Saisie du nom dans le champ « Nom du compte » → le compte sélectionné actuellement est aussi affiché ici.
 - Sélection via « Compte » (voir aussi la figure ci-dessous). Les données entrées doivent être validées par la coche.



Remarque

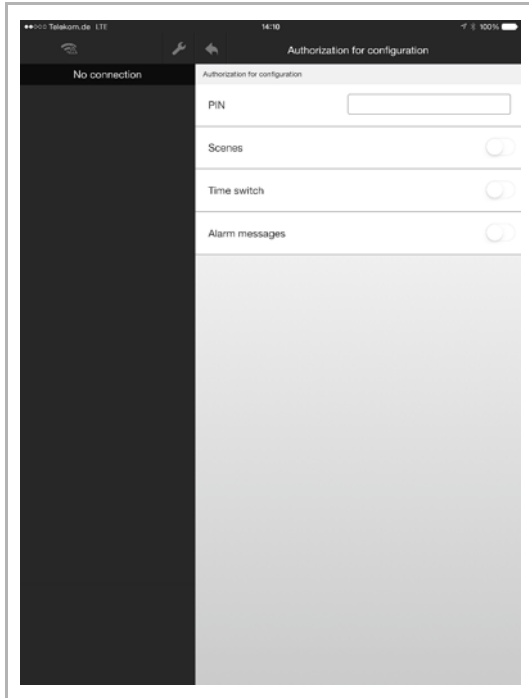
« Compte » permet aussi de modifier manuellement d'autres paramètres de connexion (données d'accès).



6. Sélectionnez maintenant le profil. Cliquez/appuyez sur « Profil ».
7. Définissez maintenant un profil que l'appli doit appliquer. Les données entrées doivent être validées par la coche.
8. Chargez maintenant le profil de configuration (→ « Charger un profil de configuration »)

Autres réglages : PIN

« PIN » permet de définir si l'adaptation de fonctions dans l'appli nécessite l'entrée d'un mot de passe. La fenêtre suivante s'ouvre :



1. Entrez un code PIN.
2. Définissez, en complément, les fonctions pour lesquelles l'entrée d'un code PIN est nécessaire.
3. Les données entrées doivent être validées par la coche.

Autres réglages : menu PIN

« Menu PIN » permet de forcer une authentification pour le menu principal de configuration. Si un code PIN général est configuré, il peut aussi être activé pour le menu principal. Le code PIN est demandé si un utilisateur tente d'accéder au menu principal de la configuration.

Autres réglages : Accès à distance

« Accès à distance » permet de définir si l'accès à distance KNX est activé/désactivé. L'interface KNX est activée à activation. La commande à distance ne nécessite pas de tunnel RVP. L'activation pour l'accès par appli est valable pendant 8 heures.

Autres réglages : Accès à distance via myABB Living Space®

À l'issue de l'activation de l'accès à distance directement sur l'appareil, celui-ci doit encore être activé dans l'appli. « Configuration de compte » permet l'utilisation du service d'accès à distance.



Remarque

L'utilisation est possible sans réacheminement de port ni RVP.

L'accès est affiché par le biais de l'icône représentant un nuage.

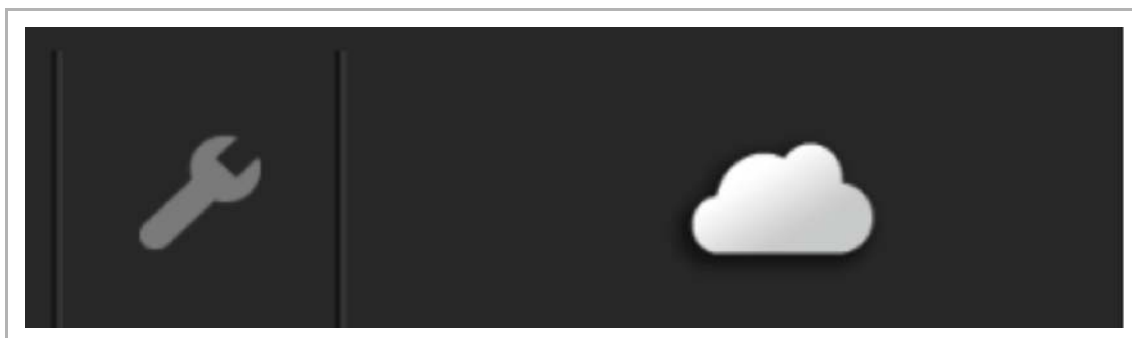
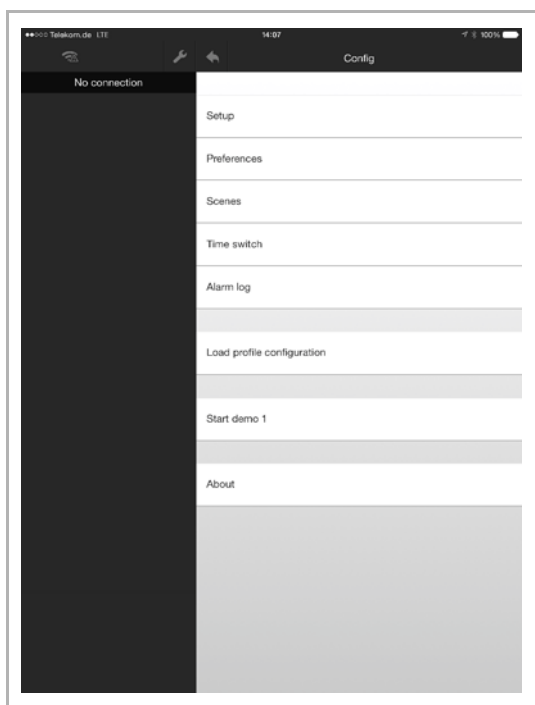


Fig 120: Accès à distance

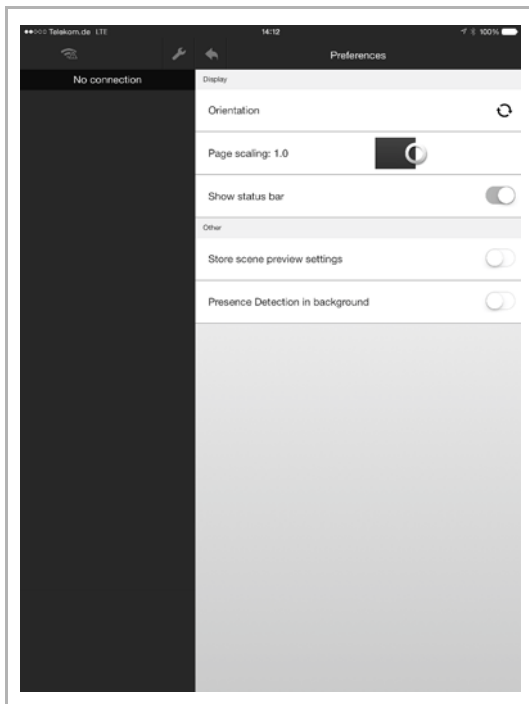
8.10.4 Réglages par défaut

« Réglages par défaut » permet d'adapter des réglages d'affichage et autres.

1. Ouvrez l'appli.
2. Cliquez/Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



3. Cliquez/appuyez sur « Paramètres par défaut ». La fenêtre suivante s'ouvre alors :



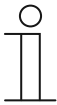
4. Les réglages suivants peuvent être réalisés pour l'affichage (les modifications sont effectives immédiatement !) :

- Cadrage : Permet de définir si l'orientation de l'appli est horizontale ou verticale.
- Mise à l'échelle des pages : Permet de définir la mise à l'échelle de l'affichage de l'appli (0.8 – 1.6 possible).
- Afficher la barre d'état : A activation, la barre d'état du système d'exploitation du terminal (par ex. affichage de l'heure, état de la pile, etc.) est affichée.

5. Les réglages supplémentaires suivants peuvent être réalisés (les modifications deviennent effectives immédiatement !) :

- Enregistrer les réglages d'aperçu de scène : A activation de ce paramètre, les derniers réglages d'aperçu de scène (par ex. activation et désactivation de composants de scènes) à avoir été utilisés sont affichés. L'état de la scène est ainsi enregistré. Si ce paramètre est désactivé, une activation individuelle peut être réalisée lors de l'appel de la scène.
- Détection de présence à l'arrière-plan : A activation de ce paramètre, l'appli peut alors contrôler si le terminal se trouve dans la zone du réseau local ou pas. Ceci permet une meilleure prise en charge de la fonction « Détection de présence » étant donné que l'interrogation est exécutée de manière plus fréquente et à l'arrière-plan. La fonction est donc mieux exécutée. Simultanément, la consommation d'énergie est plus faible.

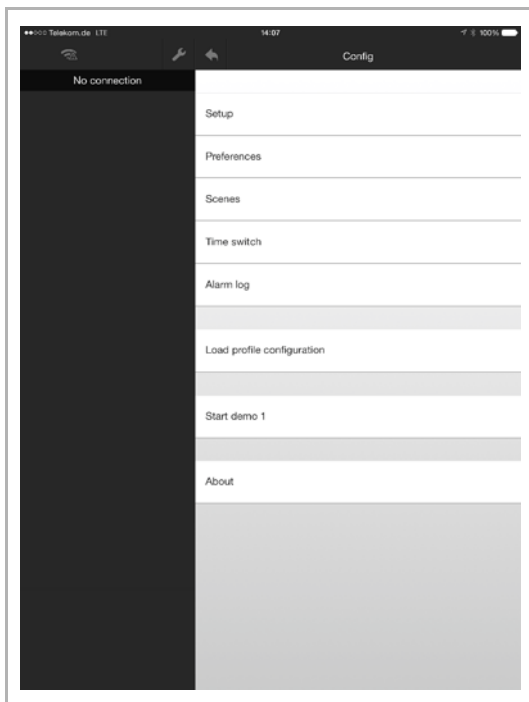
8.10.5 Scènes

**Nota**

L'accès peut aussi être protégé par la saisie d'un code PIN (voir chapitre « Réglages » à la page 139).

Les scènes permettent au client final de déclencher toute une série d'actions, par exemple en appuyant une seule fois sur un commutateur. Le client final peut composer et adapter lui-même des scènes dans l'appli. A cet effet, l'installateur (client spécialiste) doit toutefois d'abord élaborer une série de scènes de base auxquelles le Busch-ControlTouch® (système domotique) réagit en conséquence.

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



Ajouter une scène

1. Appuyez sur « Scènes ».
2. Appuyez sur « Ajouter une scène ».
3. Attribuez un nom.
4. Ajouter des composants de scène
5. Appuyez ensuite sur « Ajouter une fonction ».
6. Sélectionnez un composant de scène dans la liste.

Les composants de scènes ajoutés peuvent maintenant être activés/désactivés par une pression directe dans la liste de vue d'ensemble.

I : activé
O : désactivé

Adapter une scène

1. Pour modifier le nom, appuyez directement sur le nom de la scène.

Le nom peut maintenant être modifié.

2. Pour activer/désactiver des composants de scènes, vous devez sélectionner la scène correspondante

Les composants de scènes peuvent maintenant être activés/désactivés par une pression directe.

I : activé
O : désactivé

1. Pour ajouter des composants de scènes, sélectionnez la scène correspondante
2. Appuyez ensuite sur « Ajouter une fonction ».
3. Sélectionnez un composant de scène dans la liste.

Les composants de scènes ajoutés peuvent maintenant être activés/désactivés par une pression directe dans la liste de vue d'ensemble.

I : activé
O : désactivé

Supprimer entièrement une scène

Une suppression n'est possible qu'en l'absence d'adresses de groupes !

1. Balayez l'entrée de scène dans la liste du doigt de droite à gauche.
« Supprimer » s'affiche.
2. Appuyez sur ce bouton.

La scène est supprimée.

Autres fonctions

1. Pour un aperçu en direct, vous devez sélectionner la scène correspondante.
2. Appuyez ensuite sur « aperçu en direct ».

Une coche apparaît. Ensuite, l'appel de la scène est possible par le biais de la visualisation (interface utilisateur). La scène est alors lue directement à des fins de test.

1. Appuyez sur « Charger des fonctions »

Ceci permet de charger de l'appli sur l'appareil les scènes modifiées ou créées accompagnées de leurs composants.

Fonction d'apprentissage

Normalement, une scène peut être modifiée par le biais du menu de configuration. La fonction d'apprentissage (envoi d'un télégramme d'apprentissage KNX) permet de mettre la scène actuelle à jour via la visualisation normale.

Lors d'une pression longue d'un élément de scène dans la visualisation, l'utilisateur est invité à mettre la scène à jour avec les valeurs actuelles. En cas de confirmation, toutes les adresses de groupes/tous les composants faisant actuellement partie intégrante de la scène sont mis à jour avec le réglage actuel.



Remarque

Cette action ne permet pas de mettre les commandes uPnP/TCP et les scripts exécutés à jour.

8.10.6 Programmeur – Programmations horaires

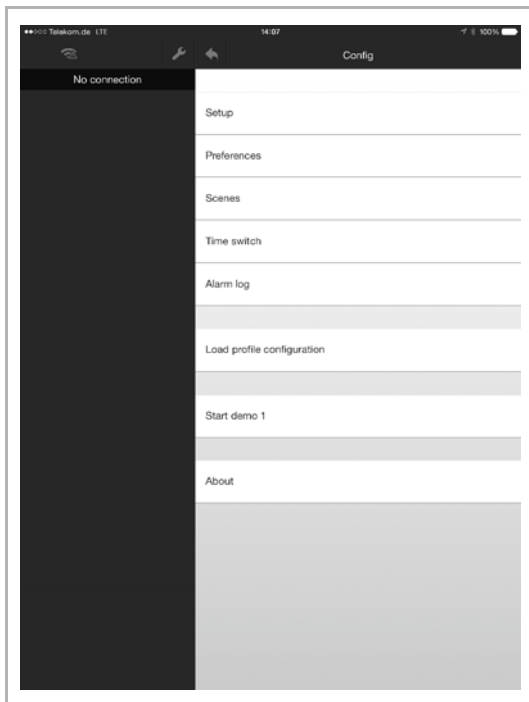


Nota

L'accès peut aussi être protégé par la saisie d'un code PIN (voir chapitre « Réglages » à la page 139).

Permet de créer et de gérer des programmations horaires.

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



1. Appuyez sur « Programmeur ».

Toutes les programmations horaires disponibles s'affichent dans la fenêtre.

La couleur de la police de caractères indique si la programmation horaire est active ou pas.

Rouge désactivé
Vert actif

Ajouter une programmation horaire

1. Cliquez/appuyez sur « Ajouter un programmeur ».

La fenêtre permet de créer la programmation horaire.

Les réglages possibles sont identiques à ceux décrits au Chapitre 8.9.4 « Création éventuelle de programmations horaires (programmeur) » à la page 128.

Adapter une programmation horaire

1. Sélectionnez la programmation horaire correspondante.

La fenêtre permet d'adapter la programmation horaire.

Les réglages possibles sont identiques à ceux décrits au Chapitre 8.9.4 « Création éventuelle de programmations horaires (programmeur) » à la page 128.

Supprimer une programmation horaire

1. Balayez l'entrée de programmation horaire dans la liste du doigt de droite à gauche.

« Supprimer » s'affiche.

2. Appuyez sur ce bouton.

La programmation horaire est supprimée.

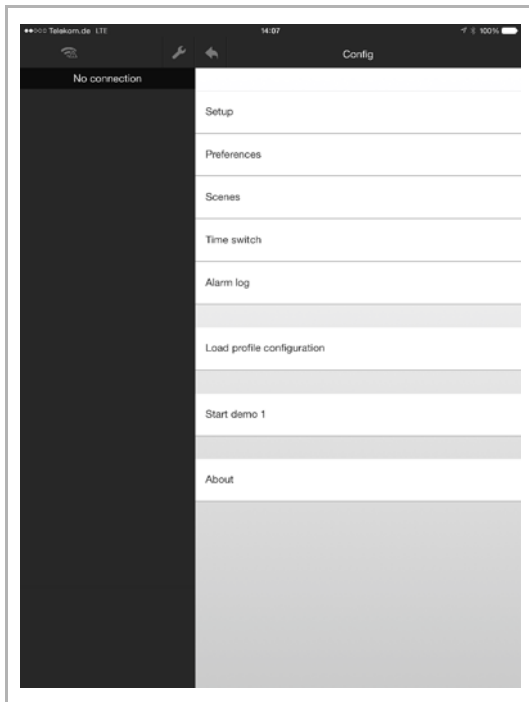
8.10.7 Liste des alarmes



Nota

L'accès peut aussi être protégé par la saisie d'un code PIN (voir chapitre « Réglages » à la page 139).

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



1. Pour ouvrir la liste des alarmes, appuyez sur « Liste des alarmes ».
- Tous les message d'alarme disponibles s'affichent dans la fenêtre.

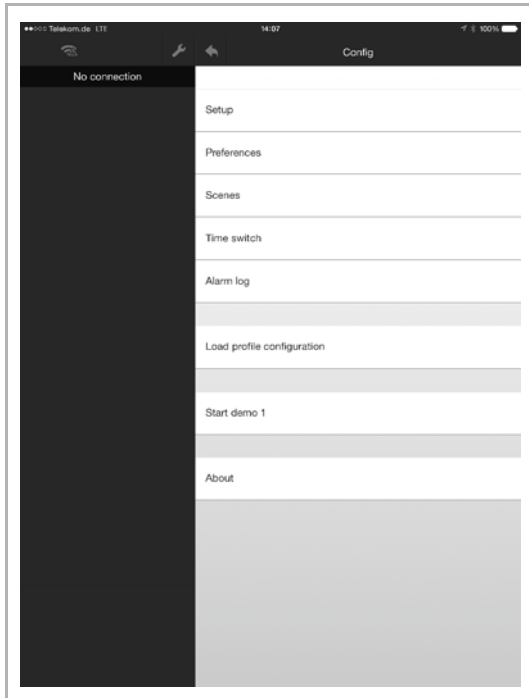


Nota

La liste complète peut être supprimée.

8.10.8 Charger un profil de configuration

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



3. Chargez maintenant le profil de configuration (→ « Charger un profil de configuration »)



Remarque

Une mise à jour du profil est possible à tout moment, en tirant l'affichage du menu vers le bas.

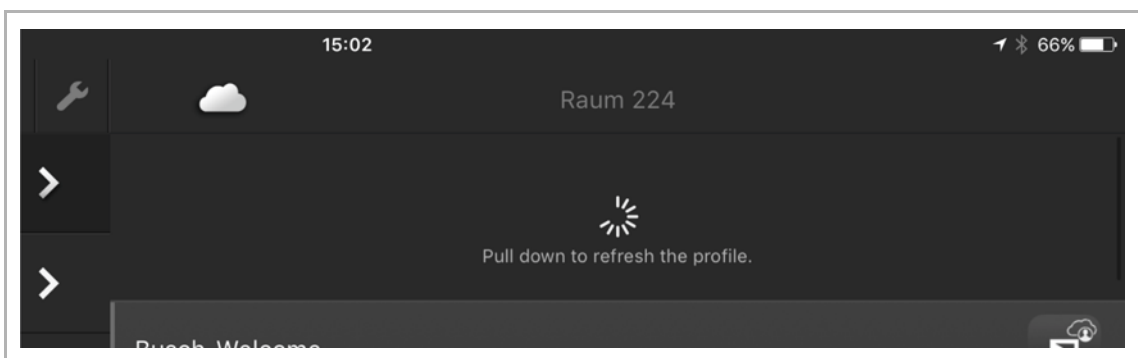


Fig. 121 : Tirer la page vers le bas

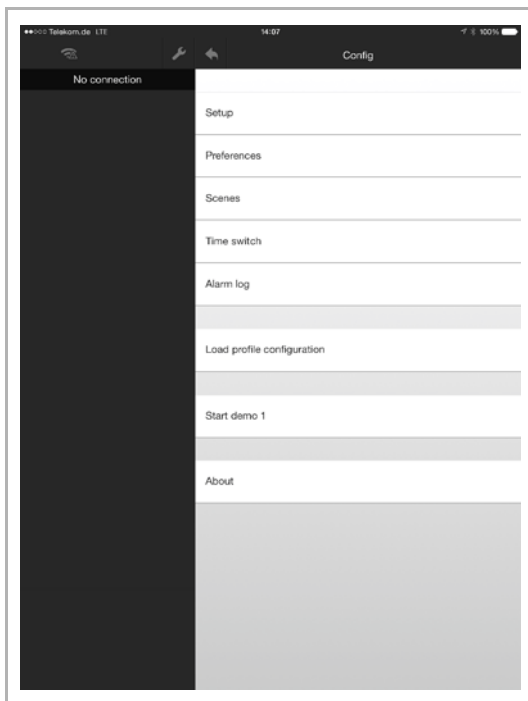
8.10.9 Lecteur de codes QR

Le menu de configuration permet d'ouvrir la fonction « Lecteur de codes QR ». Cette fonction permet aux utilisateurs de lire directement un code QR de configuration de ControlTouch pour créer un compte. A l'issue de la lecture, le mot de passe est demandé et l'écran de configuration de compte utilisateur s'affiche.

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils.
3. Appuyez sur « Lecteur de code QR ». Le code QR créé peut être lu.

8.10.10 Informations concernant la protection des données

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils. La fenêtre suivante s'ouvre alors :



1. Appuyez sur « A propos de ».

La fenêtre présente des informations concernant la protection des données.

8.10.11 Simulation de présence



Remarque

L'accès peut aussi être protégé par la saisie d'un code PIN (voir chapitre « Réglages » à la page 139).

Au niveau du menu « Simulation de présence », l'utilisateur peut ajouter à la simulation de présence des composants (adresses de groupes) enregistrés et lus ultérieurement. Tous les composants KNX disponibles pour les scènes et les programmeurs apparaissent à ce niveau.

1. Ouvrez l'appli.
2. Appuyez sur le symbole représentant des outils.
3. Appuyez sur « Simulation de présence ».

La fenêtre affiche les composants de la simulation de présence.

Lors de la suppression d'un composant de la sélection (balayer du doigt vers la gauche et appuyer pour supprimer), toutes les instances enregistrées du composant concerné sont supprimées. Les modifications apportées à la simulation de présence doivent être confirmées par le biais du bouton « Enregistrer » se trouvant dans l'angle supérieur droit de l'écran.

Tout à fait en haut dans le menu de simulation de présence, l'utilisateur peut activer la fonction de lecture. La désactivation du mode de lecture permet à l'utilisateur de revenir au mode précédent.

On distingue le mode « Enregistrement » ou le mode « Arrêté ».



Remarque

Le passage d'« Enregistrement » à « Arrêté » peut avoir lieu par le biais de l'accès direct à l'appareil.

Si l'utilisateur ouvre l'appli et que la simulation de présence est sur « Lecture », un message d'information s'affiche. L'utilisateur peut alors arrêter directement la lecture par le biais de ce message.

L'état de la simulation peut être modifié à l'aide d'un programmeur (voir chapitre « Simulation de présence - Fonction d'auto-apprentissage » à la page 137).

8.11 Installation et configuration de l'appli pour Apple Watch

La commande directe du système domotique a lieu par le biais de l'appli. Ceci permet, par ex. de mettre manuellement les lampes en marche ou à l'arrêt. Seules les pages de menus et les pages activées pour l'Apple Watch s'affichent dans l'appli.



Nota

- L'appli Busch-ControlTouch® doit être installée, en complément, sur un smartphone, par exemple. Cette appli établit la connexion entre leBusch-ControlTouch® et l'appli de l'Apple Watch. Les profils sont chargés dans cette appli et de là sur l'appli de l'Apple Watch.
- Lors d'une interruption de la connexion entre l'appli de l'Apple Watch et le smartphone, quelques secondes s'écoulent jusqu'à ce que cela soit affiché. C'est également le cas lors du rétablissement de la connexion.
- Tenez compte, à partir de Chapitre 8.10 « Installation et configuration de l'appli » à la page 138, des informations concernant l'installation et la configuration de l'appli, par exemple, sur un smartphone.

8.11.1.1 Procédure d'installation

1. Chargez l'appli sur votre smartphone, à partir de la boutique.
2. A l'issue de la réussite de l'installation, l'icône de l'appli apparaît sur le Bureau de l'Apple Watch.

8.11.1.2 Réglages par défaut dans le profil

Pour qu'une commande directe des appareils intégrés au système de bus KNX soit aussi possible directement, à l'aide de l'appli de l'Apple Watch, les fonctions souhaitées doivent être activées pour l'Apple Watch, dans le profil (réglage par défaut). Ceci fournit une meilleure vue d'ensemble dans l'Apple Watch. Il est ainsi possible de définir que les fonctions ne s'affichent pas toutes.



Nota

Tenez compte des généralités sur la configuration du profil, à partir de Chapitre 8.6 « Création d'un profil » à la page 65.

Les pages de menus et les pages peuvent être affichées sur l'Apple Watch et activées pour cela. La case « Afficher sur Apple Watch » doit être cochée à cet effet (voir la figure ci-dessous).

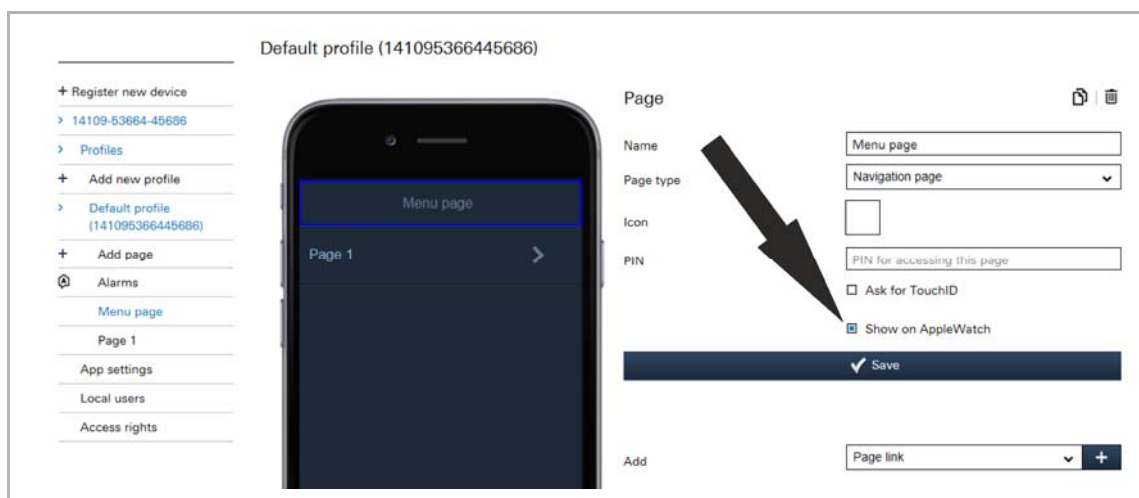


Fig. 122 : Configuration d'Apple Watch



Nota

Dans le réglage de base, cette fonction est toujours active.

8.11.1.3 Transmission de profils

A l'issue du chargement d'un profil dans l'appli du smartphone (à titre d'exemple) (voir chapitre 8.10.3 « Réglages » à la page 139), celui-ci est directement disponible dans l'appli.

Pour la transmission de cette appli sur l'appli de l'Apple Watch, procédez comme suit :

1. Sélectionner le profil correspondant dans l'appli du smartphone (à titre d'exemple).
2. Ouvrir la page de démarrage (page de navigation) de l'appli d'Apple Watch.
3. Une pression longue de la touche permet de transmettre ou de recharger le profil.

La commande directe des appareils intégrés au système de bus KNX est maintenant possible par le biais de l'appli de l'Apple Watch. A cet effet, les fonctions souhaitées doivent être activées dans l'Apple Watch.

8.11.2 Complications Apple Watch (démarrages rapides)

Une complication ajoutée ultérieurement à l'écran de montre peut être créée pour l'Apple Watch. La complication possède le même icône que l'appli (en noir et blanc). Taper sur l'icône permet de démarrer l'appli d'horloge.



Remarque

Les réglages sont réalisés dans l'Apple Watch (par le biais du menu « Complications »).

8.12 Supprimer l'appareil



Remarque

Notez que lors de l'apport de modifications à un appareil, un accès via myABB Living Space® doit toujours avoir lieu. Ouvrez l'application « Busch-ControlTouch » (chemin d'accès : page de démarrage -> Service & Tools -> myABB Living Space®-> Mes informations -> Busch-ControlTouch®).

En présence de plusieurs appareils, sélectionnez l'appareil correspondant dans la liste. L'appareil peut être supprimé à l'aide de l'onglet « Appareils ». Le symbole en forme de poubelle doit être utilisé à cet effet.



Remarque

Toutefois, les profils peuvent être conservés et être ainsi affectés à d'autres appareils.



Remarque

Si un appareil a été déconnecté par le biais de l'accès direct mais qu'il continue d'être affiché au niveau de myABB Living Space®, un clic sur le lien « OUVRIR » dans myABB Living Space® permet de (re)déconnecter automatiquement l'appareil au niveau de myABB Living Space®.

Les deux environnements sont ainsi à nouveau synchrones.

9 Possibilités de mise à jour

9.1 Mise à jour du firmware

**Nota**

Un accès direct à l'appareil est nécessaire à cet effet (voir chapitre « Réglages sur l'appareil (accès direct) » à la page 122).

« Réglages – Système » permet d'exécuter une mise à jour du firmware.

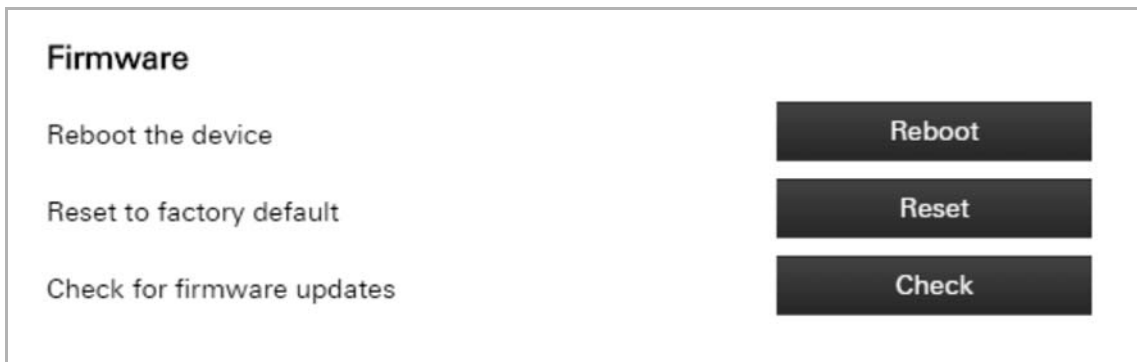


Fig. 123 : Mise à jour du firmware

1. Appuyez sur le bouton « Rechercher ».

La recherche démarre.

En présence d'une mise à jour, le fichier est chargé automatiquement sur l'appareil.

Ensuite, l'appareil redémarre automatiquement.

10 Maintenance

Cet appareil ne nécessite pas de maintenance. En cas de dommages, par exemple lors du transport ou du stockage, aucune réparation ne doit être entreprise. L'ouverture de l'appareil entraîne la déchéance de la garantie.

Il convient d'assurer l'accessibilité de l'appareil, en vue de permettre son utilisation, son contrôle, son inspection, sa maintenance et sa réparation (selon DIN VDE 0100-520).

10.1 Nettoyage

Si les appareils sont sales, les nettoyer avec un chiffon sec.

- Si ce n'est pas suffisant, humectez légèrement ce chiffon avec une solution savonneuse.

11 Index

- (
(rôle)..... 117
- A**
- Activer l'accès à distance via myABB Living Space® . 136
Adaptation de la configuration KNX 132
Adapter des rôles 119
Adapter un utilisateur 117
Adapter une alarme 112
Adresses de groupes..... 39
Affecter un projet à un appareil 64
Affichage de messages d'alarme disponibles 135
Affichage de scripts disponibles..... 135
Afficher la pression de l'air..... 88
Afficher la température 96
Afficher la valeur 102
Afficher la vitesse du vent 107
Afficher l'humidité de l'air 89
Afficher l'intensité d'éclairage..... 78
Alarmes..... 109
Aller au compte..... 82
Aller au menu 83
Aperçu de la configuration 27
Aperçu des rôles 117
Aperçu des types..... 12
Appeler le profil standard..... 67
Appeler une page standard 71
Autres paramètres de l'appareil (page de configuration)..... 23, 33, 113
- B**
- Bouton-poussoir de valeur..... 106
- C**
- Caméra 86
Caméras 43
Caractéristiques techniques 15
Changer de mot de passe..... 133
Charger un profil de configuration..... 150
Commande..... 20
Commande du système par le biais de l'appli 21, 27, 138
Commande en mode avancé 20
Commande RVB 90
Commandes..... 45, 77, 99
Commutateur..... 91
Complications Apple Watch 154
Configuration Philips Hue 134
Configuration système 31, 35
Confirmer l'ouverture de session d'un client spécialiste 120
Connexion..... 34
Connexion / enregistrement 23, 24, 26, 28
Consignes de sécurité 9
Consignes relatives à la protection de l'environnement 10
- Copier des pages 73, 74, 75, 108
Copier un élément de page..... 108
Copier un profil..... 67, 68, 69
Copier un projet..... 64
Création de pages 71
Création de scripts..... 53
Création d'un profil 65, 153
Création d'un projet 31, 35
Création en option de scènes 126
Création éventuelle de programmations horaires (programmeur) 128, 148
Créer et ajouter des rôles 118
Créer et ajouter un utilisateur..... 116
Créer et ajouter une alarme 111
Créer un nouveau profil 69, 110
Créer un projet 36
Créer une fonction widget pour iOS..... 120
Créer une nouvelle page 75
 Curseur UPnP 99
- D**
- Date / heure 80
Déclencheur..... 49, 112
Description des fonctions 14
Détection de présence 48
Droits d'accès 117
- E**
- Ecran d'accueil après installation..... 139
Emetteur de commande..... 77
Emetteur de valeur 105
Enregistreur de données 46, 78
Environnement 10
Envoyer une invitation au client 34, 119
Etapes de préparation..... 26
Etat de fonctionnement..... 21
Étendue de livraison 12
Exigences applicables à l'installateur 17
Explication de la procédure de mise en service. 23, 24, 26
Exporter un profil (fonction d'exportation) 70
Exporter un projet 65
- F**
- Fermer la session d'un client spécialiste 120
Fonction d'auto-apprentissage 137, 152
Funktionen 13
- G**
- Groupe cible 8
Guide rapide 22
Guide rapide de mise en service typique..... 22
- I**
- Importer un profil (fonction d'importation)..... 70
Importer un projet 65
Indications et symboles utilisés 7

- Informations concernant la protection des données 151
 Informations d'état 125
 Informations générales 35
 Installation et configuration de l'appli 138, 153
 Installation et configuration de l'appli pour Apple
 Watch 153
 Introduction de la configuration dans la mémoire .. 23,
 24, 121, 122, 139
- L**
- Lecteur de codes QR 151
 Lien aux pages 92
 Liste des alarmes 149
 Liste des éléments de (pages de) profil (actions) ... 21,
 74, 76
- M**
- Maintenance 156
 Mise à jour du firmware 155
 Mise en service 22
 Mise en service typique 22
 Modifier la température 97
 Montage 18
- N**
- Nettoyage 156
- O**
- Octroyer une autorisation 133
 Options de réinitialisation 20
- P**
- Page Web 101
 Plans cotés 16
 Possibilités de mise à jour 155
 Première connexion 29, 33, 34
 Première mise en service d'appareil (accès direct) . 31,
 34, 71, 72, 122
 Présentation de l'appareil 11
 Procédure de mise en service 23, 24, 26
 Procédure d'installation 139
 Programmeur - Programmations horaires 147
 Protocoles utilisateurs 133
- Q**
- Qualification du personnel 8
- R**
- Raccordement d'appareils uPnP 131
 Raccordement électrique 19, 26
 Raccordement, encastrement / montage 17
 Rangée de boutons-poussoirs 94
 Récapitulatif des fonctions 13
 Récupérer un(e sauvegarde de) profil 70
- Récupérer un(e sauvegarde de) projet 65
 Redémarrer l'appareil 136
 Réglages 21, 139, 145, 147, 149, 152, 154
 Réglages d'appli 114
 Réglages du proxy - Connexion Internet (affectation de
 port) 130
 Réglages généraux 123
 Réglages par défaut 143
 Réglages sur l'appareil (accès direct) 114, 122, 155
 Régulateur de valeur 103
 Réinitialisation de l'application 20
 Remarques sur les instructions de service 6
 RESET 20
 Rétablir les réglages d'usine 136
- S**
- Sauvegarder un profil (sauvegarde) 69
 Sauvegarder un projet 64
 Scène 93
 Scènes 145
 Scripts 51
 Sécurité 7
 Sélection du mode Thermostat d'ambiance 76
 Simulation de présence 137, 152
 Store 85
 Structure et fonctionnement 11
 Supprimer des pages 107, 108
 Supprimer des rôles 119
 Supprimer l'appareil 154
 Supprimer le projet 64
 Supprimer un profil 69
 Supprimer un utilisateur 117
 Supprimer une alarme 112
- T**
- Tête de groupe 84
 Texte statique 92
 Texte variable 100
 Trigger 49, 112
- U**
- Utilisateurs locaux 115, 116, 117
 Utilisation conforme 8
 Utilisation non conforme 8
- V**
- Variateur 81
 Verrouiller un profil (fonction de verrouillage) 70
 Vue d'ensemble des alarmes 111
 Vue d'ensemble des utilisateurs 115
- Z**
- Zone vide 87

Une entreprise du groupe ABB

Busch-Jaeger Elektro GmbH
Postfach
58505 Lüdenscheid, Allemagne

Freisenbergstraße 2
58513 Lüdenscheid, Allemagne

www.BUSCH-JAEGER.com
info.bje@de.abb.com

Service commercial central :
Tél. : +49 2351 956-1600
Fax : +49 2351 956-1700

Nota

Sous réserve de modifications techniques ainsi que du contenu de ce document à tout moment et sans préavis.

Les commandes sont soumises aux conditions détaillées conclues. La société ABB ne peut être tenue pour responsable de toute erreur ou omission dans ce document.

Nous nous réservons tous les droits relatifs à ce document ainsi qu'aux thèmes et illustrations qu'il contient. Toute reproduction, communication à un tiers ou utilisation du contenu, même à titre exceptionnel, est interdite sans l'accord écrit préalable d'ABB.

Philips et Hue sont des marques de la société Philips Electronics N.V.
Apple Store, iPhone, iPad iPod touch et Apple Watch sont des marques de la société Apple Inc, déposées aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
Google Store et Android sont des marques de la société Google Inc.